



InstaShow™

# Benutzer- handbuch

VS20

V 1.00

# Copyright

Copyright © 2023 BenQ Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Kein Teil dieser Publikation darf ohne vorherige, schriftliche Erlaubnis der BenQ Corporation in irgendeiner Art und Weise – elektronisch, mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, manuell oder anderweitig – vervielfältigt, übertragen, abgeschrieben, in einem Datenaufzeichnungsgerät gespeichert oder in eine beliebige Sprache oder Computersprache übersetzt werden.

# Haftungsausschluss

BenQ Corporation übernimmt weder direkte noch indirekte Garantie für die Richtigkeit dieses Handbuchs und übernimmt insbesondere keine Gewährleistung hinsichtlich der Qualität oder der Eignung zu einem bestimmten Zweck. Des weiteren behält sich die BenQ Corporation das Recht vor, den Inhalt dieser Publikation jederzeit zu ändern, ohne dass BenQ Corporation dazu verpflichtet ist, dies bekanntgeben zu müssen.

Dieses Benutzerhandbuch soll den Kunden stets die aktuellsten und genauesten Informationen bieten. Alle Inhalte können daher von Zeit zu Zeit ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Bitte besuchen Sie [www.BenQ.com](http://www.BenQ.com) für die aktuelle Version dieses Handbuchs.

Die Abbildungen und Bilder in diesem Handbuch dienen als Hilfestellung.

# Patente

Bitte gehen Sie zu <http://patmarking.benq.com/>, um mehr über die BenQ Projektor Patentabdeckung zu erfahren.

# Erklärung in Bezug auf Hyperlinks und Webseiten Dritter

BenQ ist nicht verantwortlich für die Inhalte der Webseiten oder von ähnlichen Ressourcen, die mit diesem Produkt verbunden sind, die durch Dritte gepflegt und geleitet werden. Die Bereitstellung von Links zu diesen Webseiten oder ähnlichen Ressourcen bedeutet nicht, dass BenQ direkte oder indirekte Garantien oder Zusicherungen über ihre Inhalte macht.

Inhalte von Drittanbietern oder vorinstallierte Dienste in diesem Produkt sind "wie gesehen". BenQ gibt weder direkt noch indirekt eine Garantie für den Inhalt oder die Dienste, die von Dritten zur Verfügung gestellt werden. BenQ übernimmt keine Gewähr oder Garantie, dass die Inhalte oder Dienste von Dritten präzise, effektiv, aktuell, legal oder vollständig sind. Unter keinen Umständen haftet BenQ für den Inhalt oder die Dienste, die von Dritten zur Verfügung gestellt werden, einschließlich ihrer Fahrlässigkeit. Dienste von Dritten könnten vorübergehend oder dauerhaft gekündigt werden. BenQ übernimmt keine Gewähr oder Garantie, dass die Inhalte oder Dienste von Dritten zu jeder Zeit in gutem Zustand sind, und haftet nicht für die Beendigung der genannten Inhalte und Dienste. Darüber hinaus ist BenQ nicht an Transaktionen beteiligt, die Sie auf den Webseiten oder ähnlichen Ressourcen von Dritten durchführen.

Sie müssen sich an den Inhalt- oder Diensteanbieter bei Fragen, Anliegen oder Streitigkeiten wenden.

# BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the “Bringing Enjoyment 'N Quality to Life” corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



# Inhaltsverzeichnis

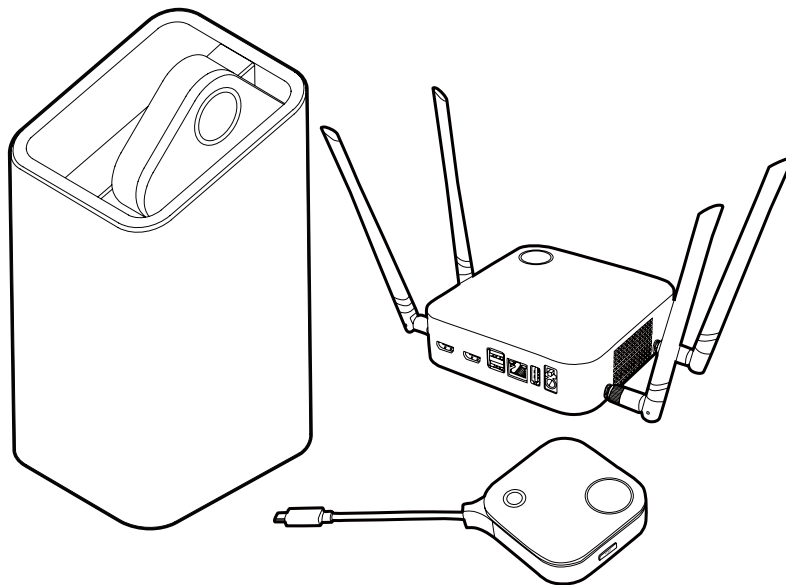
Copyright .....	2
Haftungsausschluss .....	2
Patente .....	2
Erklärung in Bezug auf Hyperlinks und Webseiten Dritter .....	2
BenQ ecoFACTS .....	3
Einleitung .....	6
Produktmerkmale .....	7
Lieferumfang .....	8
Produktspezifikationen .....	9
Überblick .....	11
Button .....	11
Host .....	11
LED-Anzeigen des Button und Host .....	12
Installation .....	14
Prüfung der Umgebung .....	14
Host bestücken .....	15
Host einrichten .....	15
Host an der Decke anbringen .....	15
Host an einer Deckenhalterung anbringen .....	16
Host auf einen Tisch stellen .....	16
Die Host Antennen ausrichten .....	19
Für Deckeninstallation .....	19
Für Deckenhalterunginstallation .....	19
Für Aufstellung auf einem Tisch .....	20
Anschluss des HDMI Kabels und der Stromversorgung .....	21
Anbringen des Netzteils .....	21
HDMI-Kabel anschließen .....	22
Stromversorgung über ein Netzteil .....	22
LAN Verbindung .....	23
WLAN Verbindung .....	23
Umschalten auf das Button HDMI Kabel .....	24
Einrichtung und Einschalten eines Button .....	25
Button und Host koppeln .....	28
Wenn der Host auf einen Tisch gestellt wird .....	28
Aufbewahrung von Buttons und USB-Kabel im Ständer .....	30
Einen Host zurücksetzen .....	31
Einen Button zurücksetzen .....	32
Netzwerk Standbymodus aktivieren .....	33
Präsentationen beginnen und beenden .....	34
Erste Schritte .....	34
Mit Präsentation beginnen .....	34
Präsentation anhalten .....	35
Splitscreen Präsentationen .....	36
Starten einer Splitscreen Präsentation .....	36
Wechsel von Splitscreen zu einer Vollbilddarstellung .....	37
Präsentieren mit mobilen Geräten .....	38
Touch Back .....	38
Einsatz von InstaShow in hybriden Meetings .....	39
Einrichten einer Videokonferenz .....	39
Verwendung einer externen Webcam .....	43

Verwenden eines einzelnen InstaShow Button als Mikrofon.....	44
Verwenden mehrerer InstaShow Buttons als Mikrofone .....	46
Verbinden eines anderen WPS mit dem Host.....	47
<b>Web Management</b> .....	<b>48</b>
Zugriff auf die Web Management-Schnittstelle.....	48
Anmeldung bei der Web Management-Schnittstelle über eine Direktverbindung .....	48
Über LAN bei der Web Management-Schnittstelle anmelden .....	51
Über ein Drahtlosnetzwerk bei der Web Management-Schnittstelle anmelden.....	51
Erste Schritte.....	53
Obere Befehlstasten.....	53
Hauptspalte .....	53
<b>Informationen</b> .....	<b>54</b>
<b>WAN</b> .....	<b>57</b>
<b>Drahtlosnetzwerk</b> .....	<b>58</b>
<b>Peripherieeinstellung</b> .....	<b>61</b>
<b>Kopplung</b> .....	<b>64</b>
<b>Anzeigen</b> .....	<b>67</b>
<b>Erweiterte Einstellung</b> .....	<b>68</b>
<b>Planung</b> .....	<b>70</b>
<b>Werkzeuge</b> .....	<b>71</b>
<b>Rechtlicher Hinweis</b> .....	<b>83</b>
Problemlösung .....	84
Fehlercode .....	86

# Einleitung

InstaShow VS20 ist eine Lösung für drahtlose Konferenzen, die BYOM in Ihrem Unternehmen unterstützt. Sie können Ihr eigenes Gerät verwenden, um eine Videokonferenz abzuhalten. Sie müssen nur ein paar Klicks in Ihrer VS Assist App machen. Ihre Vortragenden können die VS20 Buttons verwenden, um eine Präsentation durch einfaches Plug-and-Play zu teilen. In jeden InstaShow VS20 Button ist ein eigenes Mikrofon integriert. Ganz gleich, ob die Vortragenden an einem Tisch sitzen, sich an eine Wand lehnen oder im Stehen sprechen - mit dem VS20 Button Mikrofon ist jede(r) zu hören.

Ein Standard Produktset besteht aus einem InstaShow™ VS20 Host (oder "Host" in diesem Dokument) und zwei InstaShow™ VS20 Buttons (oder "Buttons" in diesem Dokument). Die Software des Basisgeräts könnte sich je nach Verkaufsland unterscheiden. Sie können bei Bedarf zusätzliche InstaShow™ VS20 Button Sets kaufen.



- "InstaShow™" wird in diesem Dokument im Folgenden als "das Produkt" bezeichnet.
- "InstaShow™ Host" wird in diesem Dokument im Folgenden als "Host" bezeichnet.
- "InstaShow™ Button/Buttons" wird in diesem Dokument im Folgenden als "Button"/"Buttons" bezeichnet.



Ihr Produkt entspricht den lokalen Funkvorschriften und die Garantien gelten in dem Land/der Region, in der das Produkt gekauft wird. Die Verwendung des Produkts außerhalb des gekauften Landes/Region garantiert nicht die drahtlosen Funktionen. Die Änderung eines Teils des Produkts führt zum Erlöschen der Garantieansprüche.

InstaShow™ gilt als vernetztes Gerät mit hoher Netzwerkverfügbarkeit (HiNA Gerät mit HiNA Funktionalität), da es drahtlosen Netzwerkzugang für drahtlose InstaShow™ Buttons bietet. Weitere Informationen über Standby finden Sie unter [Netzwerk Standbymodus aktivieren auf Seite 33](#).

# Produktmerkmale

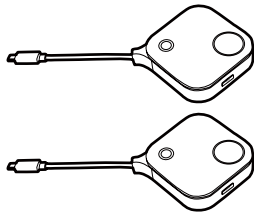
Das Produkt ist mit den folgenden Funktionen ausgestattet:

Features	Beschreibung
Router-basiertes WLAN	Bietet eine stabile WLAN Verbindung und Sicherheitsfunktionen, die dem System zugute kommen.
Automatische Kanalauswahl	Das Produkt wählt beim Start automatisch den besten WLAN Kanal, um eine flüssige Präsentation in jeder Umgebung sicherzustellen.
Drahtlose Konferenzschaltung	
InstaShow Button Mikrofon für ein drahtloses, erweiterbares Mikrofonsystem	Leicht ausgestattete Besprechungsräume mit einem VS20 Mikrofon-Set bieten eine klare und einheitliche Sprachqualität aus jeder Ecke des Raumes.
USB-Anschlüsse	Verbinden Sie VC Geräte und nehmen Sie über die Cloud an Meetings teil.
Drahtlose Präsentation	
Echtes Plug & Play	Verbinden Sie das Produkt einfach mit Ihrem USB-C Anschluss (oder USB-A und HDMI-Anschlüssen) und drücken Sie einfach auf den Button, um sofort mit der Präsentation zu beginnen.
Keine Software	Das Produkt benötigt keine Installation oder die Ausführung von Software. Es gibt keine Einrichtung, Konfiguration oder warten, bis Popups gestartet werden. Einfach mit Ihrem PC oder Mac verbinden und sofort mit der Präsentation beginnen.
Präsentationen auf geteiltem Bildschirm	Bis zu vier Benutzer können gleichzeitig ihren Bildschirm über das Produkt in einer Dual-Screen, 3- oder 4-fach Splitscreen Konfiguration projizieren, so dass Sie während Ihrer Präsentation mehrere Dokumente/Videos gleichzeitig ansehen und referenzieren können.
Touch Back	Wenn der Host über seine USB-Anschlüsse mit einem Touchscreen Display verbunden ist, können Sie über den Touchscreen den Bildschirm des präsentierten PCs steuern, so dass Sie aktiv mit den präsentierten Inhalten arbeiten können.
Screencasting für mobile Geräte	Projizieren Sie den Bildschirm Ihres Mobilgeräts drahtlos über die Bildschirmübertragungsfunktionen Ihres Mobilgeräts.
Video und Audio	Der HDMI Ausgang des Produkts unterstützt bis zu 60Hz DCI 4K Video und Stereo Ton ohne verworrene Kabel oder komplizierter Treiberauswahl.
Zuverlässige Leistung	Sorgenfreie und zuverlässige Drahtlospräsentation ohne sich auf einen PC verlassen zu müssen.
Erweiterter Desktop	Behalten Sie Ihre Präsentationsansicht, Notizen und Backup Daten auf Ihrem Laptop Bildschirm, während Sie auf dem Drahtlosbildschirm in Windows und OS X mit dem erweiterten Desktop präsentieren.

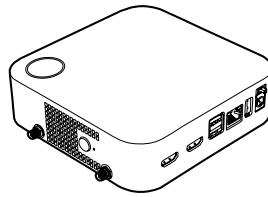


- Touchback über den USB-Anschluss wird nur für Windows-basierte PCs unterstützt. Macs und mobile Geräte können nicht über Touchscreens gesteuert werden.
- Die Übertragungsreichweite hängt von der Umgebung ab. Die angegebene Distanz ist eine Messung mit freier Sichtlinie. Gebäude aus Stahl, Holz, Beton oder Ziegeln können die Übertragungsreichweite verringern.
- Aufgrund von behördlichen Einschränkungen in unterschiedlichen Regionen der Welt können WLAN Kanäle nicht außerhalb von Ländern der Kaufregion verwendet werden.

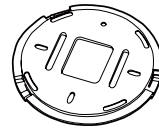
# Lieferumfang



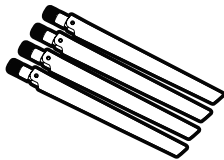
InstaShow™ Buttons



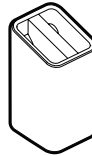
InstaShow™ Host



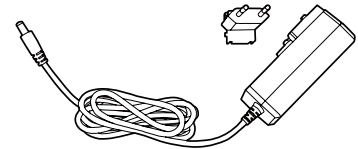
Deckel



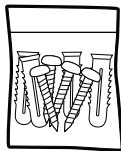
4 Antennen



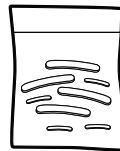
Ständer



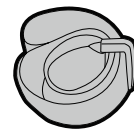
Adapter & Stecker



Schrauben und  
Schraubdübel



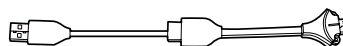
Gummifuß



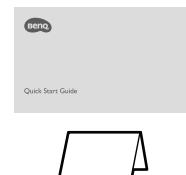
Klettverschluss



Kabel: HDMI A(M) auf A(M)



Button HDMI-Kabel



Kurzanleitung &  
Sicherheitsblatt



- Der mit dem Netzteil gelieferte Stecker ist je nach Region unterschiedlich.
- Das verfügbare Zubehör und die hier gezeigten Abbildungen können sich vom Lieferumfang und dem Produkt in Ihrer Region unterscheiden.
- Verwenden Sie Originalzubehör, um die Kompatibilität zu gewährleisten.
- Bewahren Sie das Produkt und das Zubehör immer außerhalb der Reichweite von Kindern auf.



# Produktspezifikationen

Allgemeine Eigenschaften	
Modellname	VS20
Farbe	Schwarz
Anschluss	HDMI In + HDMI Out + 2 x USB 3.0 (Typ-A) + RJ45 (Ethernet) + 1 x USB 2.0 (Typ-A)
Host HDMI-Ausgangsauflösung	HDMI 2.0 (Kompatibel zu HDCP 1.4): 4096x2160P60, 4096x2160P50, 4096x2160P24, 3840x2160P60, 3840x2160P50, 3840x2160P24, 1920x1200P60, 1920x1080P60, 1920x1080P50, 1920x1080P30, 1920x1080P24, 720x480P60
Host HDMI-Eingangsaufösung	HDMI 1.4 (Kompatibel zu HDCP 1.4): 1920x1080P60, 1920x1080P50, 1920x1080P30, 1920x1080P24, 1280x720P60, 1280x720P50, 720x480P60, 640x480P60, 720x576P50
Modus	Bildschirm teilen Modus (ein/aus)
Gleichzeitige Verbindungen	32
WLAN Standard	IEEE 802.11ac, 5 GHz, 2T2R IEEE 802.11n, 2,4GHz 5GHz, 2T2R
Maximale Datenrate	Bis zu 867Mbps + 300Mbps (bei 5GHz + 2,4GHz bei 802.11n)
Frequenzband	2,4GHz, 5GHz
WiFi Authentifizierung	WPA2 (WPA2-PSK (Pre-Shared Key) (AES128-Bit) / WPA2 Enterprise (AES256-Bit))
WAN	1Gbps
Unterstützte Plattform	Windows, Linux, MAC, Chrome
Unterstützte mobile Displays	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Unterstützung der drahtlosen Kommunikation unter IOS</li> <li>• Unterstützung der drahtlosen Kommunikation unter Windows</li> </ul>
Temperaturbereich	Im Betrieb: 0°C bis +40°C (+32°F bis +104°F)
	Lagerung: -10°C bis +60°C (+14°F bis +140°F)
Luftfeuchtigkeit	Lagerung: 5% bis 90% relative Luftfeuchtigkeit, nicht kondensierend
	Bedienung: 10% bis 80% relative Luftfeuchtigkeit, nicht kondensierend
Umwelt	
Reichweite	Bis zu 20m**
Stromverbrauch	Empfänger: 11W/36W (Typisch/Max)
Standby Stromverbrauch	<0,5W
Gewicht (Netto)	530g
Temperaturbereich	Im Betrieb: 0°C bis +40°C (+32°F bis +104°F) Lagerung: -10°C bis +60°C (+14°F bis +140°F)
Luftfeuchtigkeit	Lagerung: 5% bis 90% relative Luftfeuchtigkeit, nicht kondensierend Bedienung: 10% bis 80% relative Luftfeuchtigkeit, nicht kondensierend

InstaShow™ Button			
Kabel	USB Typ-C	Stromversorgung	DC 5V±10%, 0,9A
Reset-Taste	x1	LED	Rot/Grün/Blau/Weiß*
Präsentationstaste	x1	Abmessungen (BxTxH)	85 x 106 x 24,5mm
Splitscreen Taste	x1 (Freigabe mit Kopplungstaste)	Gewicht	95g
Stromverbrauch	Bis zu 4,5W / 3,8W (Betrieb) / 2,8W (Standby)		
Drahtlosübertragungsprotokoll	IEEE 802.11 ac, 5GHz, 2T2R		
Datenrate drahtlos	Bis zu 867Mbps (bei 5GHz für 802.11ac)		
Frequenzband	5GHz		
InstaShow™ Host			
Standbytaste	x1	RJ45	x1
Netztaste	x1	Kensington-Schloss	x1
Netzbuchse	x1	USB	USB (Touchback): x1 (USB Typ-A) USB (Kamera & Lautsprecher): x2 (USB Typ-A)
Geräuschpegel	Normal: 26dBA	Video	HDMI 2.0 Ausgang: x1 HDMI 1.4 Eingang: x1
LED	Rot/Grün/Blau/Weiß*	Stromversorgung	DC 12V±10%, 3A
Abmessungen (BxTxH)	145 x 145 x 46mm	Stromverbrauch	Empfänger: 11W/36W (Typisch/Max)
Gewicht	332g		
Ständer			
Abmessungen (BxTxH)	85 x 97,5 x 170,4mm	Gewicht	630g
Lieferumfang			
InstaShow Button	x2	Klettverschluss	x1
InstaShow Host	x1	Kurzanleitung	x1
Ständer	x1	Sicherheitsblatt	x1
HDMI-Kabel	x1	Schrauben	Ja
Antenne	x4 (Schwarz)	Netzteil	x1
Tx HDMI Ersatzkabel	x1		

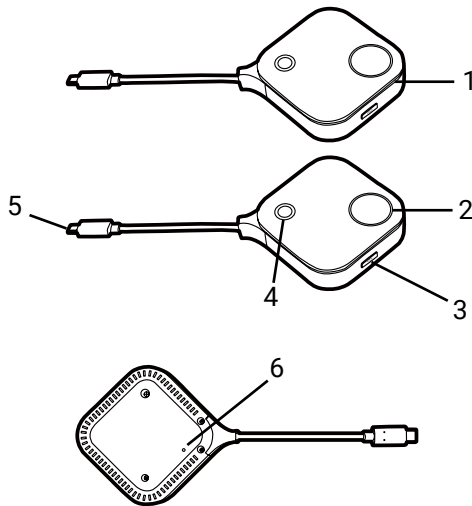


\* Weitere Informationen zum Verhalten der LEDs finden Sie unter [LED-Anzeigen des Button und Host auf Seite 12](#).

\*\* Die Geschwindigkeit der drahtlosen Verbindung und die verfügbare maximale Reichweite hängen von der drahtlosen Umgebung ab.

# Überblick

## Button



Unterseite eines Button

### 1. Mikrofon

Nimmt Ton für Videokonferenzen auf.

### 2. Präsentationstaste mit LED-Anzeige

Zum Starten oder Stoppen der Präsentation drücken.

### 3. Splitscreen Taste

Für Präsentationen auf geteiltem Bildschirm drücken.

### 4. Stummtaste

Drücken Sie diese Taste, um das Mikrofon am Button stumm zu schalten, wenn es in einer Videokonferenz verwendet wird.

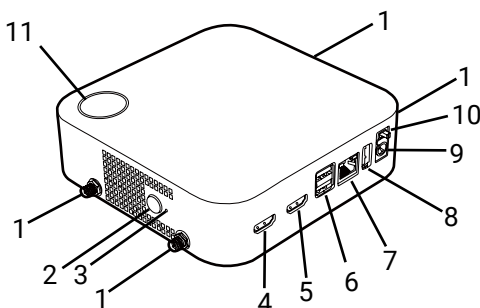
### 5. USB-C Anschluss

Anschluss an einen Computer oder Laptop.

### 6. Reset

Stechen Sie in die Reset-Öffnung, um das Gerät zurückzusetzen, wenn es nicht mehr reagiert. Unter [Einen Button zurücksetzen auf Seite 32](#) finden Sie weitere Informationen.

## Host



### 1. Befestigung für die Antennen

Unter [Host bestücken auf Seite 15](#) finden Sie weitere Informationen.

### 2. PAIRING Taste

Für Kopplung mit einem Button drücken.

### 3. RESET

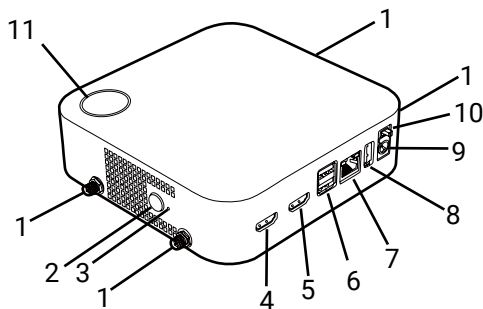
Stechen Sie in die **RESET** Öffnung, um das Gerät zurückzusetzen, wenn es nicht mehr reagiert. Unter [Einen Host zurücksetzen auf Seite 31](#) finden Sie weitere Informationen.

### 4. HDMI IN Port

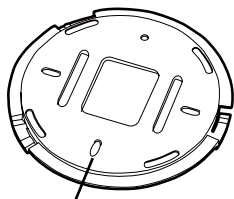
Ermöglicht den Anschluss eines anderen drahtlosen Präsentationssystems über ein HDMI A(M) auf A(M) Kabel, um es in eine Videokonferenz zu integrieren.

### 5. HDMI OUT Port

Zum Anschluss eines Bildschirms mit einem HDMI A(M) auf A(M) Kabel.



12 Abdeckung des Host



Ausrichtungsöffnung

## 6. USB 3.0 Ports

Zum Anschluss an eine Webcam, ein Mikrofon und/oder Lautsprecher für Videokonferenzen.

## 7. WAN Port

Ermöglicht die folgenden Verbindungen:

- Host mit einem Netzwerk für Internetzugang verbinden.
- Den Host mit einem Laptop verbinden, um auf die Web Management Schnittstelle des Hosts zuzugreifen.

## 8. TOUCH SCREEN USB 2.0 Port

Für den Anschluss eines Touchscreen Displays zur Steuerung des Bildschirms des Vortragenden über Touchgesten.

## 9. DC 3A Port

Schließen Sie das mitgelieferte Netzteil Verlängerungskabel und das Netzteil an, um den Host mit Strom zu versorgen.

## 10. Netzschalter

Zum Ein-/Ausschalten des Host schieben.

## 11. Standbytaste mit LED-Anzeige

Zum Ein- oder Ausschalten des Host drücken.

## 12. Deckel

Unter [Host an der Decke anbringen auf Seite 15](#) finden Sie weitere Informationen.

## LED-Anzeigen des Button und Host

In den unten stehenden Tabellen finden Sie detaillierte Anzeige- und Statusbeschreibungen von Button und Host.

LED-Anzeige des Button	Statusbeschreibung
Leuchtet blau	Das Gerät präsentiert.
Blinkt blau	Das Gerät wird gekoppelt.
Blinkt grün	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Das Gerät startet und verbindet sich mit dem Host.</li> <li>• Das Gerät lädt die Firmware herunter.</li> </ul>
Leuchtet grün	Das Gerät befindet sich im Standbymodus und funktioniert normal.
Blinkt rot	Das Gerät kann keine Verbindung zu einem Host herstellen.
Aus	Das Gerät ist ausgeschaltet.
Schnell grün blinkend	Das Gerät aktualisiert die Firmware.
Leuchtet weiß	Das Gerät fährt hoch.

LED-Anzeige für die Stummtaste auf dem Button	Statusbeschreibung
Aus	Das Mikrofon ist aktiviert und nicht stumm geschaltet.
Leuchtet rot	Das Mikrofon ist deaktiviert und stumm geschaltet.

LED-Anzeige des Host	Statusbeschreibung
Leuchtet blau	Das angeschlossene Gerät präsentiert.
Blinkt blau	Das Gerät wird gekoppelt.
Blinkt grün	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Das Gerät startet.</li> <li>• Das Gerät aktualisiert die Firmware.</li> </ul>
Leuchtet weiß	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Das Gerät fährt hoch.</li> <li>• Das Gerät befindet sich im Netzwerk Standbymodus.</li> </ul>
Leuchtet grün	Das Gerät ist bereit zum Präsentieren.
Aus	Das Gerät ist ausgeschaltet.

# Installation

In diesem Abschnitt wird beschrieben, wie Sie das Gerät vor der erstmaligen Verwendung vorbereiten.

## Prüfung der Umgebung

Überprüfen Sie die Bedingungen der Umgebung, bevor Sie das InstaShow™ Set installieren.

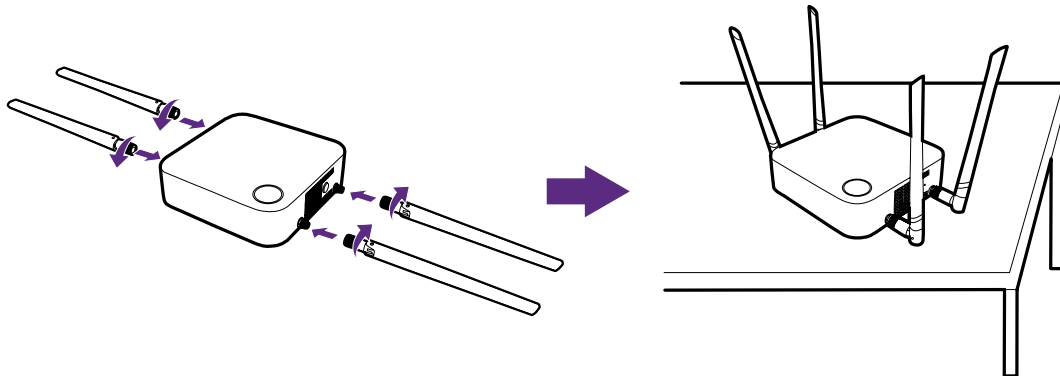
1. Installieren Sie das Gerät nicht in der Nähe von Wärmequellen wie Heizungen oder dem direkten Sonnenlicht, oder an einem Ort mit viel Staub oder Luftfeuchtigkeit.
2. Die Bedingungen für die Umgebungstemperatur sind wie folgt. Die maximale Umgebungstemperatur sollte +40°C oder 104°F betragen. Die minimale Umgebungstemperatur sollte +0°C oder 32°F betragen. Die Lagerungstemperatur sollte -10°C bis +60°C (14°F bis 140°F) betragen.
3. Die Bedingungen für die Luftfeuchtigkeit sind wie folgt. Für die Lagerung sollte die relative Luftfeuchtigkeit 5% bis 90% betragen (nicht kondensierend). Für den Betrieb sollte die relative Luftfeuchtigkeit 10% bis 80% betragen (nicht kondensierend).

Da Ihr Produkt mit verschiedenen Bildschirmen funktioniert, könnten sich die Schritte für den Abschluss der Installation je nach Umgebung und den Spezifikationen Ihres Bildschirms unterscheiden. Folgen Sie den unten stehenden Anweisungen und lesen Sie die entsprechenden Abschnitte für Einzelheiten.

1. Bestücken Sie den Host mit den Antennen. Siehe [Host bestücken auf Seite 15](#) für weitere Einzelheiten.
2. Verbinden Sie den Host mit dem Bildschirm und der Stromversorgung. Siehe [Anschluss des HDMI Kabels und der Stromversorgung auf Seite 21](#) für weitere Einzelheiten. Vier Installationsmethoden stehen zur Verfügung.
  - Host an der Decke anbringen
  - Host an einer Deckenhalterung anbringen
  - Host auf einen Tisch stellen
  - Host an einer Wand oder einem Ständer anbringen
3. Verbinden Sie die Buttons mit den gewünschten Geräten und der Stromversorgung. Siehe [Einrichtung und Einschalten eines Button auf Seite 25](#) für weitere Einzelheiten.
4. Stellen Sie sicher, dass sämtliche verbundenen Geräte eingeschaltet wurden. Drücken Sie auf die Quellentaste des Bildschirms und stellen Sie sicher, dass die HDMI Quelle ein Signal überträgt. Siehe [Button und Host koppeln auf Seite 28](#) für weitere Einzelheiten.

## Host bestücken

Bestücken Sie den Host mit vier Antennen, indem Sie die Antennen im Uhrzeigersinn drehen, um sie zu befestigen.

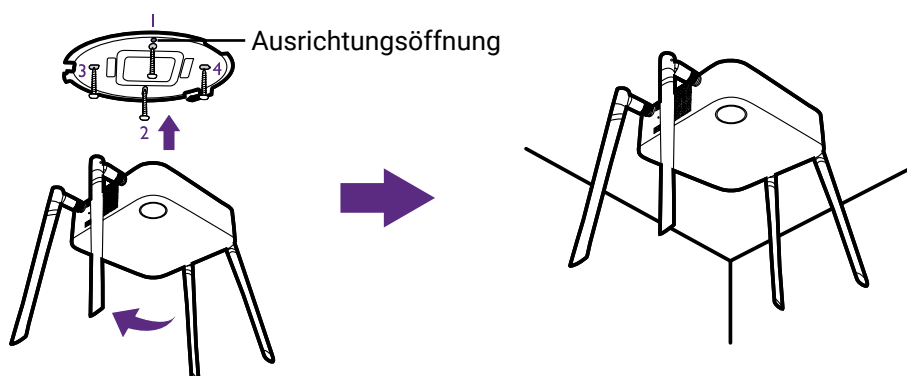


## Host einrichten

Sie können den Host auf vier unterschiedliche Weisen aufstellen. Das Gesamtgewicht des Host Gerätes beträgt 530g.

### Host an der Decke anbringen

1. Positionieren Sie die Abdeckung an der Deckung und suchen Sie nach der Ausrichtungsöffnung.
2. Verwenden Sie die beiliegenden Schraubdübel und Schrauben, um die Abdeckung an der Decke zu befestigen.
3. Ziehen Sie die erste Öffnung fest (1).
4. Folgen Sie der Anweisung auf der unten stehenden Abbildung, um die anderen Öffnungen anzuziehen (2-4).
5. Drehen Sie den Host entgegen dem Uhrzeigersinn, um den Host mit der Abdeckung zu befestigen.

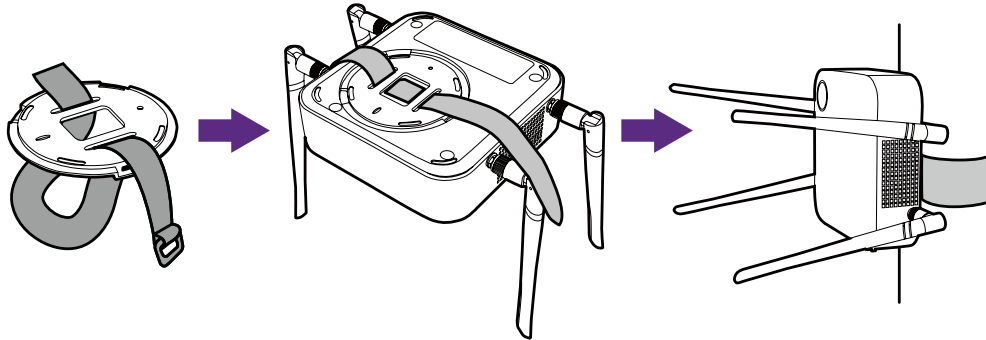


- Verwenden Sie bitte nur die dem Set beiliegenden Schrauben (M3\*16 Blechschraube) und Schraubdübel, um den Host an der Decke anzubringen.
- Bitte lesen Sie [Die Host Antennen ausrichten auf Seite 19](#), um Hinweise für die Positionierung der Antennen zu erhalten, um den Signalempfang zu maximieren.

## Host an einer Deckenhalterung anbringen

Wenn der Bildschirm an der Decke befestigt ist:

1. Bringen Sie den Host mit dem beiliegenden Klettband an der Deckenhalterung an.
2. Befestigen Sie den Host an der Montagehalterung.
3. Verwenden Sie das beiliegende Klettband, um die Montagehalterung und den Host an der Deckenhalterung wie abgebildet zu befestigen.

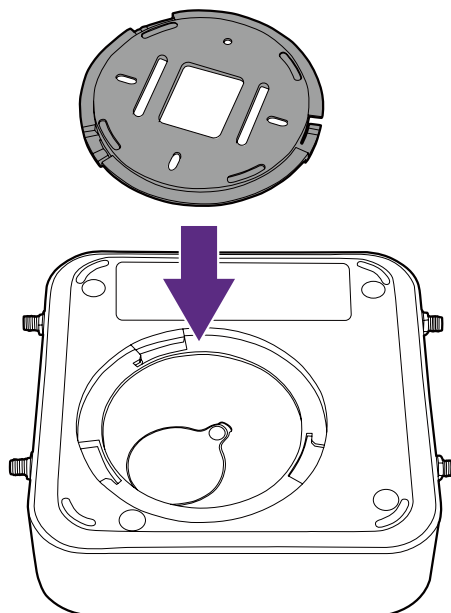


- Verwenden Sie bitte nur das dem Set beiliegende Klettband (300(L)mm\*25(B)mm), um den Host an einer Deckenhalterung anzubringen.
- Bitte lesen Sie [Die Host Antennen ausrichten auf Seite 19](#), um Hinweise für die Positionierung der Antennen zu erhalten, um den Signalempfang zu maximieren.

## Host auf einen Tisch stellen

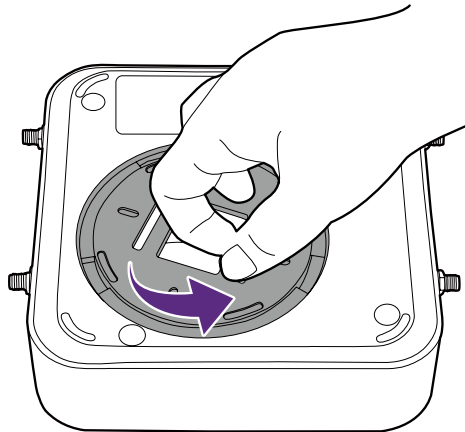
Wenn Ihr Bildschirm auf einen Tisch gestellt wird, bringen Sie zuerst die Abdeckung wie folgt am Host an:

1. Richten Sie die Abdeckung über dem Boden des Host aus und setzen Sie ihn dann in das Abdeckungsfach ein.

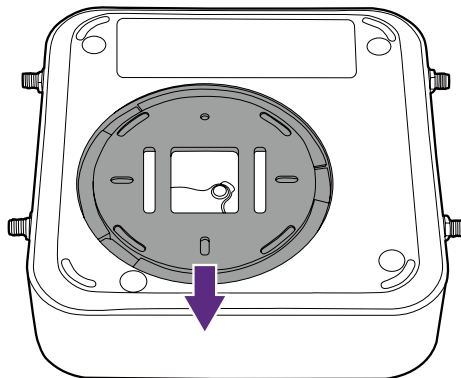




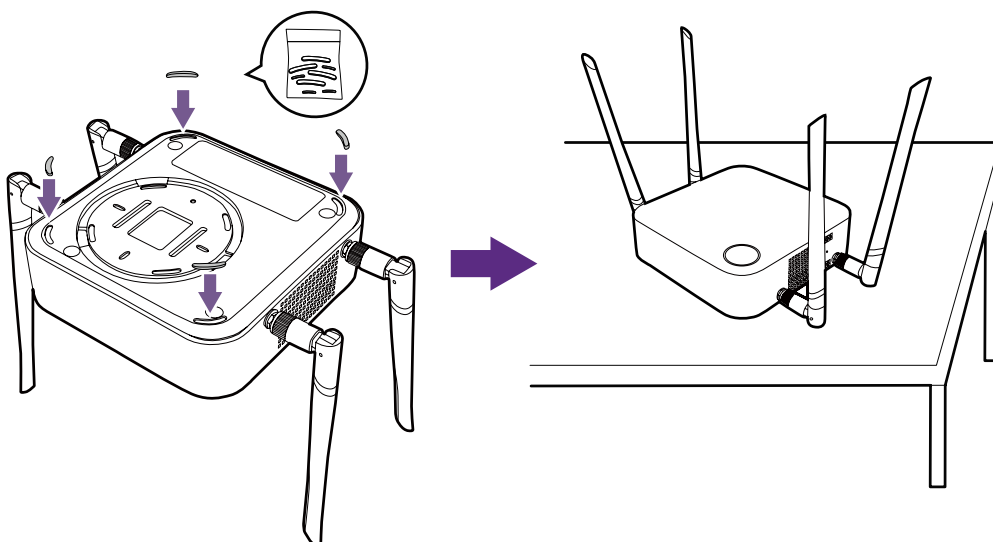
2. Drehen Sie die Abdeckung entgegen dem Uhrzeigersinn, bis sie einrastet.



3. Wenn die Abdeckung korrekt auf dem Host installiert ist, sollte die Ausrichtungsöffnung an der Abdeckung auf die Vorderseite des Hosts gerichtet sein.

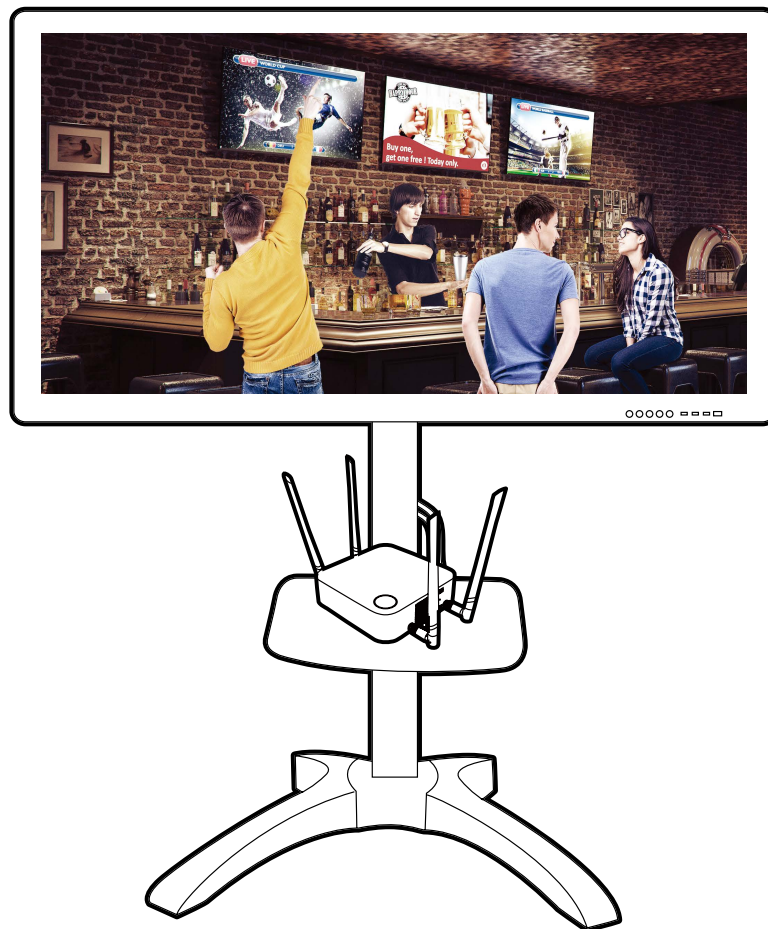


4. Bringen Sie die GummifüÙe an den Einkerbungen unten am Host an und stellen Sie den Host neben den Bildschirm.



- Verwenden Sie bitte nur die dem Set beiliegenden GummifüÙe, um sie am Host anzubringen.
- Bitte lesen Sie [Die Host Antennen ausrichten auf Seite 19](#), um Hinweise für die Positionierung der Antennen zu erhalten, um den Signalempfang zu maximieren.

Sie können den Host auch auf einem mobilen Bildschirmständer befestigen. Siehe Abbildung.

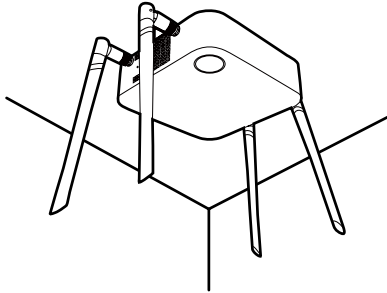


## Die Host Antennen ausrichten

Folgen Sie den nachstehenden Hinweisen nach der Installation des Host, um die Antennen für einen maximalen Signalempfang auszurichten:

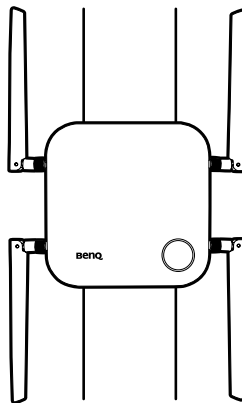
### Für Deckeninstallation

Richten Sie die Antennen so aus, dass sie beide nach unten fast rechtwinklig zur Decke zeigen:

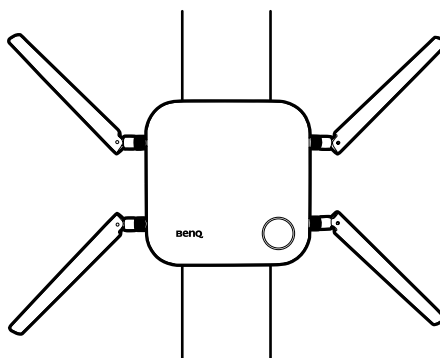


### Für Deckenhalterungsinstallation

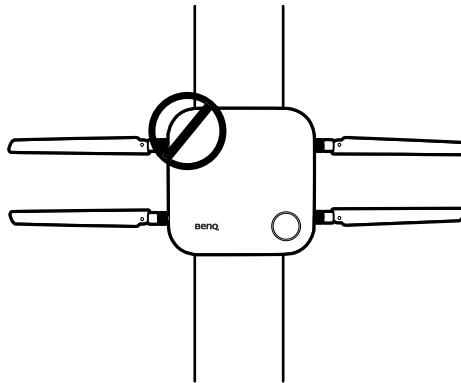
- Richten Sie die Antennen so aus, dass sie beide entweder nach oben oder unten ungefähr parallel zur Deckenhalterung zeigen:



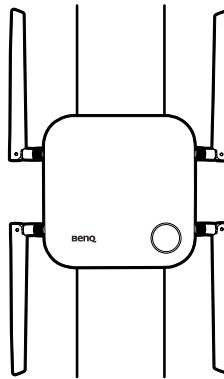
- Wenn Sie einen schlechten Signalempfang nach der erstmaligen Nutzung des Host feststellen, können Sie die Antennen manuell anpassen, um sie für eine Maximierung des Signalempfangs in einen leichten Winkel zu neigen. Vermeiden Sie dabei, die Antennen in Richtung der Deckenhalterung zu neigen:



- Vermeiden Sie es, die Antennen horizontal zu richten, da dies zu einem schwächeren Signalempfang führen könnte:

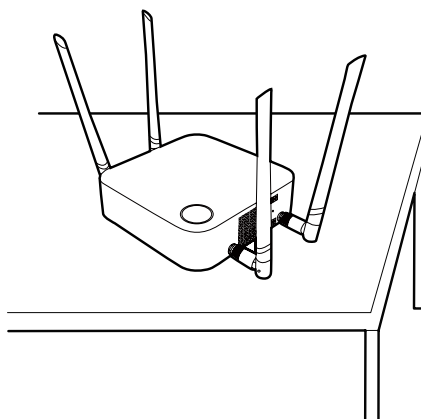


- Wenn der Host an einer Deckenhalterung aus Metall angebracht ist, stellen Sie sicher, dass die Antennen mindestens 3 cm vom Metallteil der Deckenhalterung entfernt sind:



## Für Aufstellung auf einem Tisch

Richten Sie die Antennen so aus, dass sie beide nach oben ungefähr senkrecht zum Tisch ausgerichtet sind:



# Anschluss des HDMI Kabels und der Stromversorgung

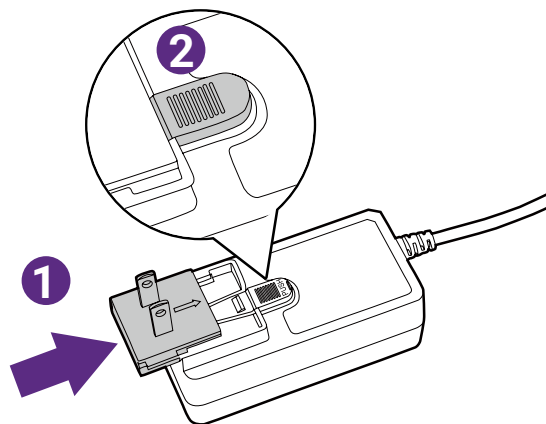
Wenn der Host richtig neben dem Bildschirm positioniert wurde, schließen Sie das HDMI Kabel und die Stromversorgung an, um die Signalübertragung zu gewährleisten.

## Anbringen des Netzteils

Jedes im Lieferumfang enthaltene Netzteil beinhaltet eine Steckerbuchse und Stecker, die der Region entsprechen, in der Sie das Produkt gekauft haben.

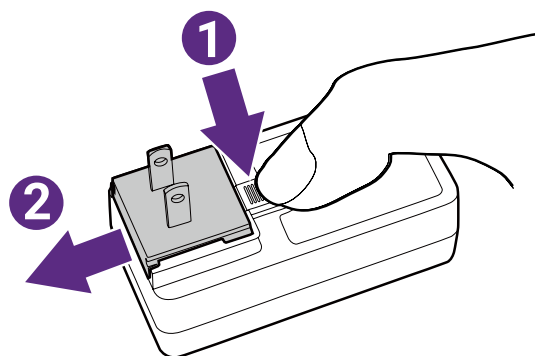
Folgen Sie den unten stehenden Schritten, um den Stecker anzuschließen.

1. Richten Sie den Stecker am Netzteil aus und setzen Sie ihn ein.
2. Drücken Sie den Stecker ganz hinein, bis er einrastet.



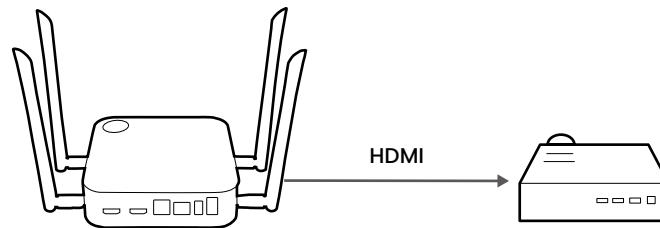
Folgen Sie den unten stehenden Schritten, um den Stecker zu trennen.

1. Schieben Sie den Hebel in die Mitte.
2. Lösen Sie den Stecker, indem Sie ihn nach außen drücken und entfernen Sie den Stecker.



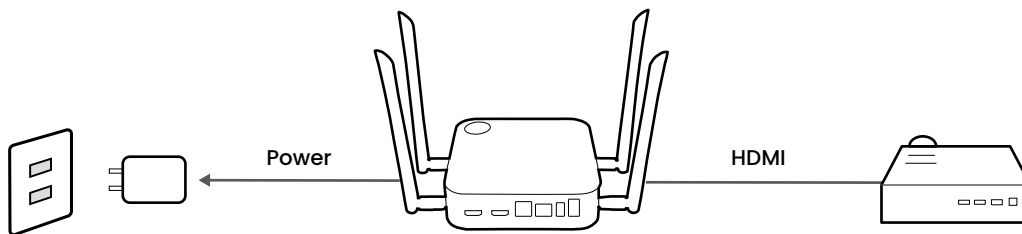
## HDMI-Kabel anschließen

Verbinden Sie das HDMI-Kabel mit der HDMI Ausgangsbuchse des Host und der HDMI Eingangsbuchse des Projektors.



## Stromversorgung über ein Netzteil

Schließen Sie das mitgelieferte Netzteil an den Stromanschluss des Hosts an und stecken Sie dann das andere Ende des Netzteils in eine Steckdose. Schalten Sie den Host anschließend ein. Die LED-Anzeige auf der Standbytaste des Hosts leuchtet grün, wenn die Stromversorgung hergestellt ist.



Bei BenQ IFP (Interactive Flat Panel) Produkten muss die Stromversorgung über ein Netzteil erfolgen.



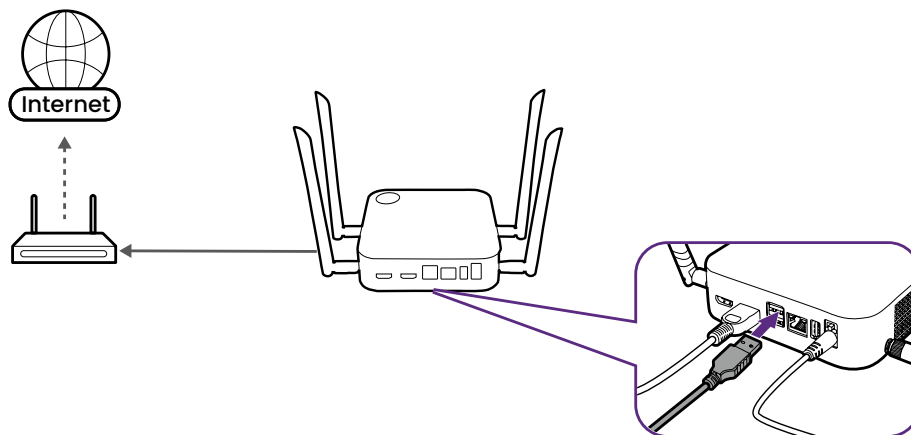
Lassen Sie das Gerät nicht die ganze Zeit eingeschaltet. Schalten Sie das Gerät alle 24 Stunden 30 Minuten lang aus und starten Sie es dann erneut, um eine bessere Leistung zu erzielen.

## LAN Verbindung

Der Host kann über seinen **WAN** Port mit einem lokalen Netzwerk oder einem Laptop verbunden werden. Die LAN Verbindung kann verwendet werden für:

- Zugriff auf das Internet für Videokonferenzen, siehe [Einsatz von InstaShow in hybriden Meetings auf Seite 39](#) für weitere Informationen.
- Konfiguration Ihres Produkts, siehe [Web Management auf Seite 48](#) für weitere Informationen.
- Aktualisierung der Firmware, siehe [Firmwareaktualisierung auf Seite 72](#) für weitere Informationen.

Schließen Sie ein Netzkabel mit RJ-45 Steckern an den **WAN** Anschluss an und verbinden Sie die andere Seite mit einem LAN.



## WLAN Verbindung

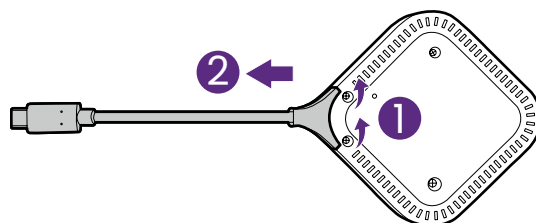
Der Host kann auch über eine WLAN Verbindung mit einem Netzwerk verbunden werden. Verbindung mit einem WLAN Netzwerk:

1. Melden Sie sich beim Web Management Menü ein, indem Sie die unter [Zugriff auf die Web Management-Schnittstelle auf Seite 48](#) beschriebenen Schritte ausführen.
2. Klicken Sie auf das **WAN** Menü im Web Management Menü.
3. Wählen Sie im **WAN Verbindungstypen** Feld **Verstärker**.
4. Geben Sie im **SSID** Feld die SSID des WLAN Access Point ein, mit dem sich der Host verbinden soll.
5. Wählen Sie im **Sicherheitsmodus** Feld entweder **Öffnen** oder **WPA/WPA2 Mixed** als gewünschten Sicherheitstyp für WLAN Verbindung.
6. Geben Sie das Passwort für den WLAN Access Point, mit dem sich der Host verbinden soll, in das **Kennworteinstellung** Feld ein.
7. Wählen Sie im **Häufigkeit** Feld die Frequenz des WLAN Access Point, mit dem sich der Host verbinden soll.
8. Tippen Sie unten im Fenster auf **Übernehmen**.

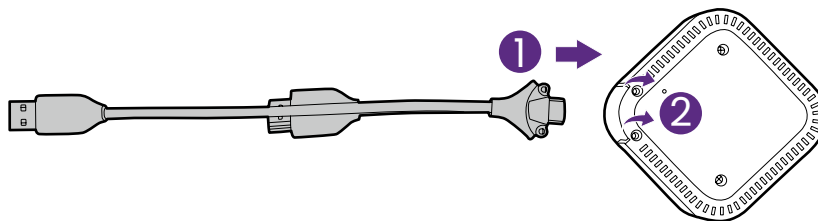
## Umschalten auf das Button HDMI Kabel

Einem Produktsatz liegt ein zusätzliches Button HDMI-Kabel bei, das an einem Button installiert werden kann, damit er mit Laptops ohne USB-C Anschluss funktioniert. Gehen Sie wie folgt vor, um das Kabel am Button durch das HDMI-Kabel zu ersetzen:

1. Entfernen Sie die beiden Schrauben an der Unterseite des Button neben dem USB-C Kabel.
2. Ziehen Sie am Kunststoffende des USB-C Kabels, um es vom Button zu entfernen.



3. Schieben Sie das HDMI-Kabel in das Fach am Button, so dass die Stecker des Kabels in die entsprechenden Anschlüsse am Button eingesteckt werden.
4. Bringen Sie die beiden Schrauben an der Unterseite des Button wieder an.

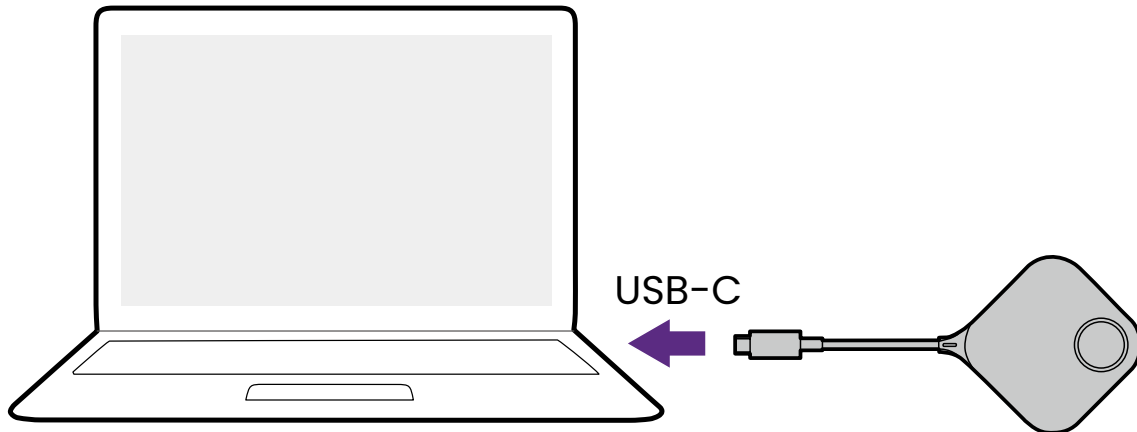




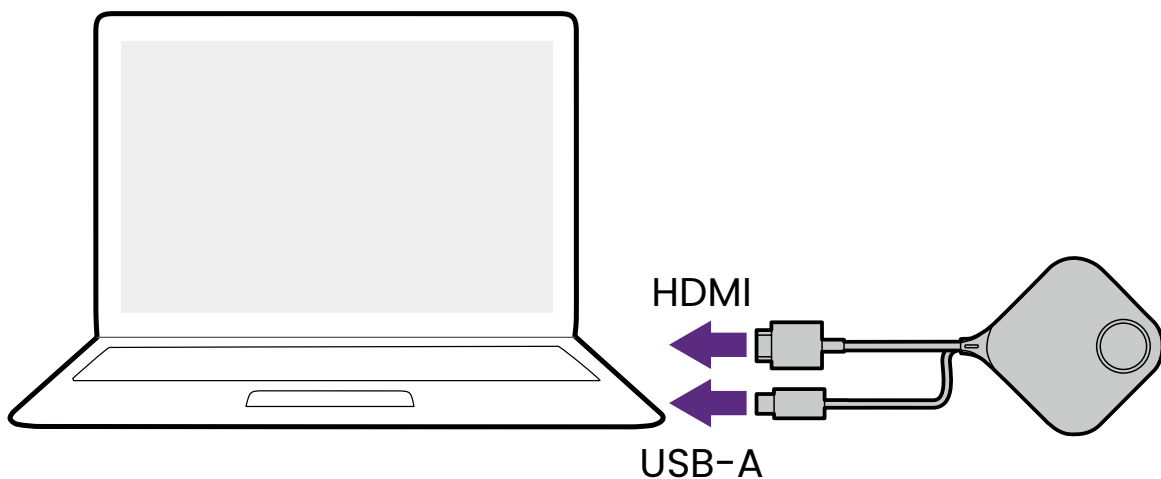
# Einrichtung und Einschalten eines Button

1. Verbinden den Button mit einer der folgenden Methoden mit einem Netzwerk:

- Verbinden Sie den USB-C Anschluss des Button mit den entsprechenden Eingängen eines Laptops.

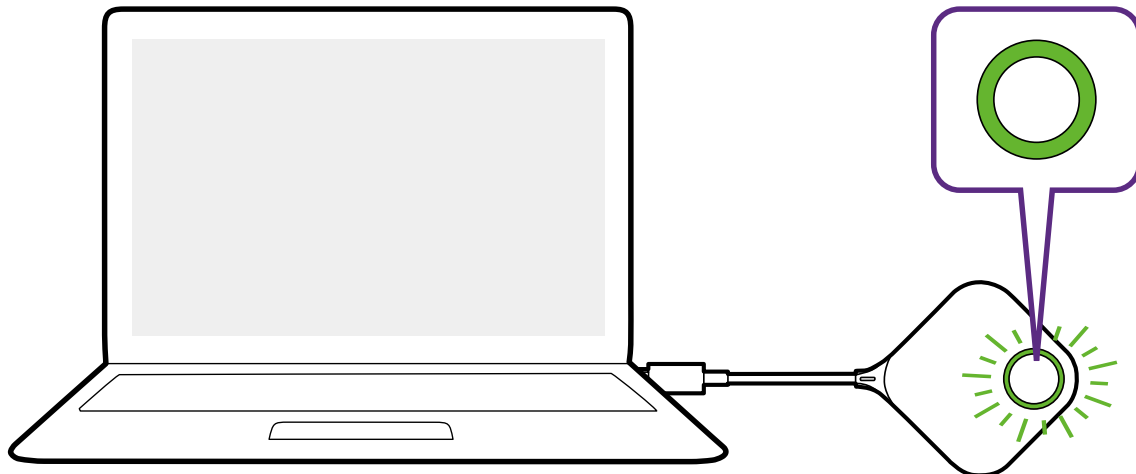


- Bei Buttons, bei denen die Anschlüsse auf das HDMI-Kabel umgestellt wurden, verbinden Sie die HDMI- und USB-Anschlüsse des Buttons mit den entsprechenden Eingängen eines Laptops.

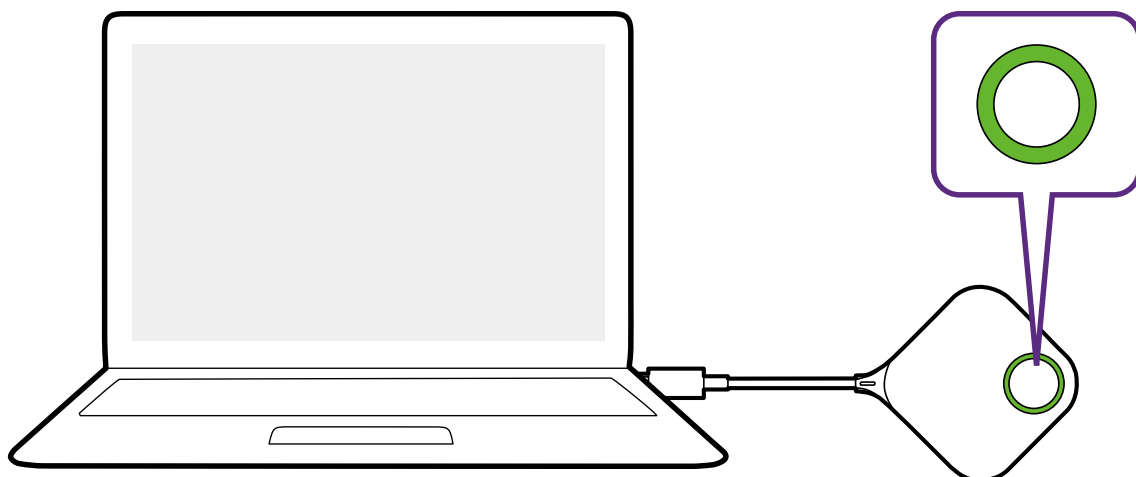


- Eine Anleitung zum Umschalten auf das HDMI- und USB-A-Kabel für den Button finden Sie unter [Umschalten auf das Button HDMI Kabel auf Seite 24](#).
- Im Folgenden werden die Bilder und der Text nur einen Button mit dem standardmäßigen USB-C Kabel zeigen.

2. Die LED-Anzeige des Button wird grün blinken, während der Button gestartet wird.



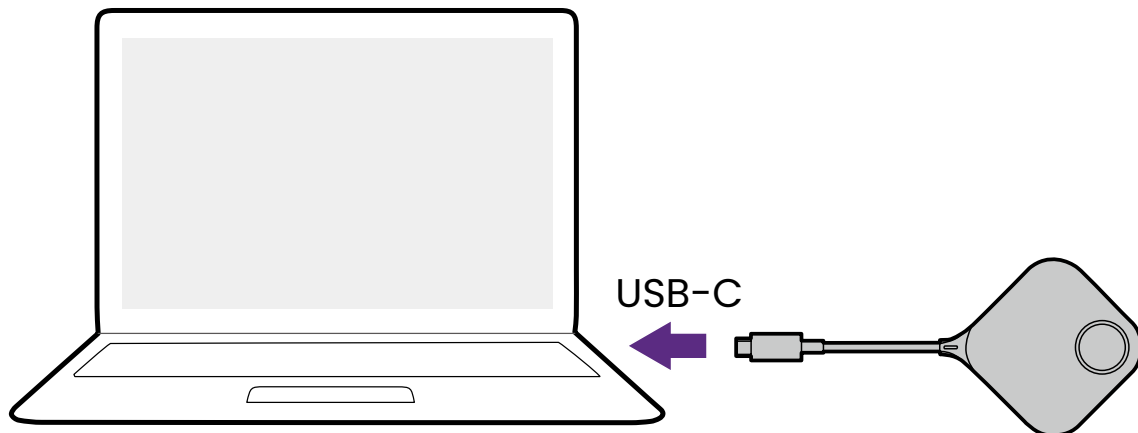
3. Wenn der Button für die Präsentation bereit ist, wird die LED-Anzeige grün leuchten. Drücken Sie auf die Präsentationstaste, wenn die LED-Anzeige grün leuchtet.



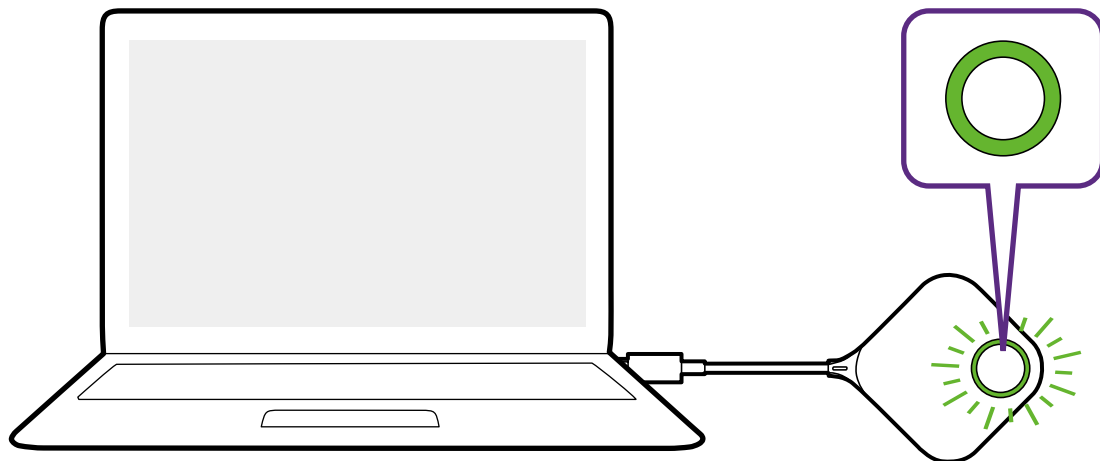
- Wenn der Button während des Startvorgangs Probleme bei der Kopplung mit dem Host hat, blinkt die LED-Anzeige rot. Wiederholen Sie den vorherigen Vorgang erneut, bis die LED grün leuchtet. Weitere Informationen zum Verhalten der LEDs finden Sie unter [LED-Anzeigen des Button und Host auf Seite 12](#).
- Achten Sie auf das Button Kabel. Eine zu starke Beanspruchung könnte zu Schäden führen.
- Ziehen/Schieben Sie die Stecker anstelle des Kabels, wenn Sie Buttons anschließen oder entfernen.

Wenn Sie einen weiteren Button (über ein Button Set) kaufen, folgen Sie bitte unten stehenden Schritten:

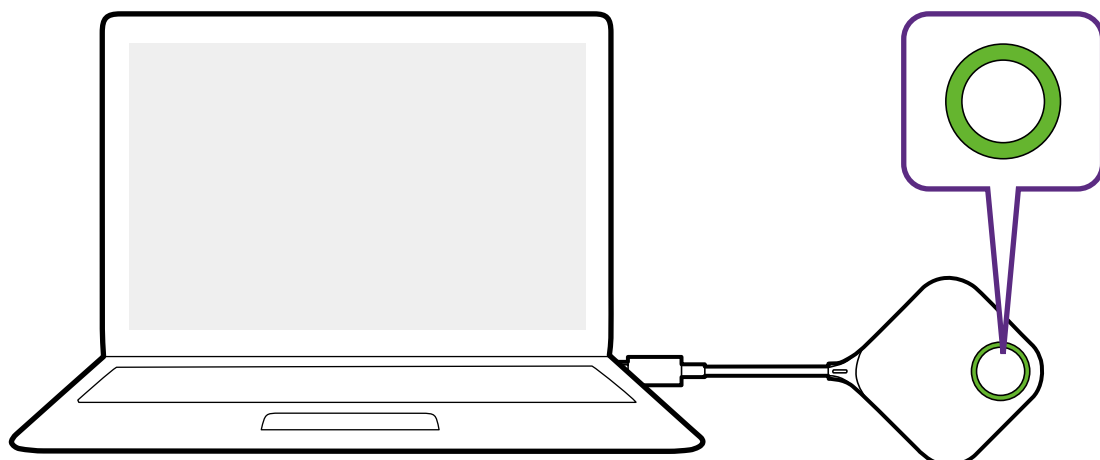
1. Befolgen Sie die Anweisungen zum Koppeln in [Button und Host koppeln auf Seite 28](#).
2. Verbinden Sie den Button mit den entsprechenden Eingängen eines Laptops.



3. Die LED-Anzeige des Button wird grün blinken, während der Button gestartet wird.



4. Wenn der Button für die Präsentation bereit ist, wird die LED-Anzeige grün leuchten. Drücken Sie auf die Präsentationstaste, wenn die LED-Anzeige grün leuchtet.



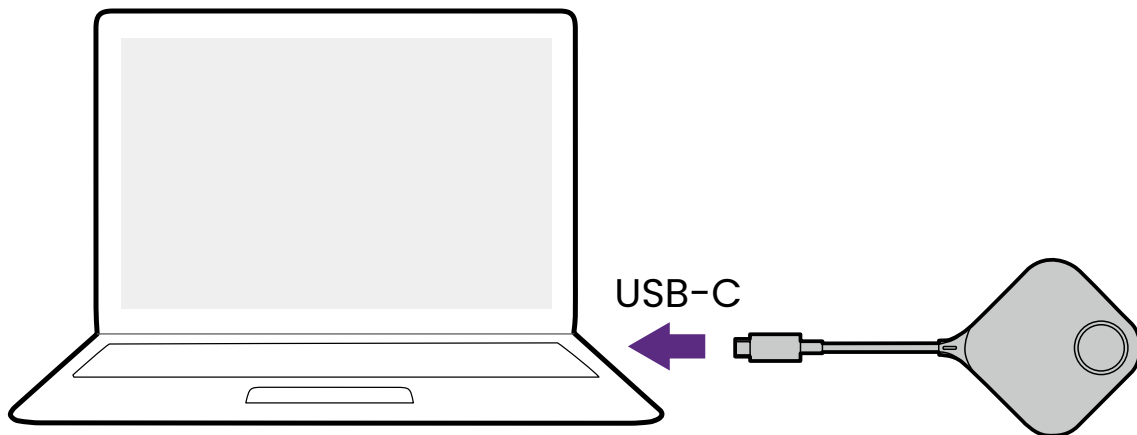
- Achten Sie auf das Button Kabel. Eine zu starke Beanspruchung könnte zu Schäden führen.
- Ziehen/Schieben Sie die Stecker anstelle des Kabels, wenn Sie Buttons anschließen oder entfernen.

## Button und Host koppeln

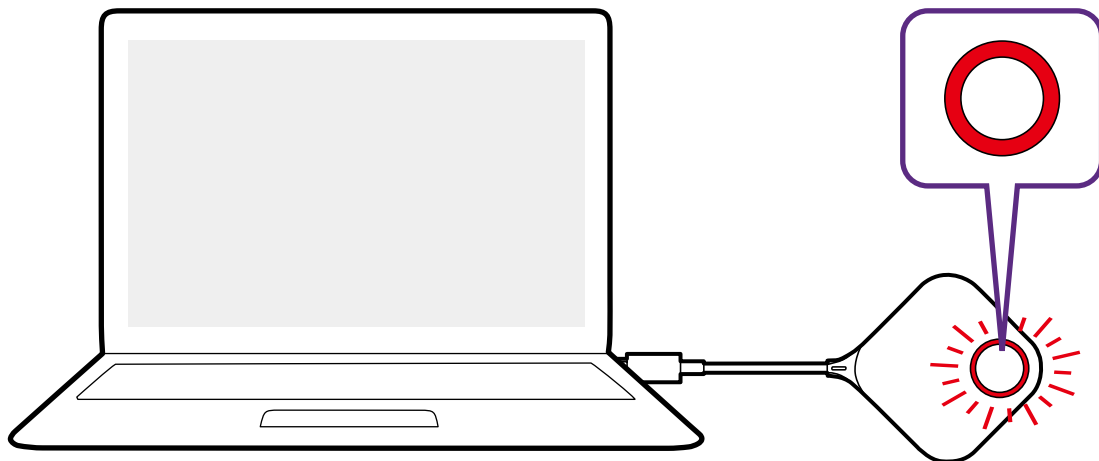
Ein Produkt Set enthält einen Host und zwei Buttons, die vor der Auslieferung miteinander gekoppelt werden. In diesem Fall müssen Sie sie nicht erneut koppeln. Wenn Sie allerdings zwei oder mehr Produkt Sets kaufen und Sie ein Button mit einem anderen Host koppeln möchten, müssen Sie den unten stehenden Anweisungen folgen. Wenn Sie ein weiteres Button Set kaufen, und Sie die neuen Buttons mit Ihrem Host koppeln möchten, müssen Sie ebenfalls den unten stehenden Anweisungen folgen.

### Wenn der Host auf einen Tisch gestellt wird

1. Stellen Sie sicher, dass Ihr Host mit einer Stromversorgung verbunden ist. Verbinden Sie den Button mit den entsprechenden Eingängen eines Laptops.

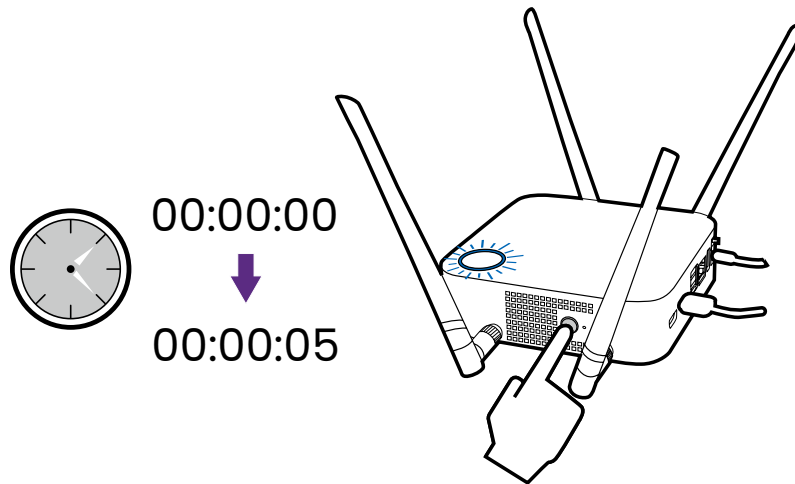


2. Wenn der neue Button mit einem Laptop verbunden ist, wird die LED-Anzeige des Button rot blinken.



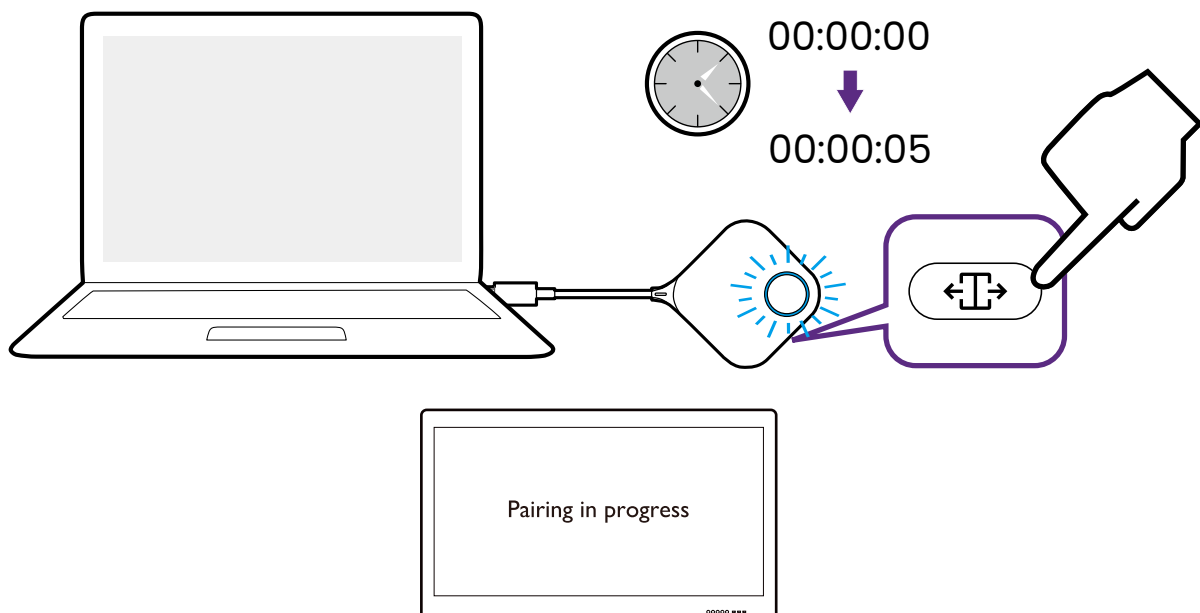
Wenn ein Button in der Nähe zuvor mit einem Host gekoppelt wurde, wird er grün leuchten.

3. Drücken Sie fünf Sekunden lang auf die **PAIRING** Taste des Host. Die LED-Anzeige des Host wird anschließend zwei Minuten lang blau blinken und auf die Kopplung mit einem Button warten.

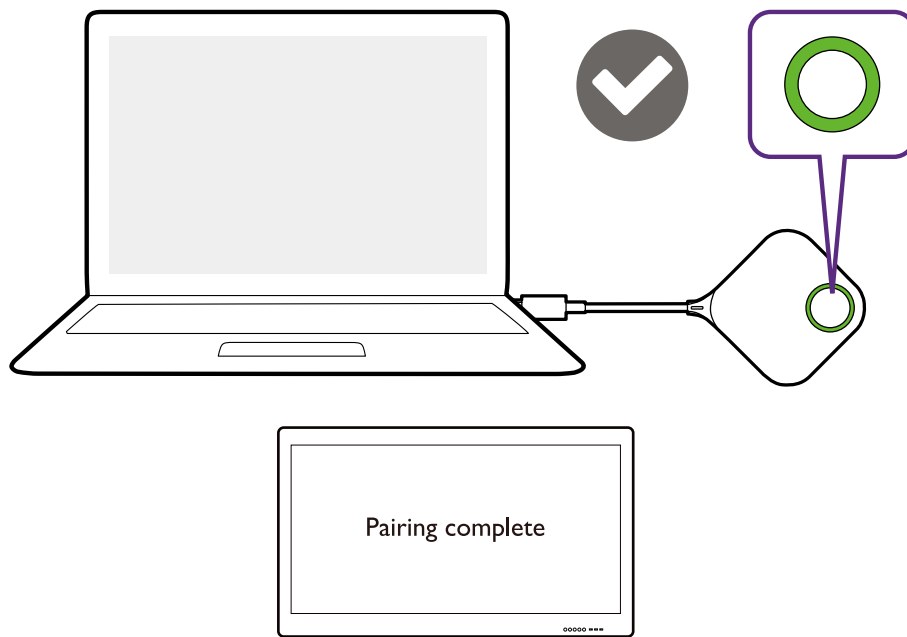


Wenn der Host an der Decke befestigt ist und die **PAIRING** Taste nicht so einfach gedrückt werden kann, nutzen Sie bitte den Kopplungsvorgang der Web Management-Schnittstelle. Lesen Sie [Kopplung auf Seite 64](#) für weitere Informationen.

4. Drücken Sie fünf Sekunden lang auf die Splitscreen Taste an der Seite des Button. Die LED-Anzeige des Button wird etwa 10 Sekunden lang blau blinken. Der Kopplungsvorgang wird ausgeführt. Die "**Kopplung wird durchgeführt**" Meldung wird auf dem Bildschirm angezeigt.



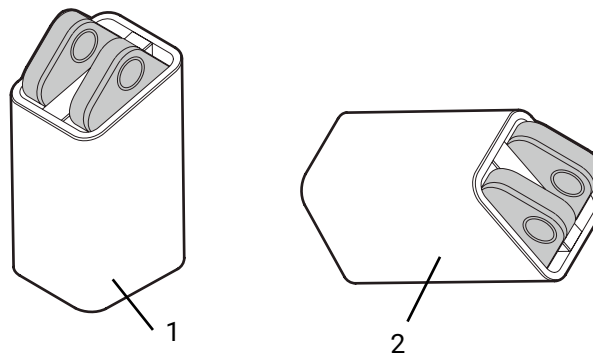
5. Die LED-Anzeige des Button leuchtet grün und es wird die Meldung **"Kopplung abgeschlossen"** angezeigt, wenn Host und Button erfolgreich gekoppelt sind.



Die maximale Anzahl von Buttons, die mit einem Host gekoppelt werden können, beträgt 32.

## Aufbewahrung von Buttons und USB-Kabel im Ständer

Es gibt zwei Möglichkeiten, wie Sie die Buttons im Ständer lagern können. Legen Sie die Buttons entweder vertikal (1) oder horizontal (2) in den Ständer. Siehe Abbildungen unten.



## Einen Host zurücksetzen

Wenn Sie einen Host zurücksetzen, werden die Standardeinstellungen des Host wiederhergestellt. Sie können den Host aus einen der folgenden Gründen zurücksetzen:

- Sie möchten Änderungen der Web Management-Schnittstelle durch vorgenommene Konfigurationen, z.B. Kopplungsinformationen, Passwörter, SSID usw. löschen und auf die Standardwerte zurücksetzen. Unter [Web Management auf Seite 48](#) finden Sie weitere Informationen.
- Sie können nicht mehr auf die Web Management-Schnittstelle zugreifen (zum Beispiel wegen eines geänderten oder vergessenen Passworts).

Setzen Sie den Host wie folgt zurück:

1. Verbinden Sie Stromversorgungsanschluss des Host mit einer Stromquelle und warten Sie mindestens 90 Sekunden lang.

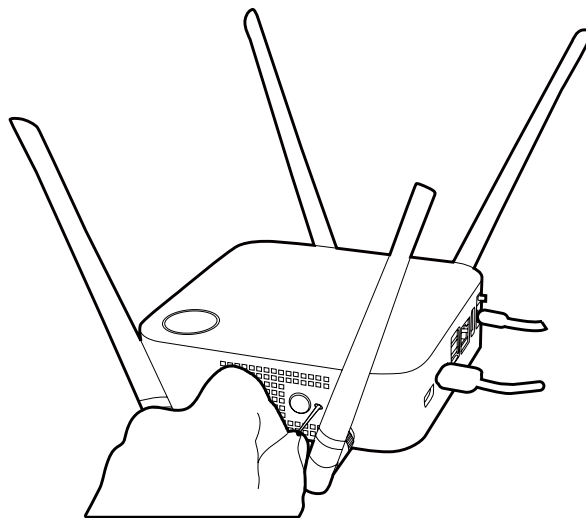


---

Nachdem der Host länger als 90 Sekunden mit einer Stromquelle verbunden war, könnte die Host LED einen der Status anzeigen, die unter [LED-Anzeigen des Button und Host](#) beschrieben sind. Solange der Host mindestens 90 Sekunden lang mit einer Stromquelle verbunden war, können Sie unabhängig vom Status der Host LED zum nächsten Schritt des Rücksetzvorgangs übergehen.

---

2. Stechen Sie mindestens 5 Sekunden lang mit einer Nadel in die **RESET** Öffnung an der Rückseite des Host und stoppen Sie dann.



3. Die Host LED wird beginnen, 10 Sekunden lang schnell rot zu blinken (pro Sekunde zwei Mal rot blinken), anschließend 3 Sekunden lang weiß leuchten, um anzuzeigen, dass der Host zurückgesetzt wird.
4. Wenn die Host LED Lampen grün leuchten, ist der Rücksetzvorgang abgeschlossen.



---

Trennen Sie den Host während des Rücksetzvorgangs nicht von seiner Stromquelle.

---

## Einen Button zurücksetzen

Wenn Sie einen Button zurücksetzen, werden die Standardeinstellungen des Button wiederhergestellt. Sie können einen Button in einer der folgenden Situationen zurücksetzen:

- Sie haben einen weiteren Button gekauft (über ein Button Set), der nicht mit einem Host gekoppelt wurde.
- Ein Button, der im Lieferumfang enthalten war, wurde mit einem anderen Host gekoppelt (einer, der ursprünglich nicht mit dem Button im Lieferumfang enthalten war), und Sie möchten ihn schnell wieder mit seinem ursprünglichen Host koppeln.
- Ein Button, der im Lieferumfang enthalten war, wurde mit einem anderen Host gekoppelt (einem, der nicht ursprünglich im Lieferumfang des Button enthalten war), und Sie möchten den Button erneut mit dem ursprünglichen Host koppeln, während der Host nicht eingeschaltet ist.

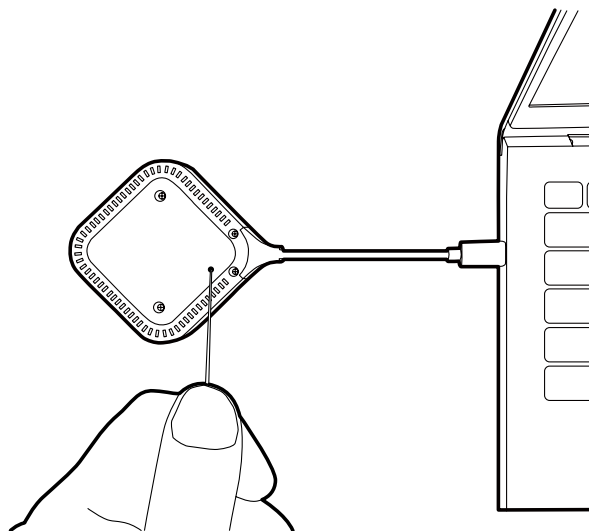
Setzen Sie einen Button wie folgt zurück:

1. Schließen Sie den USB-Stecker am Button an einen eingeschalteten Laptop an und warten Sie mindestens 30 Sekunden lang.



Nach dem Anschluss des Button an einen eingeschalteten Laptop für einen Zeitraum länger als 30 Sekunden, kann die Button LED einen der Status anzeigen, die unter [LED-Anzeigen des Button und Host](#) beschrieben sind. Solange der Button mindestens 30 Sekunden lang mit einem eingeschalteten Laptop verbunden war, können Sie unabhängig vom Status der Button LED zum nächsten Schritt des Rücksetzvorgangs übergehen.

2. Stechen Sie mindestens 5 Sekunden lang mit einer Nadel in die **RESET** Öffnung an der Unterseite des Button.



3. Die Button LED wird beginnen, 10 Sekunden lang schnell rot zu blinken (pro Sekunde zwei Mal rot blinken), anschließend 2 Sekunden lang leuchten, um anzuzeigen, dass der Button zurückgesetzt wird.
4. Wenn die Button LED grün leuchtet, ist der Rücksetzvorgang abgeschlossen.



Trennen Sie den Button während des Rücksetzvorgangs nicht von seiner Stromquelle.



## Netzwerk Standbymodus aktivieren

Sie können den Host so einstellen, dass er nach einer Zeit der Inaktivität in den Netzwerk Standbymodus wechselt. Um die Zeit der Inaktivität einzustellen, gehen Sie zu **Web Management > Erweiterte Einstellung > Netzwerkstandby**. Unter [Erweiterte Einstellung auf Seite 68](#) finden Sie weitere Informationen.

Gehen Sie wie folgt vor, um den Netzwerk Standbymodus zu aktivieren:

- warten, bis der Host automatisch in den Netzwerk Standbymodus wechselt, wenn keine drahtlosen Geräte (z.B. ein Button, ein mobiles Gerät oder ein Laptop) mit der SSID des Hosts verbunden sind und innerhalb der eingestellten Zeit keine Daten (von USB-Geräten wie einer Maus, einer Tastatur oder von der Touch Back Funktion) an den Host übertragen werden.
- wenn innerhalb der eingestellten Zeit keine drahtlosen Geräte mit der SSID des Hosts verbunden sind, drücken Sie die Standbytaste am Host, um den Netzwerk Standbymodus sofort zu aktivieren.

Die LED-Anzeige am Host leuchtet weiß, wenn er sich im Netzwerk Standbymodus befindet.

Der Netzwerk Standbymodus ist deaktiviert, wenn

- ein drahtloses Gerät mit der SSID des Hosts verbunden ist; oder
- Daten (von USB-Geräten wie z.B. einer Maus, einer Tastatur oder von der Touch Back Funktion) an den Host übertragen werden; oder
- Sie kurz auf die Standbytaste des Host drücken.

# Präsentationen beginnen und beenden

In diesem Abschnitt werden Sie erfahren, wie Sie eine Präsentation mit dem Produkt beginnen und beenden.

## Erste Schritte

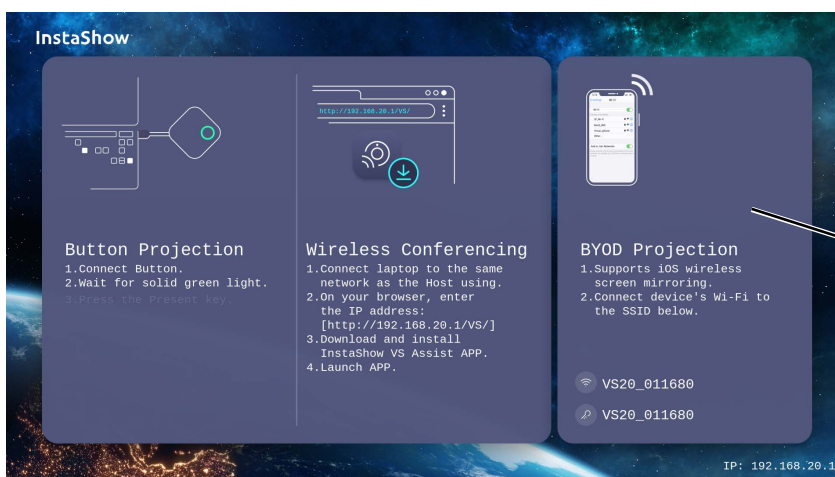
Stellen Sie sicher, dass sämtliche verbundenen Geräte eingeschaltet wurden und für die Präsentation bereit sind.

Da Ihr Produkt mit verschiedenen Projektoren, IFPs, TVs oder Monitoren mit HDMI Anschlüssen funktionieren kann, könnten die zum Beginnen einer Präsentation erforderlichen Schritte je nach aktueller Umgebung und Ihre Anzeigeanforderungen variieren. Folgen Sie den unten stehenden Anweisungen und lesen Sie die entsprechenden Abschnitte für Einzelheiten.

1. Um mit einer Präsentation zu beginnen, lesen Sie [Mit Präsentation beginnen auf Seite 34](#) für weitere Einzelheiten.
2. Um eine Präsentation zu beenden, lesen Sie [Präsentation anhalten auf Seite 35](#) für weitere Einzelheiten.
3. Um mit einer Splitscreen Präsentation zu beginnen, lesen Sie [Splitscreen Präsentationen auf Seite 36](#) für weitere Einzelheiten.
4. Weitere Informationen zum Starten einer Präsentation mit einem mobilen Gerät finden Sie unter [Touch Back auf Seite 38](#).
5. Zur Steuerung von Präsentationen über Touchscreen Displays oder Maus/Tastatur siehe [Touch Back auf Seite 38](#) für Details.

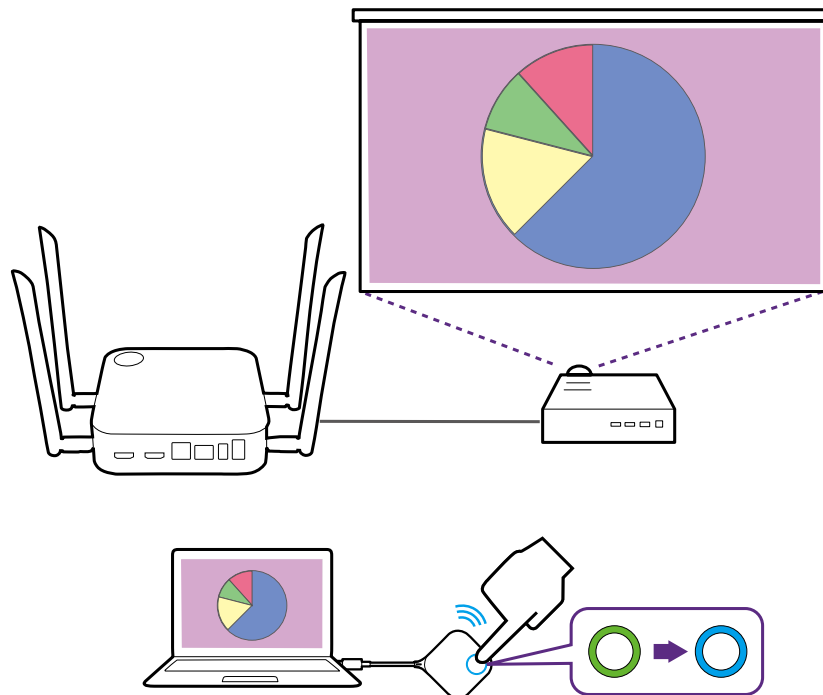
## Mit Präsentation beginnen

1. Stellen Sie sicher, dass der Host an eine Stromversorgung angeschlossen ist. Unter [Anschluss des HDMI Kabels und der Stromversorgung auf Seite 21](#) finden Sie weitere Informationen.
2. Wählen Sie die HDMI Quelle, die dem Host entspricht, auf dem Bildschirm aus. Achten Sie auf den Anleitungsbildschirm.



Anleitungsbildschirm

3. Bitte folgen Sie den Anweisungen auf dem Anleitungsbildschirm, um den Button mit Strom zu versorgen. Unter [Einrichtung und Einschalten eines Button auf Seite 25](#) finden Sie auch weitere Informationen. Die LED-Anzeige am Button leuchtet grün, wenn der Button verbunden ist und ordnungsgemäß funktioniert.
4. Um mit einer Präsentation zu beginnen, drücken Sie auf die Präsentationstaste.
5. Das Gerät wird mit der Präsentation beginnen und die LED-Anzeige des Button blau leuchten.

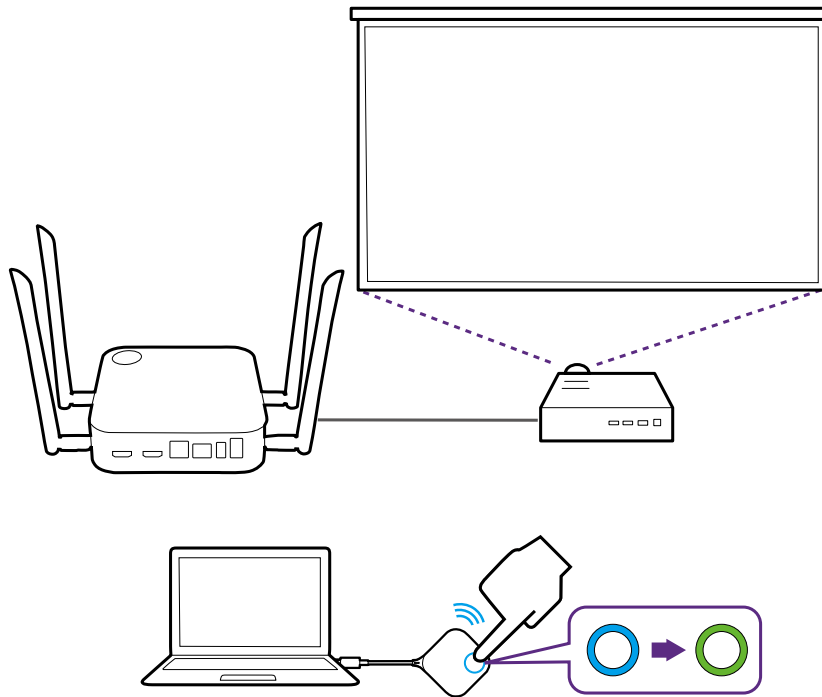


- Stellen Sie sicher, dass die Übertragungsdistanz zwischen Button und Host nicht mehr als 15 Meter beträgt und frei von Hindernissen ist.
- Das Produkt unterstützt MacBooks und Windows Laptops, um einen erweiterten Desktop zu spiegeln.

## Präsentation anhalten

1. Drücken Sie auf die Präsentationstaste, um eine Präsentation anzuhalten.
2. Das Gerät wird die Präsentation anhalten und die LED-Anzeige des Button grün leuchten.

3. Anwender können auf die Präsentationstaste drücken, um zur Präsentation zurückzukehren.



## Splitscreen Präsentationen

Das Produkt ermöglicht es bis zu 4 Benutzern, gleichzeitig in einer Splitscreen Ausrichtung zu präsentieren.

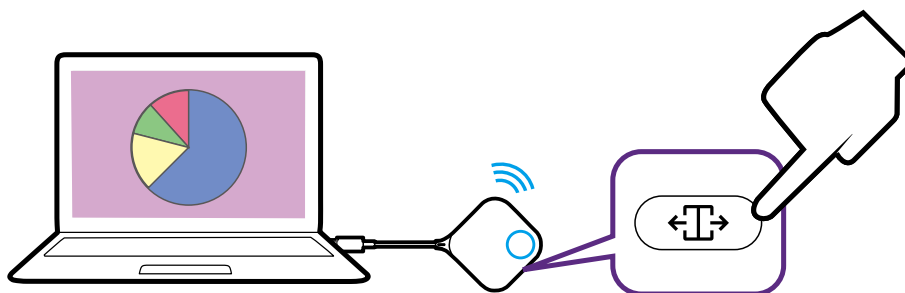
### Starten einer Splitscreen Präsentation

1. Verbinden Sie einen Button mit jedem Computer, der in der Splitscreen Präsentation präsentiert wird. Unter [Einrichtung und Einschalten eines Button auf Seite 25](#) finden Sie weitere Informationen.



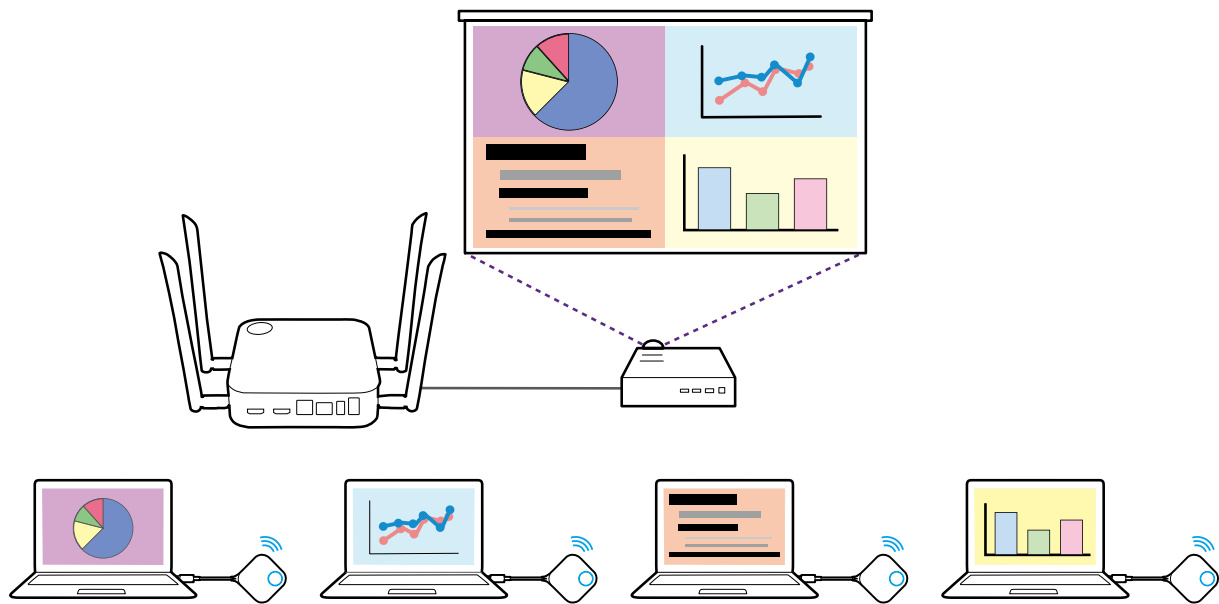
Stellen Sie sicher, dass alle Buttons bereits mit dem Host gekoppelt sind, der die Präsentation projiziert. Unter [Button und Host koppeln auf Seite 28](#) finden Sie weitere Informationen.

2. Starten Sie eine normale Präsentation mit einer der Host Tasten. Unter [Mit Präsentation beginnen auf Seite 34](#) finden Sie weitere Informationen.
3. Drücken Sie die Splitscreen Taste auf dem Host, der die Präsentation gestartet hat, um Splitscreen Präsentationen zu aktivieren.



4. Sobald eine Benachrichtigung auf dem Bildschirm erscheint, die anzeigt, dass die Splitscreen Funktion aktiviert ist, drücken Sie die Präsentationstaste auf dem Button des zweiten Computers, der an der Splitscreen Präsentation teilnehmen möchte.

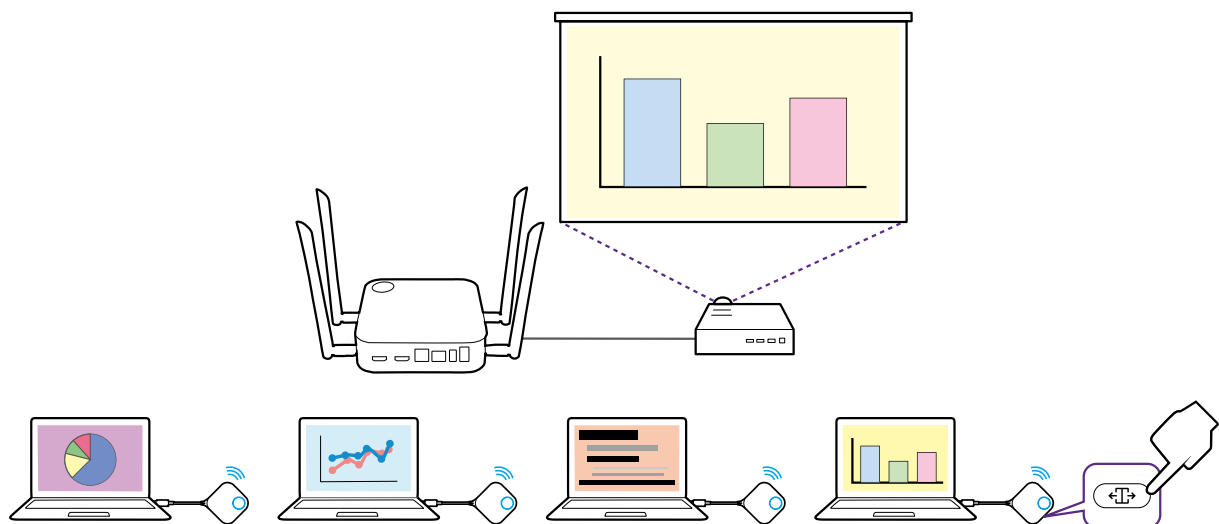
5. Wiederholen Sie Schritt 4 für alle anderen Benutzer, die an der Splitscreen Präsentation teilnehmen möchten.



- Nur bis zu 4 Benutzer werden gleichzeitig in einer Splitscreen Präsentation unterstützt.
- Das Layout der Splitscreen Präsentation wird durch die Anzahl der Benutzer in der Präsentation bestimmt.
- Wenn der Splitscreen nicht durch den ersten Button aktiviert ist, werden alle nachfolgenden Verbindungen durch andere Buttons als Vollbilddarstellung dargestellt.

## Wechsel von Splitscreen zu einer Vollbilddarstellung

Einmal in einer Splitscreen Präsentation können Sie zu einer Vollbilddarstellung eines beliebigen Bildschirms des Teilnehmers wechseln, indem Sie die Splitscreen Taste auf dem Button des Computers drücken, der in einem Vollbildmodus präsentieren möchte.



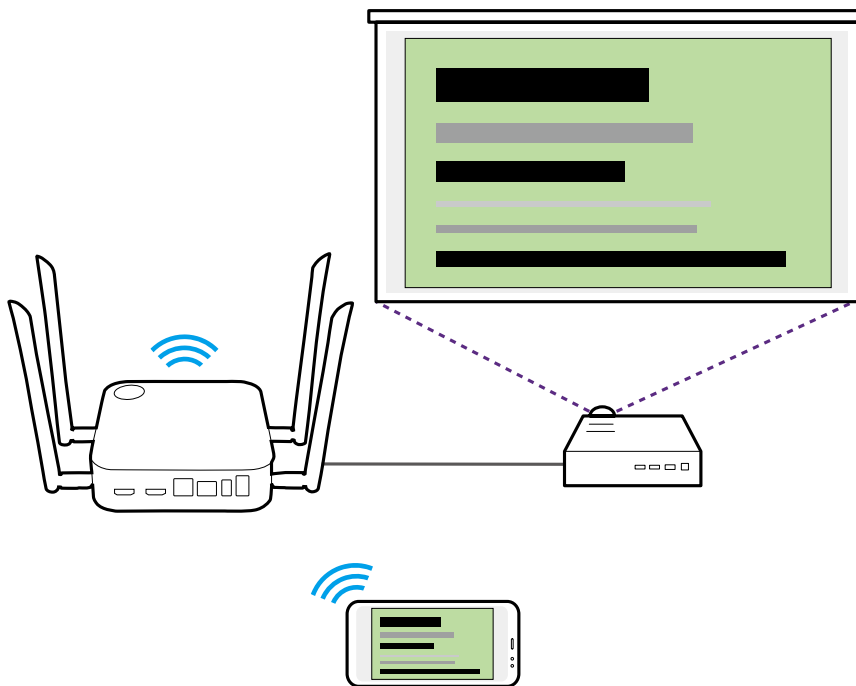
Um zu einer Splitscreen Präsentation zurückzukehren, wiederholen Sie die Schritte in [Starten einer Splitscreen Präsentation auf Seite 36](#).

## Präsentieren mit mobilen Geräten

InstaShow unterstützt die Bildschirm spiegelfunktionen der drahtlosen Kommunikation von iOS und Windows für Präsentationen über mobile Geräte. Wenn Sie mit einem mobilen Gerät präsentieren möchten, verbinden Sie das WLAN des mobilen Geräts mit der SSID des Hosts und befolgen Sie dann die Schritte für die drahtlose Kommunikation Ihres mobilen Geräts für Bildschirmübertragungen.

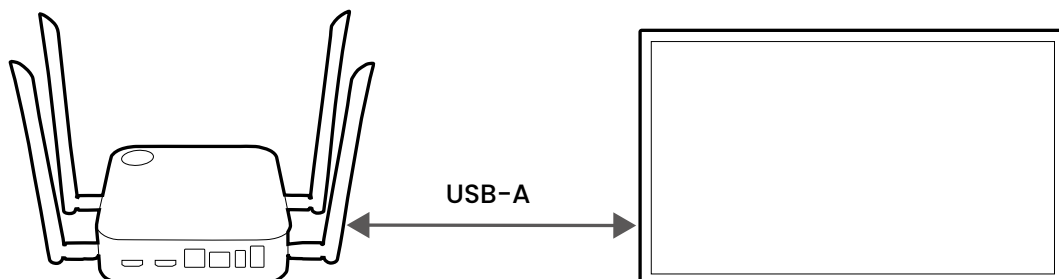


Wenn Sie die SSID Ihres Host nicht kennen, können Sie die SSID überprüfen, die in der oberen linken Ecke des Anleitungsbildschirms angezeigt wird.



## Touch Back

Wenn ein Host an ein Touchscreen Display angeschlossen ist und ein PC über einen Button präsentiert, können Sie den **TOUCH SCREEN** USB-Anschluss mit einem USB Typ-A Kabel an der Rückseite des Hosts mit dem Touch-Eingang des Displays verbinden, um die Oberfläche des PCs über Touch-Gesten auf dem Display fernzusteuern.



Das Produkt unterstützt nur Touch Back für Windows-basierte PCs. Es unterstützt kein Touch Back für MacBooks oder Smartphones, die über die entsprechende Bildschirmübertragungstechnologie verbunden sind.

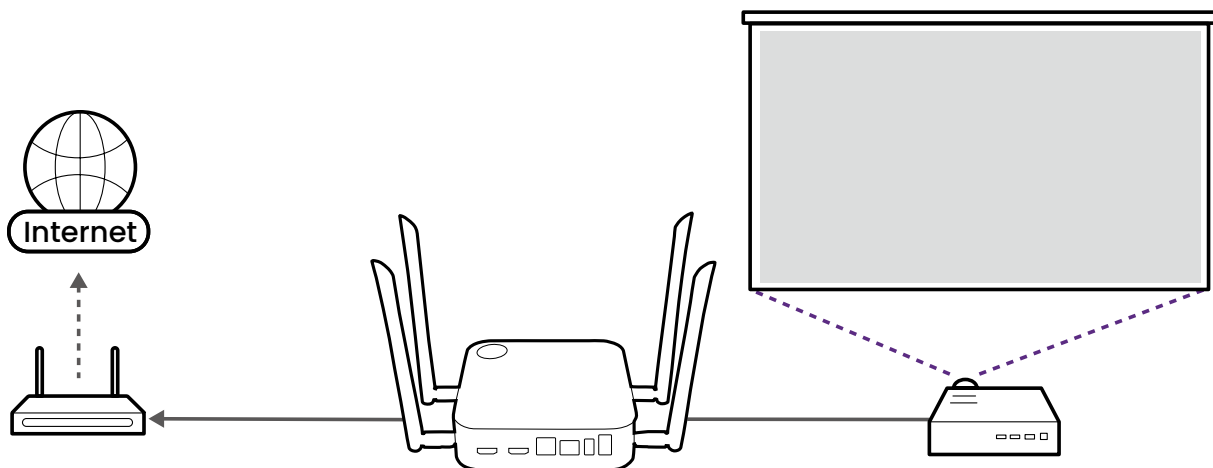
# Einsatz von InstaShow in hybriden Meetings

InstaShow ist ein drahtloses Präsentationssystem, das vollständig in hybride Meetings integriert werden kann, die Videokonferenzanwendungen nutzen, um entfernte Teilnehmer zu verbinden, so dass diese Teilnehmer auch in der Lage sind, sämtliche Inhalte, die von InstaShow in den Konferenzraum übertragen werden, zu sehen und mit ihnen zu interagieren.

## Einrichten einer Videokonferenz

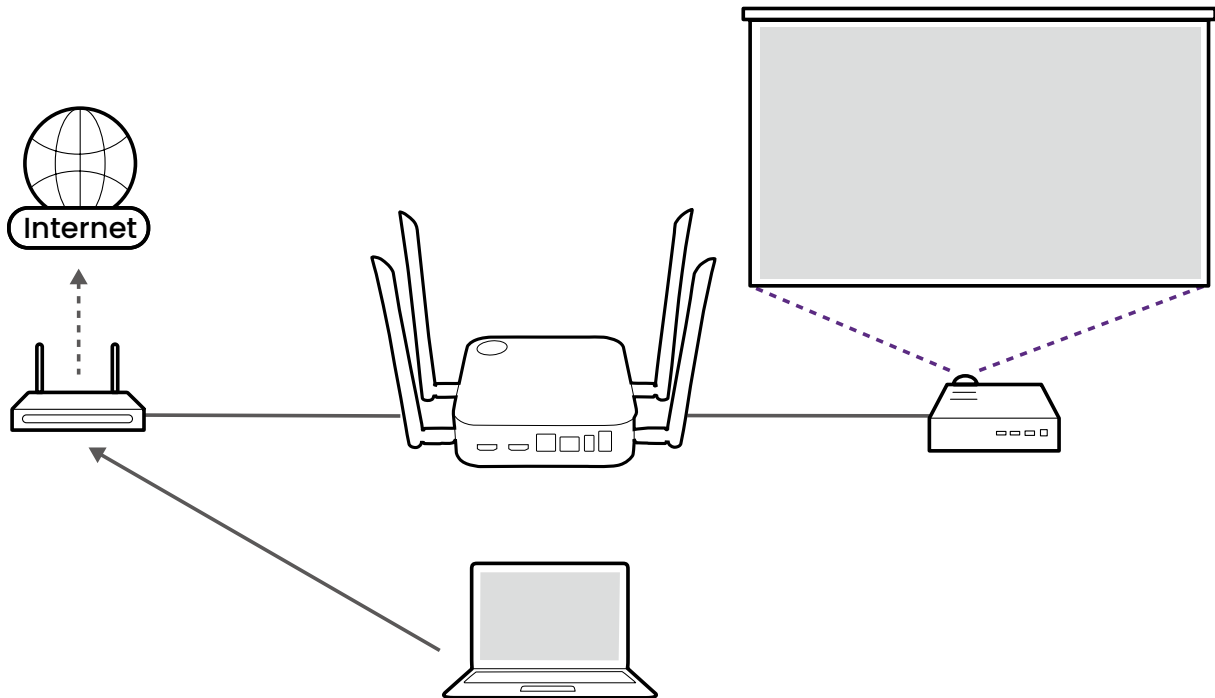
So richten Sie eine Videokonferenz mit InstaShow ein:

1. Verbinden Sie den InstaShow Host mit einer der folgenden Methoden mit einem Netzwerk mit Internetzugang:
  - Verbinden Sie den **WAN** Anschluss des Hosts über ein RJ-45 Kabel mit dem Netzwerkrouter. Unter [LAN Verbindung auf Seite 23](#) finden Sie weitere Informationen.
  - Verbinden Sie den Host mit dem WLAN Netzwerk des Routers. Unter [WLAN Verbindung auf Seite 23](#) finden Sie weitere Informationen.



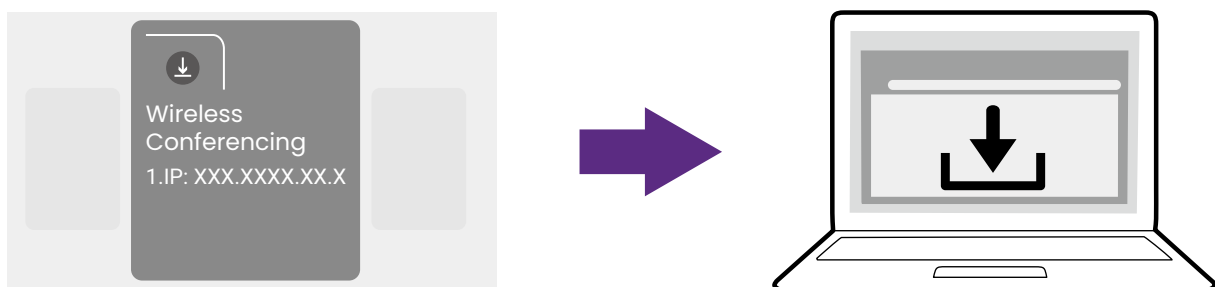
2. Verbinden Sie den Laptop, auf dem die Videokonferenzanwendung ausgeführt werden soll, mit demselben Netzwerk wie der Host, indem Sie eine der folgenden Methoden anwenden:

- Verbinden Sie das WLAN des Laptops mit der SSID des Hosts, die in der oberen linken Ecke des InstaShow Anleitungsbildschirms aufgeführt ist.
- Verbinden Sie das WLAN des Laptops mit der SSID des Netzwerkroouters.



- Es wird empfohlen, die Verbindung mit der SSID des Hosts herzustellen, um die Übertragungsgeschwindigkeit zu erhöhen.
- Wenn Sie die SSID Ihres Host nicht kennen, können Sie die SSID überprüfen, die in der oberen linken Ecke des Anleitungsbildschirms angezeigt wird.

3. Laden Sie die **InstaShow VS Assist** App von der auf dem InstaShow Anleitungsbildschirm angezeigten URL herunter und installieren Sie sie auf Ihrem Laptop.

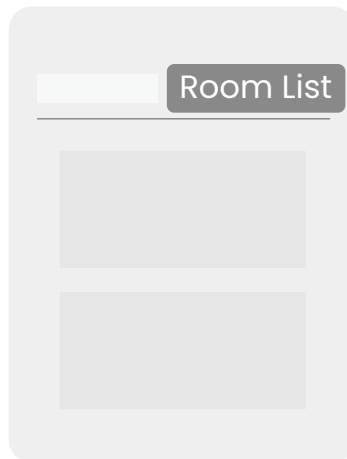


4. Führen Sie die **InstaShow VS Assist** App aus.





5. Wählen Sie **Raumliste** auf der Startseite der App.



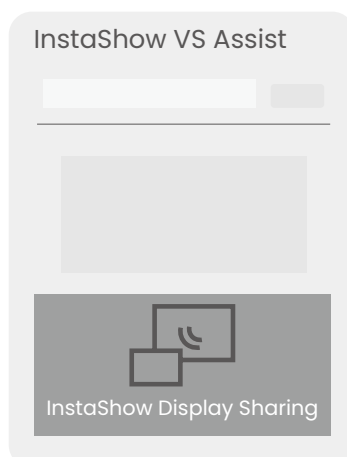
6. Wählen Sie die Schaltfläche Suchen (Lupe) in der App, um das Netzwerk nach allen verfügbaren Hosts zu durchsuchen.

7. Klicken Sie doppelt auf den Namen Ihres jeweiligen Hosts in der **Raumname** Spalte.

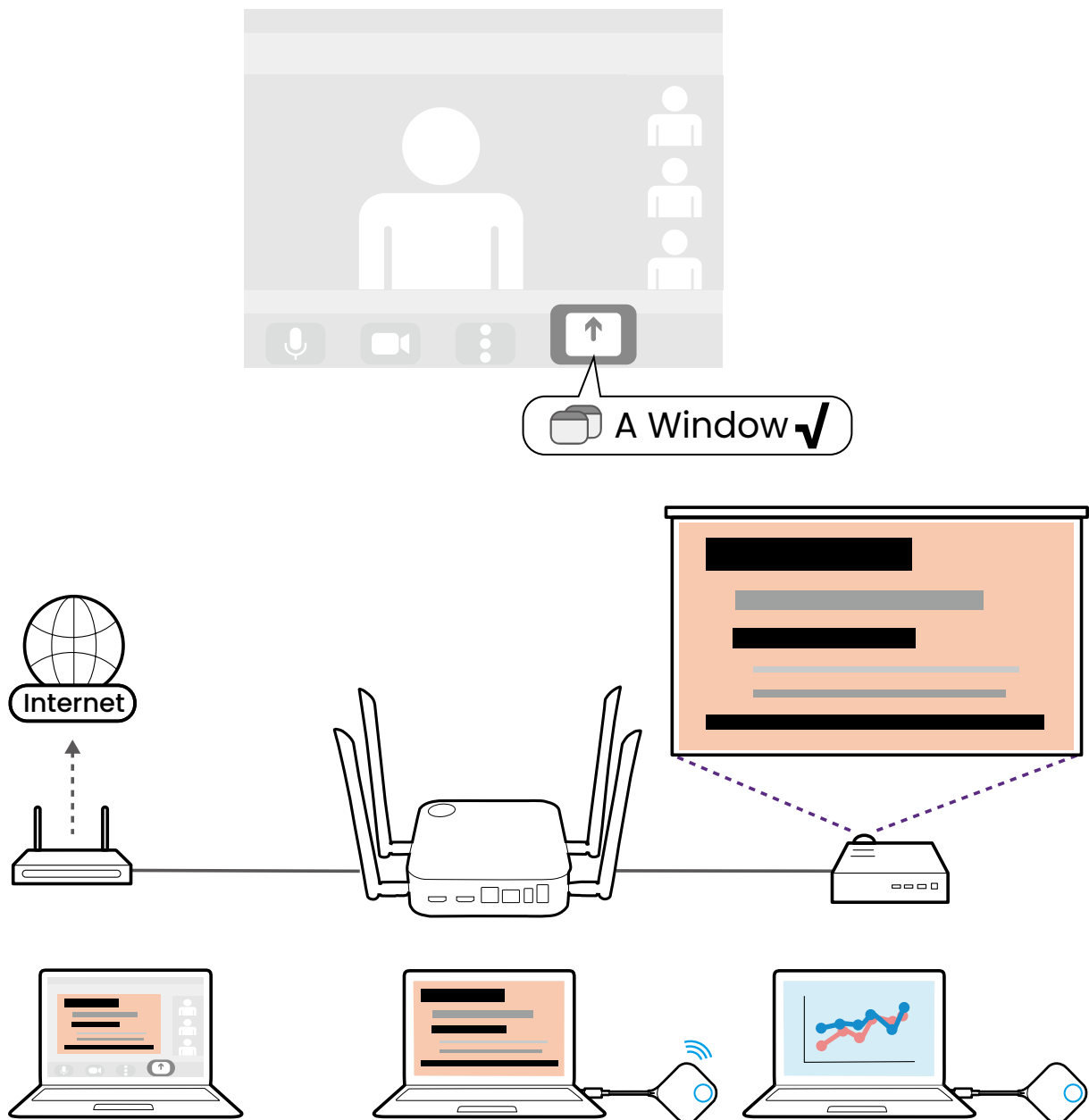


Wenn Sie den Namen Ihres Hosts nicht kennen, können Sie auch die IP-Adresse in der **IP-Adresse** Spalte der App mit der IP-Adresse überprüfen, die in der oberen linken Ecke des Anleitungsbildschirms angezeigt wird.

8. Wählen Sie **InstaShow Bildschirmfreigabe** auf der Startseite der App. Auf dem Laptop wird ein neues Fenster geöffnet, in dem das vom Host übertragene Video angezeigt wird.



9. Starten Sie eine Videokonferenz und geben Sie dann das **InstaShow Bildschirmfreigabe** Popup-Fenster in der Videokonferenzanwendung frei.

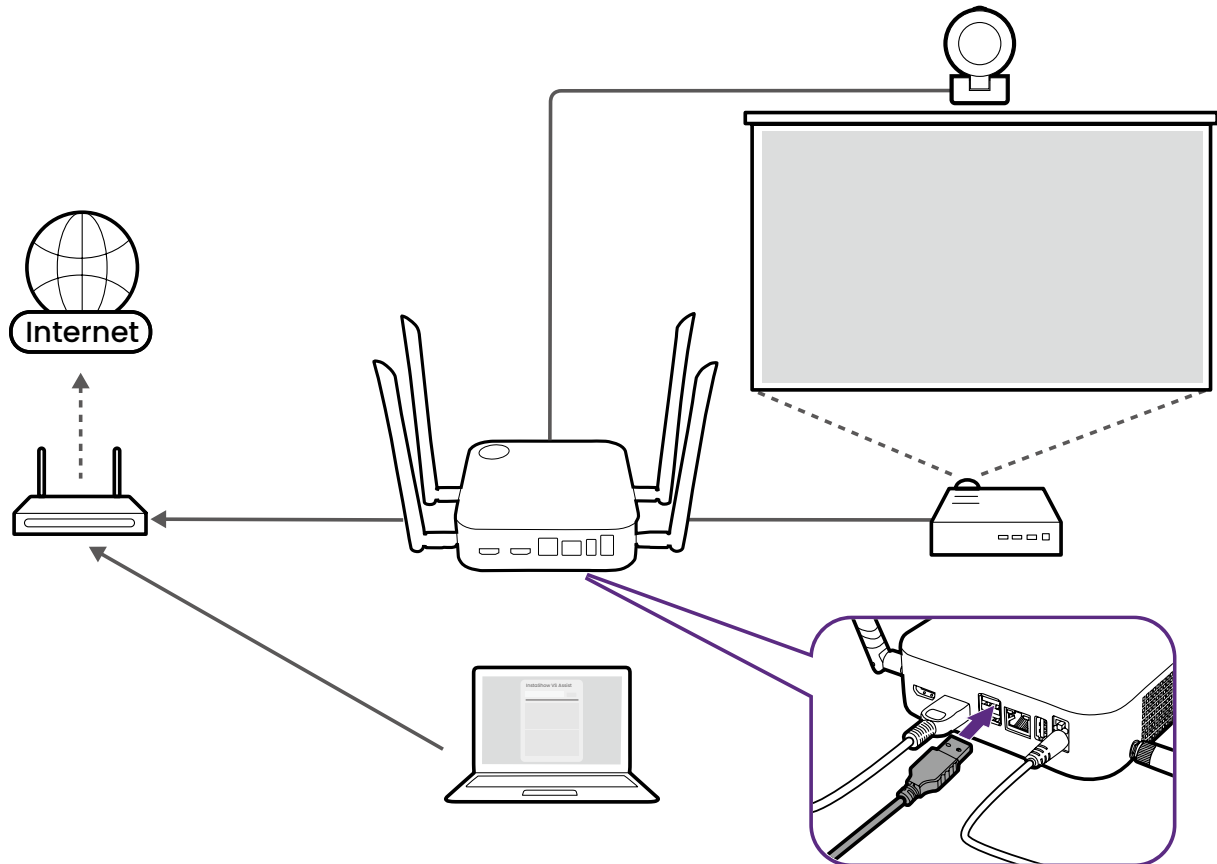


## Verwendung einer externen Webcam

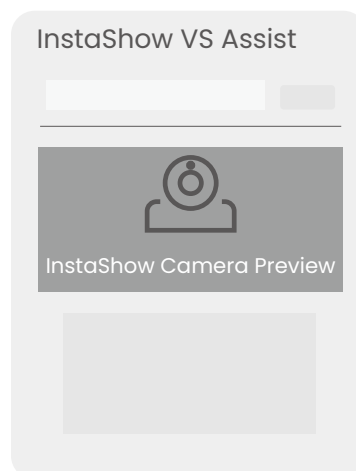
In einem hybriden Meeting können Sie auch von der Webcam auf dem Laptop zu einer externen Webcam wechseln, damit die externen Teilnehmer während des Meetings eine klare Sicht auf den gesamten Konferenzraum haben.

So schalten Sie in Ihrem hybriden Meeting zu einer externen Webcam um:

1. Schließen Sie eine Webcam an einen der **USB 3.0** Anschlüsse des Hosts an.



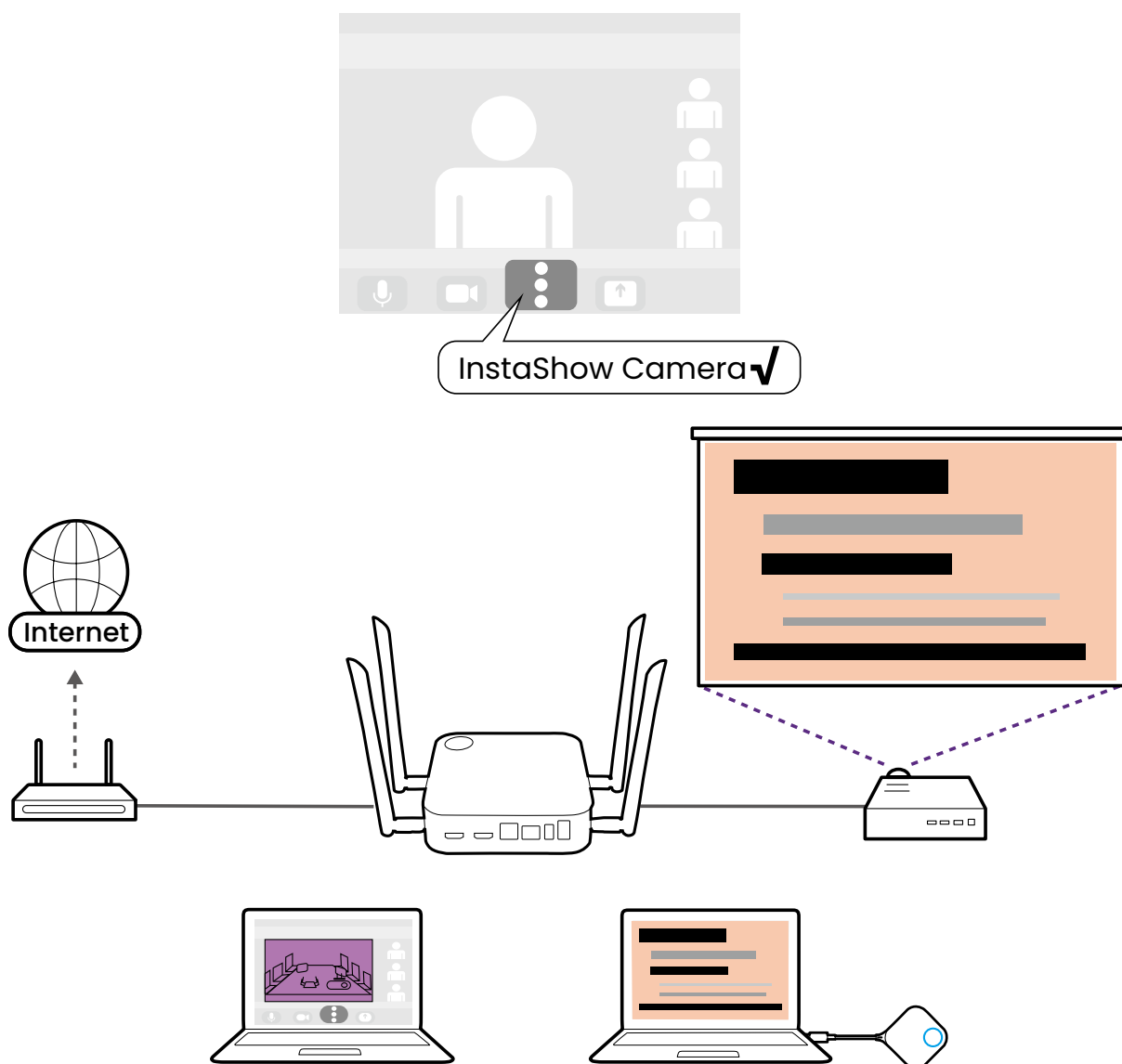
2. Folgen Sie den Schritten unter [Einrichten einer Videokonferenz auf Seite 39](#), um eine Videokonferenz zu starten.
3. (Optional) Wählen Sie **InstaShow Kameravorschau** auf dem **InstaShow VS Assist** Startbildschirm zur Vorschau des von der Webcam aufgenommenen Videos, damit Sie überprüfen können, ob Sie die richtige Webcam angeschlossen haben.





Wenn das in der Vorschau angezeigte Video nicht von Ihrer Webcam stammt, wiederholen Sie den Vorgang und stellen Sie sicher, dass der richtige Host/**Raumname** in der App ausgewählt ist.

4. Öffnen Sie das Menü Webcam-Eingangsquelle in der Videokonferenzanwendung und wählen Sie **InstaShow Kamera**.



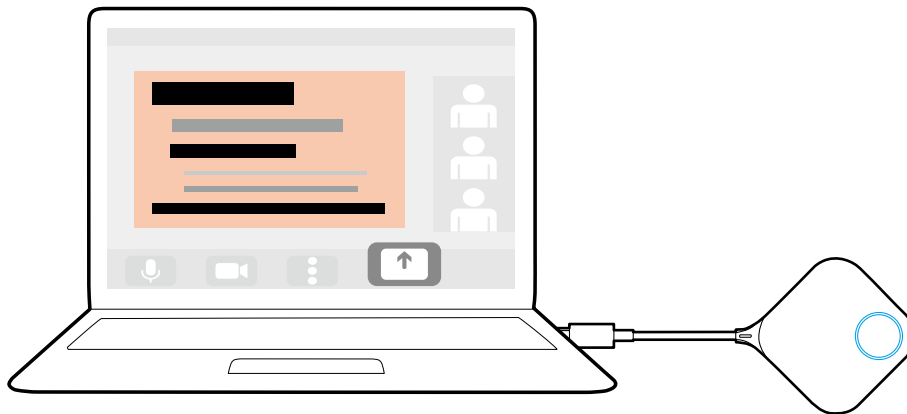
## Verwenden eines einzelnen InstaShow Button als Mikrofon

Für hybride Meetings, bei denen Sie keine Webcam mit integriertem Mikrofon haben oder das Mikrofon des Laptops, auf dem die Videokonferenzanwendung läuft, den Ton im Raum nicht ausreichend erfasst, können Sie den InstaShow Button als Mikrofon verwenden.

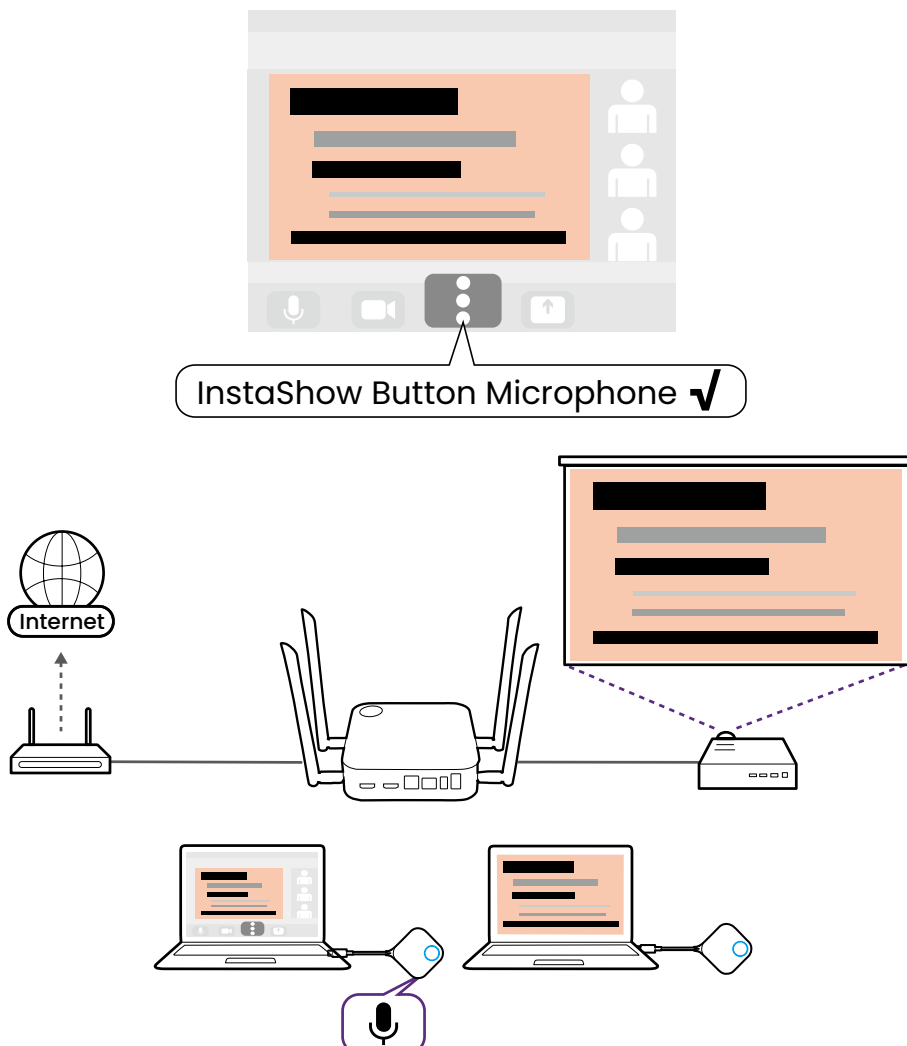
So verwenden Sie einen Button als Mikrofon für Ihr hybrides Meeting:

1. Folgen Sie den Schritten unter [Einrichten einer Videokonferenz auf Seite 39](#), um eine Videokonferenz zu starten.

2. Schließen Sie einen Button an den entsprechenden Anschluss/die entsprechenden Anschlüsse des Laptops an, auf dem die Videokonferenzanwendung läuft.



3. Öffnen Sie das Menü Mikrofon-Eingangsquelle in der Videokonferenzanwendung und wählen Sie **InstaShow Button Mikrofon**.



# Verwenden mehrerer InstaShow Buttons als Mikrofone

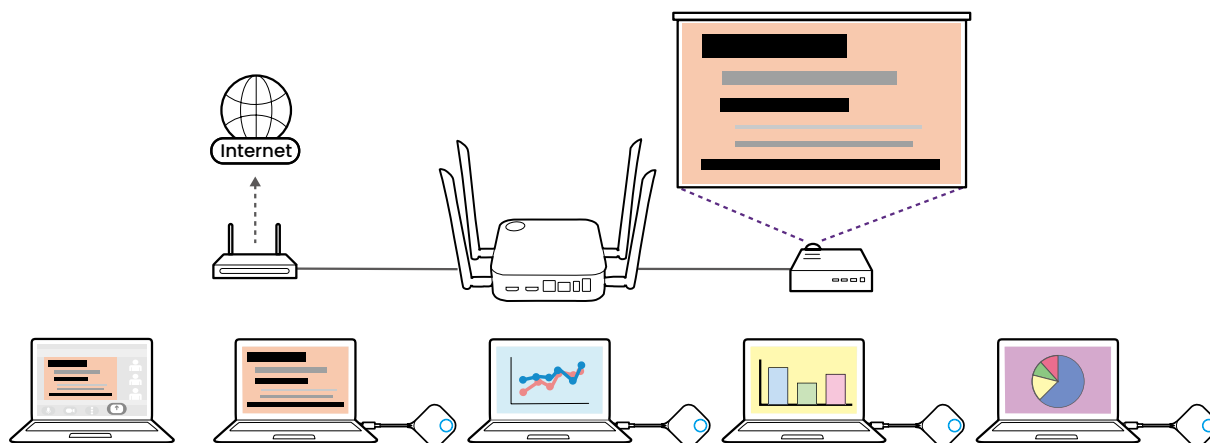
Für hybride Meetings in größeren Konferenzräumen können Sie mehrere InstaShow Buttons, die an Laptops im ganzen Raum angeschlossen sind, als Mikrofon-Array verwenden, das den Ton aus jeder Ecke des Raums aufnehmen und an alle Teilnehmer der Videokonferenz übertragen kann.



- Wenn Sie mehrere InstaShow Buttons als Mikrofone verwenden, wird jedes mikrofonfähige Peripheriegerät, das an die USB-Anschlüsse an der Rückseite des Hosts angeschlossen ist, zusammen mit den InstaShow Buttons als Teil des Mikrofon-Arrays verwendet.
- Vor der Erstellung eines Mikrofon-Arrays mit mehreren Buttons muss auf dem Laptop, auf dem die Videokonferenzanwendung im Konferenzraum ausgeführt wird, zunächst die **InstaShow VS Assist** heruntergeladen und installiert werden.

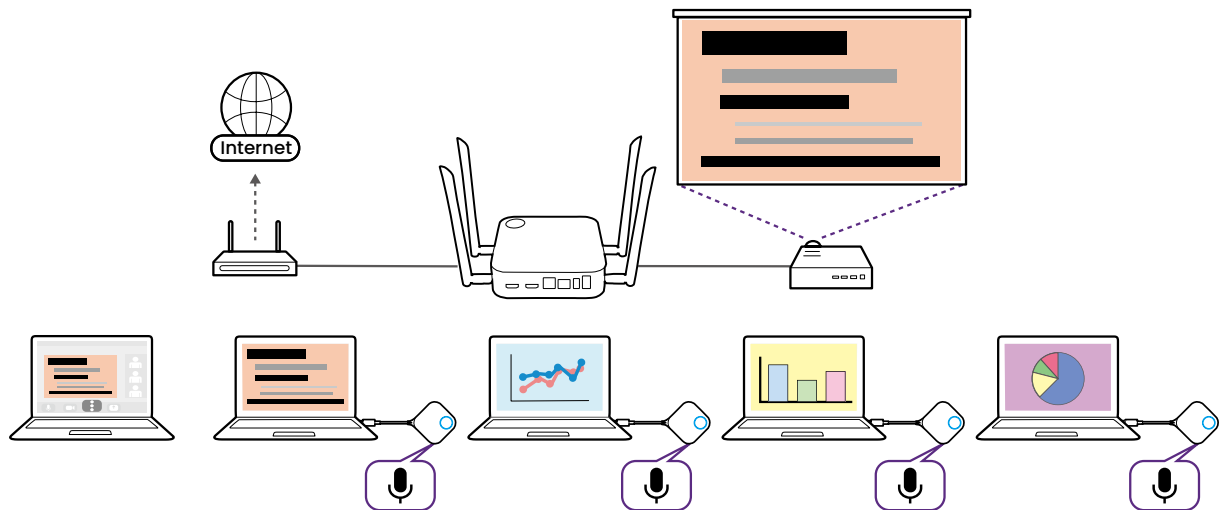
So verwenden Sie mehrere Buttons als ein Mikrofon-Array für Ihr hybrides Meeting:

1. Folgen Sie den Schritten unter [Einrichten einer Videokonferenz auf Seite 39](#), um eine Videokonferenz zu starten.
2. Verbinden Sie einen Button mit jedem der Laptops im Raum, die Sie als Teil des Arrays verwenden möchten.



3. Öffnen Sie das Menü Mikrofon-Eingangsquelle in der Videokonferenzanwendung und wählen Sie **InstaShow Audio**.





Bei hybriden Meetings, bei denen eine externe Webcam mit einem integrierten Mikrofon an den Host angeschlossen ist, umfasst das resultierende Mikrofon-Array auch das Mikrofon der Webcam.



- Wenn Sie ein einzelnes Mikrofon/einen einzelnen Button bei Verwendung eines Mikrofon-Arrays deaktivieren möchten, verwenden Sie die Stummtaste auf dem entsprechenden Button.
- Wenn Sie die Mikrofon-Array Funktion deaktivieren und/oder konfigurieren möchten, verwenden Sie das **Einstellungen für Peripheriegeräte** Menü in der Web Management Schnittstelle. Unter [Einstellungen für Peripheriegeräte auf Seite 61](#) finden Sie weitere Informationen.

## Verbinden eines anderen WPS mit dem Host

Bei Konferenzräumen mit einem anderen drahtlosen Präsentationssystem, das keine Videokonferenzen unterstützt, können Sie dieses WPS mit dem Host verbinden, um es in das hybride Meeting zu integrieren.

So verbinden Sie ein anderes WPS mit Ihrem Host:

1. Folgen Sie den Schritten unter [Einrichten einer Videokonferenz auf Seite 39](#), um eine Videokonferenz zu starten.
2. Verwenden Sie ein HDMI-Kabel, um den HDMI-Ausgang des anderen WPS mit dem **HDMI IN** Anschluss des Hosts zu verbinden.

Nach dem Herstellen der Verbindung können Sie die Sender der anderen WPS verwenden, um auf InstaShow zu präsentieren, das dann auch für die anderen Teilnehmer der Videokonferenz freigegeben wird.

# Web Management

Das Produkt ist mit einer Web Management-Schnittstelle ausgestattet, mit der Sie seine Funktionen über einen Browser wie z.B. Google Chrome (Version 49.0.26), Internet Explorer (Version 8.0) oder Firefox (Version 46.0.1) konfigurieren können.



Die Funktionen könnten sich je nach Firmware Version unterscheiden.

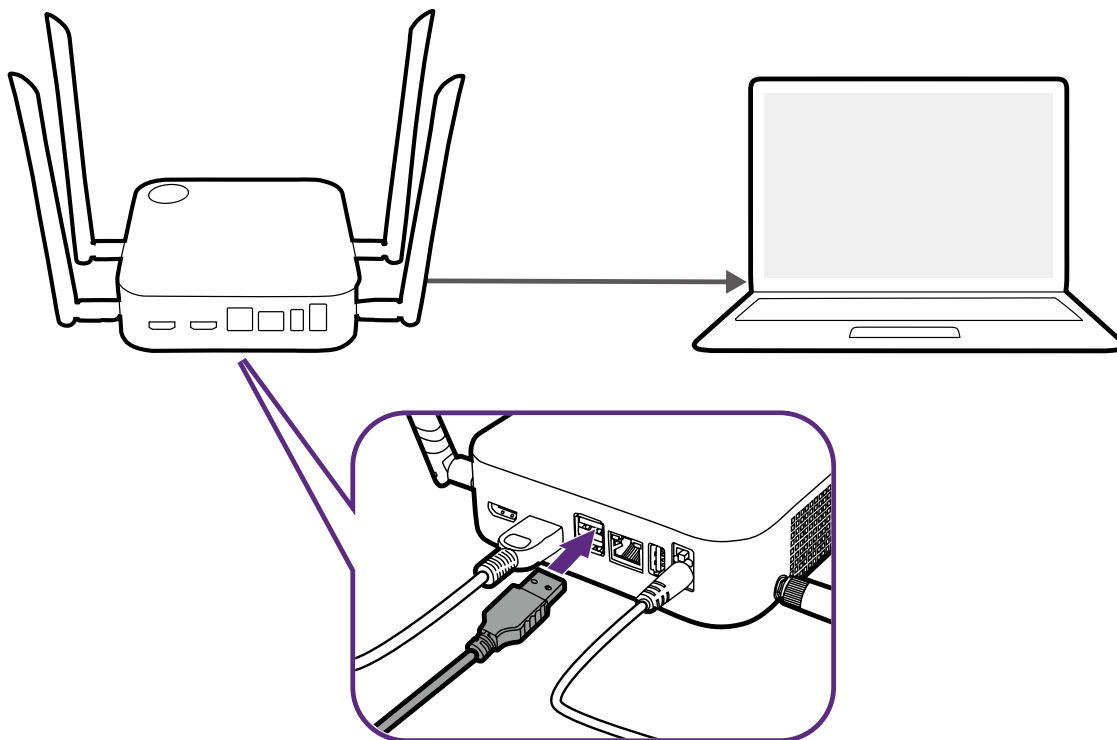
## Zugriff auf die Web Management-Schnittstelle

### Anmeldung bei der Web Management-Schnittstelle über eine Direktverbindung



Wenn Ihr Host über die Schritte unter [WLAN Verbindung auf Seite 23](#) mit einem WLAN Netzwerk verbunden ist, können Sie nicht über eine direkte Verbindung auf die Web Management Schnittstelle zugreifen. Führen Sie stattdessen die Schritte unter [Über ein Drahtlosnetzwerk bei der Web Management-Schnittstelle anmelden auf Seite 51](#) aus, um auf die Web Management Schnittstelle zuzugreifen.

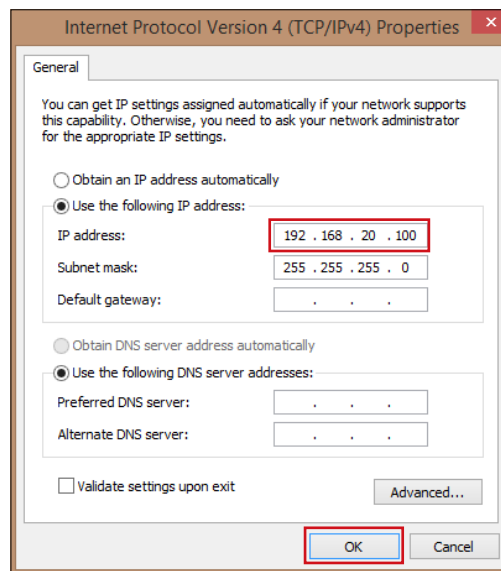
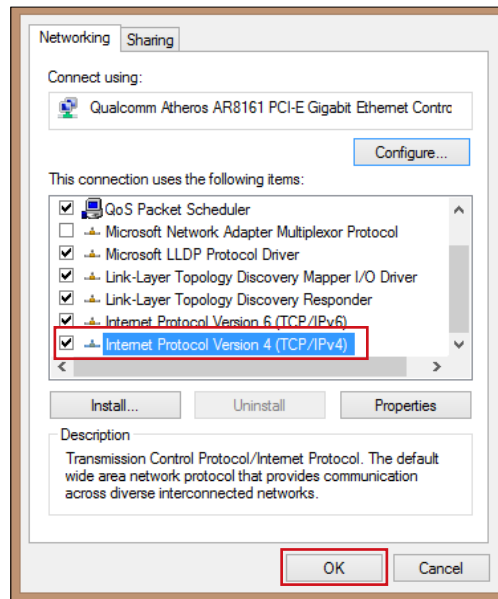
1. Verbinden Sie Ihren Host mit einem Netzkabel (RJ-45) direkt mit einem Laptop und mit einer Stromquelle.



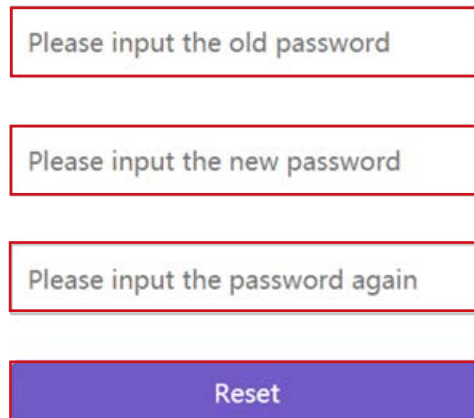
2. Warten Sie, bis die LED Anzeige an Ihrem Host grün leuchtet.



3. Die Standard IP-Adresse des Host ist 192.168.20.1. Ändern Sie die IP-Adresse Ihres Laptops auf 192.168.20.x (z.B. 192.168.20.100).

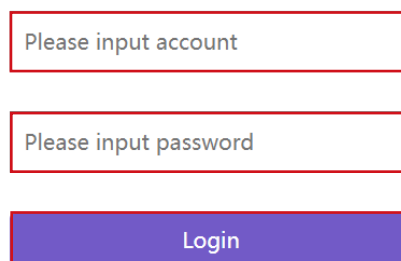


4. Geben Sie die folgende IP-Adresse in Ihren Browser ein: 192.168.20.1. Beim ersten Zugriff auf die Web Management-Schnittstelle oder nach einem Firmware Upgrade werden Sie möglicherweise aufgefordert, das Passwort zu ändern, um fortzufahren. Geben Sie das Standardpasswort (0000) als altes Passwort ein und legen Sie ein neues fest.



A vertical form for changing a password. It consists of three white rectangular input fields with red borders, each containing a placeholder text. The first field says 'Please input the old password', the second 'Please input the new password', and the third 'Please input the password again'. Below these fields is a solid blue rectangular button with the word 'Reset' in white text.

Wenn Sie nicht aufgefordert werden, das Passwort auf der Anmeldeseite zu ändern, geben Sie den Standardbenutzernamen (admin) und Ihr Passwort (wie zuvor geändert) ein.

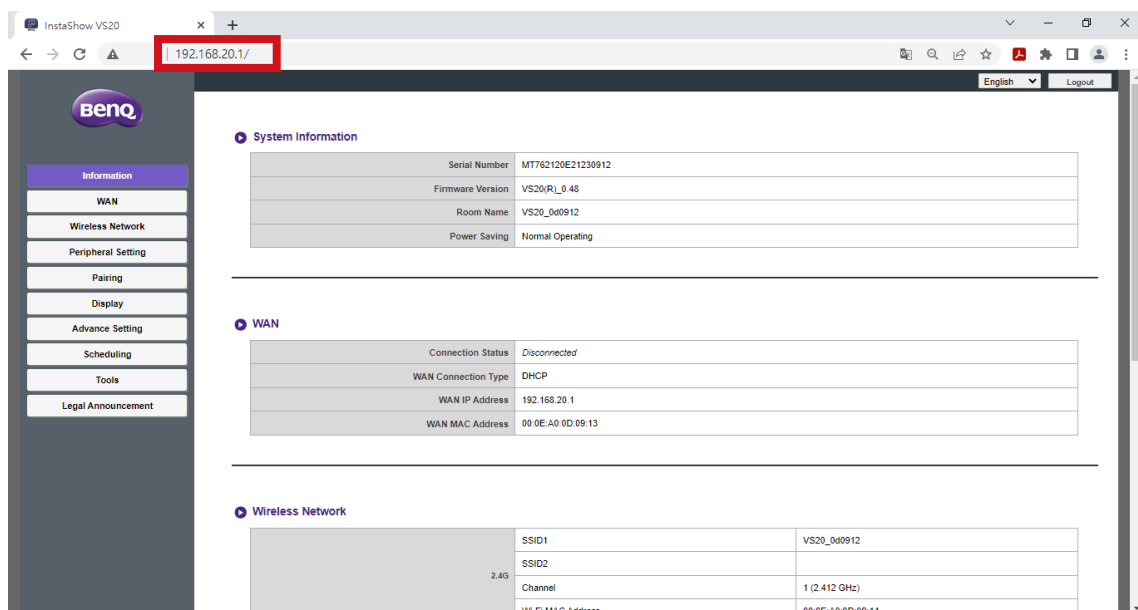
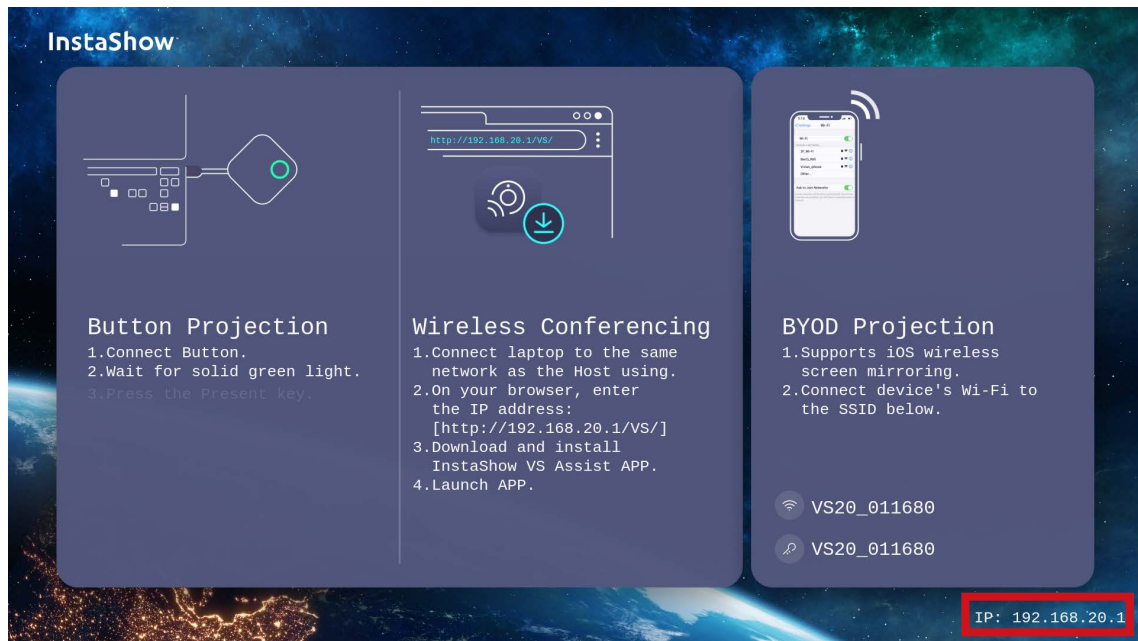


A vertical login form. It consists of two white rectangular input fields with red borders, each containing a placeholder text. The first field says 'Please input account' and the second 'Please input password'. Below these fields is a solid blue rectangular button with the word 'Login' in white text.

5. Sie haben sich damit erfolgreich bei der Web Management-Schnittstelle angemeldet.

## Über LAN bei der Web Management-Schnittstelle anmelden

Wenn Ihr Host mit Ihrem LAN verbunden ist, können Sie die auf dem Bildschirm angezeigte IP-Adresse über einen Webbrowser eingeben.

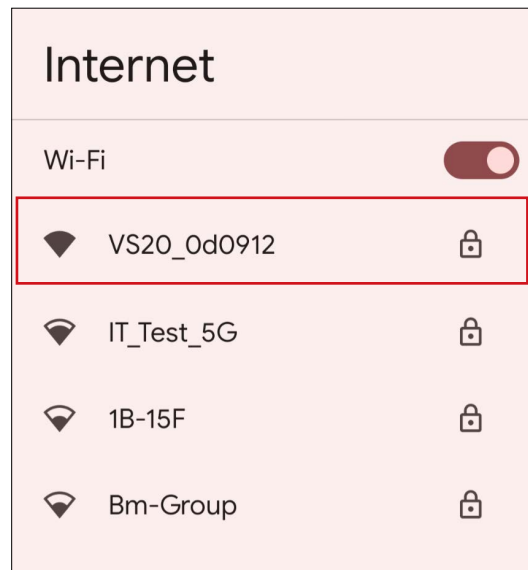


## Über ein Drahtlosnetzwerk bei der Web Management-Schnittstelle anmelden

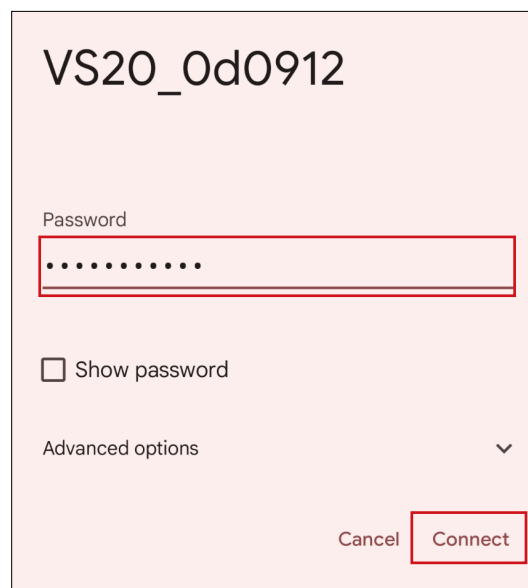
Das Produkt unterstützt 802.11 ac/n. Es ist mit den meisten WLAN-fähigen Geräten (z.B. Laptop oder mobile Geräte) kompatibel. Sie können den Host über die VS20\_xxxxxx SSID (angezeigt im Anleitungs-/Leerlaufbildschirm) im Menü des drahtlosen Netzwerks Ihres Laptops oder mobilen Geräts finden und sich mit ihm verbinden. Das Standard Kennwort ist mit der SSID identisch (wenn die SSID zum Beispiel "VS20\_374DEF" ist, muss das Kennwort "VS20\_374DEF" sein). Wenn das Gerät mit dem Host verbunden ist, geben Sie die IP-Adresse "192.168.0.92" über einen Webbrowser und anschließend den Benutzernamen und das Passwort wie in Schritt 4 unter [Anmeldung bei der Web Management-Schnittstelle über eine Direktverbindung auf Seite 48](#) ein.

Es folgt ein Beispiel für die Anmeldung an der Web Management Schnittstelle über ein Mobiltelefon mit einer drahtlosen Verbindung.

1. Im WLAN Menü des Mobilgeräts finden Sie die SSID Ihres Hosts: VS20\_0d0912.



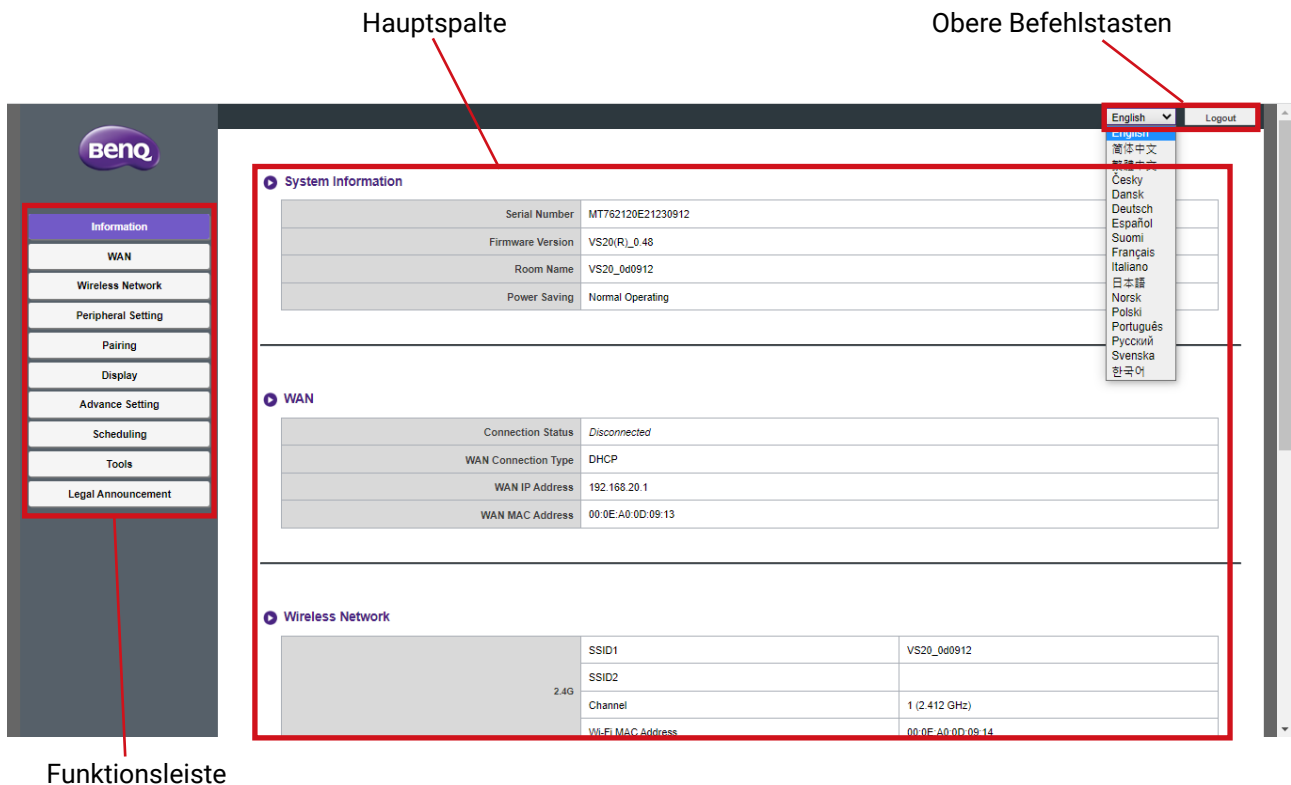
2. Geben Sie das Standardpasswort "VS20\_0d0912" ein und drücken Sie auf **Verbinden**.



3. Sie können auf die Web Management-Schnittstelle zugreifen, indem Sie den Schritten 4-5 unter [Anmeldung bei der Web Management-Schnittstelle über eine Direktverbindung auf Seite 48](#) folgen.

# Erste Schritte

Sie können jetzt die Web Management-Schnittstelle verwenden, um verschiedene Einstellungen Ihres Host zu konfigurieren.



## Obere Befehlstasten

### Sprache ändern

1. Die Standardsprache ist Englisch. Wenn Sie die Sprache ändern möchten, rufen Sie die Spracheinstellungen auf, wo Sie sämtliche verfügbaren Sprachen sehen können.
2. Klicken Sie auf die gewünschte Sprache und die neue Sprache wird eingestellt.
3. Nach der Einstellung einer neuen Sprache wird Sie von der Web Management-Schnittstelle und im OSD des Produkts angezeigt.



Die unterstützten Sprachen variieren je nach Land/Region des Kaufs.

## Abmelden

Klicken Sie oben rechts auf **Abmelden**.

## Funktionsleiste

Die Funktionsleiste zeigt die in der Web Management-Schnittstelle verfügbaren Einstellungsmenüs.

## Hauptspalte

Die Hauptspalte zeigt die detaillierten Inhalte von der Funktionsleiste.

## Informationen

Klicken Sie auf **Informationen**, um detaillierte Informationen für **Systeminformationen**, **WAN**, **Drahtlosnetzwerk**, **Mein Bildschirm** und **Bildschirmmeldung** anzuzeigen.

**BenQ**

English Logout

**Information**

WAN

Wireless Network

Peripheral Setting

Pairing

Display

Advance Setting

Scheduling

Tools

Legal Announcement

**System Information**

Serial Number	WDHBN002203G
Firmware Version	VS20(R)_0.91
Room Name	VS20_0de7f4
Power Saving	Normal Operating

**WAN**

Connection Status	Disconnected
WAN Connection Type	DHCP
WAN IP Address	192.168.20.1
WAN MAC Address	00:0E:A0:0D:E7:F5

**Wireless Network**

2.4G	SSID1	VS20_0de7f4
	SSID2	
	Channel	2 (2.417 GHz)
	Wi-Fi MAC Address	00:0E:A0:0D:E7:F6
5G	SSID1	VS20_0de7f4
	SSID2	
	Channel	48 (5.240 GHz)
	Wi-Fi MAC Address	00:0E:A0:0D:E7:F7
Wi-Fi Area	A SKU	

**Screen Message**

Apply Cancel

**My Screen**

Guide Screen	Original
Idle Screen	Original

## Systeminformationen

Das **Systeminformationen** Untermenü listet die folgenden grundlegenden Systeminformationen für den Host auf:

- **Seriennummer**
- **Firmware-Version** - Informationen zum Aktualisieren der Firmware finden Sie unter [Firmwareaktualisierung auf Seite 72](#).
- **Raumname** - Der Raumname basiert auf der SSID des Hosts. Unter [Einstellung auf Seite 58](#) finden Sie weitere Informationen über das Ändern der SSID.



Wenn die SSID (**Raumname**) geändert wird, müssen Sie den/die Button(s) erneut mit dem Host verbinden.

- **Energiesparen** - Zeigt an, ob sich der Host derzeit im Normal- oder im Standby-Modus befindet.

## WAN

Das **WAN** Untermenü listet die folgenden Informationen zu den WAN Verbindungen des Hosts auf:

- **Verbindungsstatus**
- **WAN Verbindungstypen** - Listet die Art und Weise auf, wie der Host seine IP-Adresse, Subnetzmaske und Standardgateway Informationen erhält. Weitere Informationen zur Konfiguration des **WAN Verbindungstypen** finden Sie unter [Allgemein auf Seite 57](#).
- **WAN-IP-Adresse**
- **WAN MAC Adresse**

## Drahtlosnetzwerk

Das **Drahtlosnetzwerk** Untermenü listet detaillierte Informationen für die **2,4G** und **5G** WLAN Frequenz des Hosts auf, einschließlich der SSIDs, Kanäle und MAC-Adressen für jede Frequenz zusammen mit dem **WLAN Bereich** des Hosts. Weitere Informationen zur Konfiguration dieser Funktionen finden Sie unter [Einstellung auf Seite 58](#).

## Bildschirmmeldung

Das **Bildschirmmeldung** Untermenü ermöglicht es Ihnen, eine Nachricht am oberen Rand der Anleitungs-/Leerlaufbildschirme einzufügen.



Wenn Sie eine Bildschirmmeldung hinzufügen möchten, geben Sie den Text, der auf den Bildschirmen angezeigt werden soll, in das leere Feld ein und drücken Sie dann auf **Übernehmen**, um Ihre Meldung zu speichern. Ihre Nachricht wird oben im Anleitungs-/Leerlaufbildschirm angezeigt.



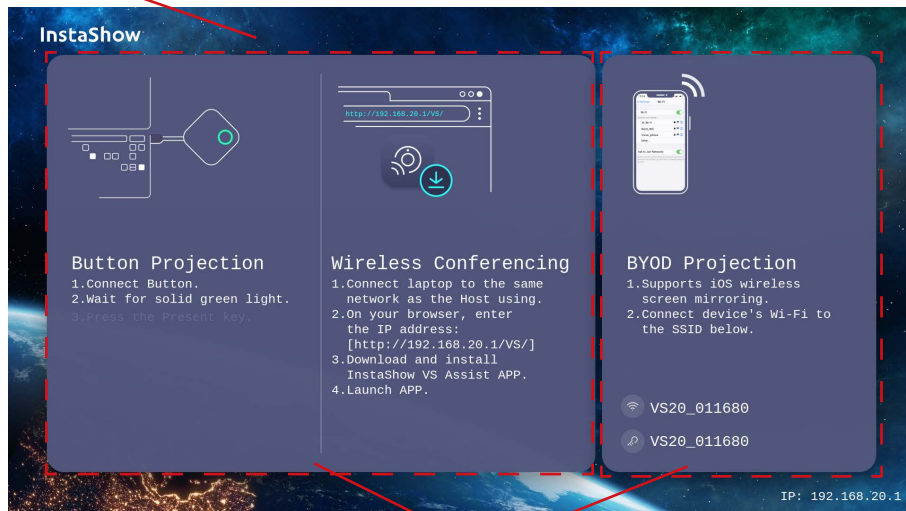
Das Zeichenlimit für die **Bildschirmmeldung** beträgt 64 alphanumerische oder chinesische Zeichen.

## Mein Bildschirm

Über das **Mein Bildschirm** Untermenü können Sie den **Ruhe Bildschirm** und **Anleitungsbildschirm** anpassen, die angezeigt werden, wenn der Host an einen Projektor oder ein Display angeschlossen ist.

Hintergrundbild

Anleitungsbildschirm



Anleitungsfelder

Hintergrundbild

Ruhe Bildschirm



Anleitungsfelder

So passen Sie den **Ruhe Bildschirm** und/oder **Anleitungsbildschirm** an:

1. Klicken Sie auf das Dropdown-Menü für einen der beiden Bildschirme und wählen Sie dann **Benutzerdefiniert**.
2. Klicken Sie auf die angezeigte **Bild wählen** Schaltfläche.
3. Navigieren Sie zu der Bilddatei in Ihrem lokalen Ordner, die Sie entweder als **Anleitungsbildschirm** oder **Ruhe Bildschirm** des Hosts verwenden möchten.



4. Klicken Sie auf **Bildverbesserung**, um das Bild in den von Ihnen gewählten Ordner zu verschieben.



- Um die Anleitungsfelder entweder auf **Anleitungsbildschirm** oder **Ruhe Bildschirm** zu verbergen, markieren Sie das **Tutorial ausblenden** Kästchen.
- Um zum Standard **Anleitungsbildschirm** oder **Ruhe Bildschirm** zurückzukehren, wählen Sie **Original** im Feld des jeweiligen Bildschirms.

## WAN

Klicken Sie auf **WAN**, um die Einstellungen für die kabelgebundene Verbindung des Hosts im Untermenü **Allgemein** zu konfigurieren.

The screenshot shows the BenQ WAN configuration page. On the left, a sidebar menu includes 'Information', 'WAN' (highlighted with a red box), 'Wireless Network', 'Peripheral Setting', 'Pairing', 'Display', 'Advance Setting', 'Scheduling', 'Tools', and 'Legal Announcement'. The main content area is titled 'General' and contains the following settings:

WAN Connection Type	Static IP	
WAN IP Address	192.168.20.1	<input checked="" type="checkbox"/> Show In Screen
Subnet Mask	255.255.255.0	
Default Gateway	0.0.0.0	
DNS Server	0.0.0.0	
DNS Relay	<input checked="" type="radio"/> On <input type="radio"/> Off	

At the bottom right of the form are 'Apply' and 'Cancel' buttons.

## Allgemein

Das **Allgemein** Untermenü enthält die folgenden konfigurierbaren Einstellungen für die Verbindung des Hosts mit einem Netzwerkzugriffspunkt über den **WAN** Anschluss:

- **WAN Verbindungstypen** - Wählen Sie eine der folgenden Optionen, um zu konfigurieren, wie der Host die Verbindungseinstellungen wie IP-Adresse, Subnetzmaske und Standard-Gateway für seine **WAN** Verbindung erhält:
  - **DHCP** - Mit dieser Option kann der Host seine Konfigurationseinstellungen automatisch vom DHCP-Server Ihres Netzwerks beziehen
  - **Statische IP** - Mit dieser Option können Sie manuell eine IP-Adresse für den Server zuweisen.
  - **Verstärker** - Mit dieser Option können Sie den Host mit einem anderen WLAN Access Point verbinden. Unter [WLAN Verbindung auf Seite 23](#) finden Sie weitere Informationen.
- **WAN-IP-Adresse** - Wenn **WAN Verbindungstypen** auf **DHCP** oder **Verstärker** eingestellt ist, wird die IP-Adresse des Hosts aufgelistet; wenn **Statische IP** ausgewählt ist, geben Sie die IP-Adresse ein, die Sie dem Host zuweisen möchten.
- **Subnetzmaske** - Wenn **WAN Verbindungstypen** auf **DHCP** oder **Verstärker** eingestellt ist, wird die Subnetzmaske des Hosts aufgelistet; wenn **Statische IP** ausgewählt ist, geben Sie die Subnetzmaske ein, die Sie dem Host zuweisen möchten.

- **Standard-Gateway** - Wenn **WAN Verbindungstypen** auf **DHCP** oder **Verstärker** eingestellt ist, wird das Standardgateway des Hosts aufgelistet; wenn **Statische IP** ausgewählt ist, geben Sie das Standardgateway ein, das Sie dem Host zuweisen möchten.
- **DNS-Server** - Geben Sie in diesem Feld den Domain Name System (DNS) Server für den Host ein.
- **DNS Umleitung** - Wählen Sie in diesem Feld, ob Sie DNS Umleitung aktivieren oder deaktivieren möchten.

Drücken Sie auf **Übernehmen**, um Änderungen in den **Allgemein** Feldern zu speichern.

## Drahtlosnetzwerk

Klicken Sie auf **Drahtlosnetzwerk**, um die **Einstellung**, **WLAN Funkeinrichtung** und **WLAN Knoten Status** Untermenüs der Drahtlosverbindung des Hosts anzuzeigen.

The screenshot shows the BenQ router's web interface. The left sidebar contains the following menu items: Information, WAN, **Wireless Network** (highlighted with a red box), Peripheral Setting, Pairing, Display, Advance Setting, Scheduling, Tools, and Legal Announcement. The main content area is titled 'Setting' and contains the following fields:

SSID1 Setting	VS20_0d0912	<input type="checkbox"/> Hide
Wi-Fi Security Option	WPA2 Personal Mixed	
Password Setting	VS20_0d0912	<input checked="" type="checkbox"/> Show In Screen
Enable SSID2 Multiple	<input type="radio"/> On <input checked="" type="radio"/> Off	
2.4G Enable	On	
5G Enable	On	
Device Isolate	<input checked="" type="radio"/> On <input type="radio"/> Off	
ATF (Air Time Fairness)	<input checked="" type="radio"/> On <input type="radio"/> Off	
Band Steering	<input checked="" type="radio"/> On <input type="radio"/> Off	

Below the settings are 'Apply' and 'Cancel' buttons. The next section is 'Wi-Fi Radio Setup' with the following fields:

Transmission Power	Heavy
2.4G Channel	Auto
2.4G Channel Width	20 MHz
2.4G Mode	B/G/N mix
5G Channel	Auto
5G Channel Width	40 MHz
5G Mode	N/A/C mix

Below the radio setup are 'Apply' and 'Cancel' buttons. The final section is 'Wireless Nodes' with a table showing connected devices:

MAC Address	Device Name	IP Address	Signal Strength	2.4G/5G	Uptime
No information available					

## Einstellung

Das **Einstellung** Untermenü enthält die folgenden Grundeinstellungen für das WLAN Signal des Hosts:

- **SSID1 Einstellung** - In diesem Feld können Sie die SSID (und **Raumname**) für den Host anpassen. Aktivieren Sie **Ausblenden**, um das WLAN Signal des Hosts für Benutzer unauffindbar zu machen.
- **WLAN Sicherheitsoptionen** - In diesem Feld wird die WLAN Sicherheit für das WLAN Signal des Hosts aufgeführt.
- **Kennworteinstellung** - In diesem Feld können Sie das Passwort für die SSID des Hosts anpassen.

- **SSID2 Multiple aktivieren** - Mit dieser Option können Sie eine zusätzliche SSID für den Host aktivieren/deaktivieren. Nach der Aktivierung werden die folgenden Optionen verfügbar:
  - **SSID2 Einstellung** - In diesem Feld können Sie die zweite SSID für den Host anpassen.
  - **WLAN Sicherheitsoptionen** - In diesem Feld wird die WLAN Sicherheit für das zweite WLAN Signal des Hosts aufgeführt. Wenn es auf **WPA2 Enterprise** eingestellt ist, können Sie den **Radius Port** konfigurieren.
  - **Kennworteinstellung** - In diesem Feld können Sie das Passwort für das zweite WLAN Signal/SSID des Hosts anpassen.
- **2,4G aktivieren** - Mit dieser Option können Sie eine 2,4G Frequenz für das WLAN Signal des Hosts aktivieren oder deaktivieren. Ein 2,4G WLAN-Signal ist ein Signal, das einen größeren Erfassungsbereich, aber langsamere Datengeschwindigkeiten aufweist und häufiger von älteren mobilen Geräten verwendet wird.
- **5G aktivieren** - Diese Option kann nicht deaktiviert werden, da alle Verbindungen zwischen dem Host und den Buttons auf 5G WLAN basieren.



- Bestimmte mobile Geräte können aufgrund von Hardwarebeschränkungen nicht auf 5G WLAN-Signale zugreifen. Wenn Ihr mobiles Gerät keine Verbindung zum Host über WLAN herstellen kann, wählen Sie **Aktivieren** im Feld **2,4G aktivieren** aus.
- Die **2,4G aktivieren** und **5G aktivieren** können gleichzeitig aktiviert werden.

- **Geräte isolieren** - Wenn diese Option aktiviert ist, können Sie die Kommunikation zwischen den mit dem Netzwerk des Hosts verbundenen Geräten, wie z. B. Buttons, PCs und mobilen Geräten, als Sicherheitsmaßnahme blockieren.
- **ATF (Air Time Fairness)** - Mit dieser Option können Sie ATF aktivieren oder deaktivieren, wodurch schnellere Clients mehr Sendezeit erhalten als langsamere Clients, um die Gesamtleistung des Netzwerks zu steigern. Dies könnte jedoch dazu führen, dass langsamere Clients noch langsamer werden.
- **Bandsteuerung** - Mit dieser Option können Sie **Bandsteuerung** aktivieren oder deaktivieren, eine Funktion, die Dual-Band-fähige drahtlose Clients mit dem schnelleren 5GHz WLAN verbindet und das 2,4GHz WLAN für die Clients, die nur 2,4GHz unterstützen, weniger überfüllt lässt. Dadurch wird die WLAN Leistung für alle Clients verbessert. Bei der Verwendung von **Bandsteuerung** haben Sie nur eine SSID ("VS20\_XXXXXX") mit einem Passwort, mit dem Sie sich verbinden können.

Drücken Sie auf **Übernehmen**, um Änderungen in den **Einstellung** Feldern zu speichern.

## WLAN Funkeinrichtung

Das **WLAN Funkeinrichtung** Untermenü enthält die folgenden zusätzlichen Einstellungen für das WLAN Signal des Hosts:

- **Übertragungsleistung** - In diesem Feld können Sie die Stärke des WLAN Signals mit den folgenden Optionen einstellen:
  - **Schwer** - Mit dieser Option wird das WLAN Signal auf eine starke Signalstärke eingestellt (10 dbm für 2,4G; 16 dbm für 5G).
  - **Standard** - Mit dieser Option wird das WLAN Signal auf eine Standardsignalstärke eingestellt (7 dbm für 2,4G; 13 dbm für 5G).
  - **ECO** - Mit dieser Option wird das WLAN Signal auf eine schwächere, energiesparende Signalstärke eingestellt (1 dbm für 2,4G; 7 dbm für 5G).

- **2,4G Kanal** - In diesem Feld können Sie festlegen, wie der Host den Funkkanal für sein 2,4G Signal auswählt. Wählen Sie **Automatisch**, damit der Host den 2,4G Funkkanal mit der besten Leistung auswählt, oder wählen Sie manuell den Kanal, auf den das Signal eingestellt werden soll.



- Wenn **Automatisch** in diesem Feld ausgewählt ist, wird der **5G Kanal** auch automatisch auf Automatisch umgeschaltet. Nach dem Umschalten können Sie die **5G Kanal** Einstellung immer noch manuell auf einen anderen Kanal ändern.
- Wenn Sie in diesem Feld einen bestimmten Kanal auswählen, wird der **5G Kanal** automatisch auf den aktuellen Kanal umgeschaltet. Nach dem Umschalten können Sie die **5G Kanal** Einstellung immer noch manuell auf einen anderen Kanal ändern.

- **2,4G Kanalbreite** - In diesem Feld können Sie entweder eine **20MHz** oder **40MHz** Breite für das 2,4G Signal wählen.

- **2,4G Modus** - In diesem Feld wird der WLAN Standard für das 2,4G Signal aufgeführt.

- **5G Kanal** - In diesem Feld können Sie festlegen, wie der Host den WLAN Kanal für sein 5G Signal auswählt. Wählen Sie **Automatisch**, damit der Host den 5G Funkkanal mit der besten Leistung auswählt, oder wählen Sie manuell den Kanal, auf den das Signal eingestellt werden soll.



- Wenn **Automatisch** in diesem Feld ausgewählt ist, wird der **2,4G Kanal** auch automatisch auf Automatisch umgeschaltet. Nach dem Umschalten können Sie die **2,4G Kanal** Einstellung immer noch manuell auf einen anderen Kanal ändern.
- Wenn Sie in diesem Feld einen bestimmten Kanal auswählen, wird der **2,4G Kanal** automatisch auf den aktuellen Kanal umgeschaltet. Nach dem Umschalten können Sie die **2,4G Kanal** Einstellung immer noch manuell auf einen anderen Kanal ändern.

- **5G Kanalbreite** - In diesem Feld können Sie entweder eine **20MHz**, **40MHz**, oder **80MHz**. Breite für das 5G Signal wählen.

- **5G Modus** - In diesem Feld wird der WLAN Standard für das 5G Signal aufgeführt.



- Die aufgelisteten unterstützten drahtlosen Kanäle variieren je nach den drahtlosen Vorschriften des Landes/Region, das in dem **WLAN Bereich** Feld aufgelistet ist.
- Der WLAN-Standard für das WLAN-Signal ist festgelegt und kann nicht konfiguriert werden.

Drücken Sie auf **Übernehmen**, um Änderungen in den **WLAN Funkeinrichtung** Feldern zu speichern.

## WLAN Knoten Status

Das **WLAN Knoten Status** Untermenü listet alle Geräte auf, die über WLAN mit dem Host verbunden sind und zeigt deren verwendeten **MAC-Adresse**, **Gerätename**, **IP-Adresse**, WLAN-Kanal (**2,4G/5G**) und Verbindungszeit (**Laufzeit**) an.

# Peripherieeinstellung

Klicken Sie auf **Peripherieeinstellung**, um die **Verbundenes Gerät**, **Erweiterte Einstellung**, **Ausgewählte VC Geräte** und **VC Geräte im Einsatz** Untermenüs des Hosts anzuzeigen.

BenQ

Information

WAN

Wireless Network

Peripheral Setting

Pairing

Display

Advance Setting

Scheduling

Tools

Legal Announcement

English Logout

Connected Device

USB Port	Status	Vendor Code	Product Name	Description	Testing
TX Wi-Fi Microphone	Connected	-	TX_Microphone	Audio	Microphone Test
Port 1	Connected	0x046d	BCC950_ConferenceCam	Video ( 1280x720x30fps )	Camera Test
Port 1	Connected	Logitech	BCC950_ConferenceCam	Audio	Microphone Test
Port 1	Connected	Logitech	BCC950_ConferenceCam	Speaker	Speaker Test
Port 2	Disconnected	None	-	None	
Port 3	Disconnected	None	-	None	

Advance Setting

TX Wi-Fi Microphone Enable

Apply Cancel

Selected VC Devices

Strategy Auto Meeting Audio

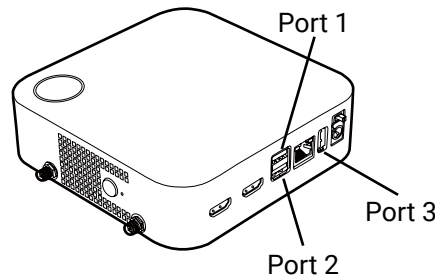
Apply Cancel

VC Devices in Use

Camera	USB1
Mic	TX Wi-Fi Microphone + USB1
Speaker	USB1

## Verbundenes Gerät

Das **Verbundenes Gerät** Untermenü listet die USB-Anschlüsse des Hosts auf (siehe Abbildung unten für die entsprechende Auflistung jedes Anschlusses) und die entsprechenden Peripheriegeräte (Webcams, Mikrofone oder Lautsprecher), die mit jedem der Anschlüsse des Hosts verbunden sind, sowie das WLAN Signal (für InstaShow Buttons, die als Mikrofone verwendet werden).



- Bei Geräten, die mehrere Funktionen haben, wird für jede einzelne Funktion ein separater Eintrag angezeigt. So wird beispielsweise eine 3-in-1 Webcam in drei separaten Listen aufgeführt: eine für die Kamerafunktion, eine für die Mikrofonfunktion und eine für die Lautsprecherfunktion.
- Als Mikrofone verwendete InstaShow Buttons werden als **TX WLAN Mikrofon** aufgeführt. Weitere Informationen zur Verwendung von Buttons als Mikrofone finden Sie unter [Verwenden mehrerer InstaShow Buttons als Mikrofone auf Seite 46](#).
- InstaShow Buttons, die zur Verwendung als Mikrofone an den Host angeschlossen sind, werden im **Verbundenes Gerät** Untermenü nur aufgelistet, wenn die **TX WLAN Mikrofon** Einstellung im **Erweiterte Einstellung** Untermenü auf **Aktivieren** gesetzt ist.

Für jedes aufgelistete Gerät werden im Untermenü auch der Verbindungsstatus und entsprechende Beschreibungen aufgeführt. Je nach Art des angeschlossenen Geräts kann die **Test** Spalte auch eine Option zum Testen der verschiedenen Videokonferenzfunktionen für das Gerät enthalten:

- Klicken Sie auf **Kameratest**, um zu testen, ob die Kamera des Geräts ordnungsgemäß Video an den Host ausgibt. Wenn Sie darauf klicken, wird eine 5-sekündige Videovorschau auf dem mit dem Host verbundenen Projektor/Display angezeigt.
- Klicken Sie auf **Mikrofontest**, um zu testen, ob das Mikrofon des Geräts oder des Buttons den Ton richtig aufnimmt. Wenn Sie darauf klicken, wird der auf dem Projektor/Display angezeigte Bildschirm einige Sekunden lang grau. Sprechen Sie dann in das entsprechende Mikrofon und der Host gibt kurz darauf den Ton wieder.
- Klicken Sie auf **Lautsprechertest**, um zu testen, ob die Lautsprecher des Geräts den Ton des Hosts richtig empfangen. Der Test besteht aus einigen kurzen Signaltönen, wenn Sie darauf klicken.

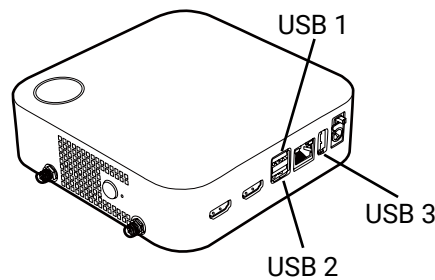
## Erweiterte Einstellung

Im Untermenü **Erweiterte Einstellung** können Sie die **TX WLAN Mikrofon** Einstellung aktivieren/deaktivieren, die es Ihnen ermöglicht, mehrere InstaShow Buttons als Videokonferenzmikrofone über die WLAN Verbindung des Hosts zu verwenden, siehe [Verwenden mehrerer InstaShow Buttons als Mikrofone auf Seite 46](#) für weitere Informationen.

Drücken Sie auf **Übernehmen**, um Änderungen in den **Erweiterte Einstellung** Feldern zu speichern.

## Ausgewählte VC Geräte

Das **Ausgewählte VC Geräte** Untermenü enthält die folgenden Einstellungen, die festlegen, welcher der USB-Anschlüsse des Hosts für Peripheriegeräte (z.B. Webcam, Mikrofon und Lautsprecher) verwendet werden soll:



- **Strategie** - Stellen Sie dieses Feld auf **Automatischer Meeting Ton**, damit der Host seine USB-Anschlüsse automatisch nach dem passendsten Gerät durchsucht (d.h. dem Gerät, das die meisten Videokonferenzfunktionen in einem Gerät unterstützt) und es als Standardgerät für die jeweilige Funktion (Kamera, Mikrofon, Lautsprecher) verwendet.
- 
- Wenn keine Multifunktionsgeräte an den Host angeschlossen sind und **Automatischer Meeting Ton** ausgewählt wird, wählt der Host das erste unterstützende Gerät, das für die jeweilige Funktion erkannt wird.
  - Wenn **TX WLAN Mikrofon** aktiviert ist, arbeitet die Funktion mit allen Mikrofonen zusammen, die an den USB-Anschluss des Hosts angeschlossen sind.
  - Wenn mehrere Multifunktionsgeräte gleichzeitig an den Host angeschlossen sind, wird der Host die Geräte nach den folgenden Kriterien priorisieren: (1) 3-in-1 Webcam, (2) Mikrofon-Lautsprecher Kombination, (3) andere 2-in-1 Kombinationen.

Stellen Sie dieses Feld auf **Nach Benutzervoreinstellungen**, um manuell festzulegen, welchen USB-Anschluss der Host für jede Art von Videokonferenzfunktion verwenden soll. Wenn **Nach Benutzervoreinstellungen** ausgewählt ist, erscheint die folgende Liste von Funktionen, für die Sie einen Anschluss festlegen oder von der Verwendung ausschließen können:

- **Kamera** - Geben Sie den USB-Anschluss an, an den die Webcam angeschlossen sein muss, um verwendet werden zu können, oder deaktivieren Sie die Verwendung einer Webcam in diesem Feld.
- **Mic** - Wenn die **TX WLAN Mikrofon** Einstellung im **Erweiterte Einstellung** Untermenü aktiviert ist, geben Sie in diesem Feld den USB-Anschluss an, an den das Gerät angeschlossen werden muss, um als Mikrofon in Verbindung mit den über das WLAN Signal des Hosts angeschlossenen InstaShow Buttons verwendet zu werden. Wenn die **TX WLAN Mikrofon** Einstellung im **Erweiterte Einstellung** Untermenü deaktiviert ist, geben Sie in diesem Feld nur den USB-Anschluss an, an den das Gerät angeschlossen werden muss, um als Mikrofon verwendet werden zu können. Wählen Sie **Deaktiviert**, um den Anschluss eines externen Mikrofongeräts für den Host zu deaktivieren.
- **Lautsprecher** - Geben Sie den USB-Anschluss an, an den das Gerät angeschlossen werden muss, um als Lautsprecher verwendet werden zu können, oder deaktivieren Sie die Verwendung eines externen Lautsprechers in diesem Feld.

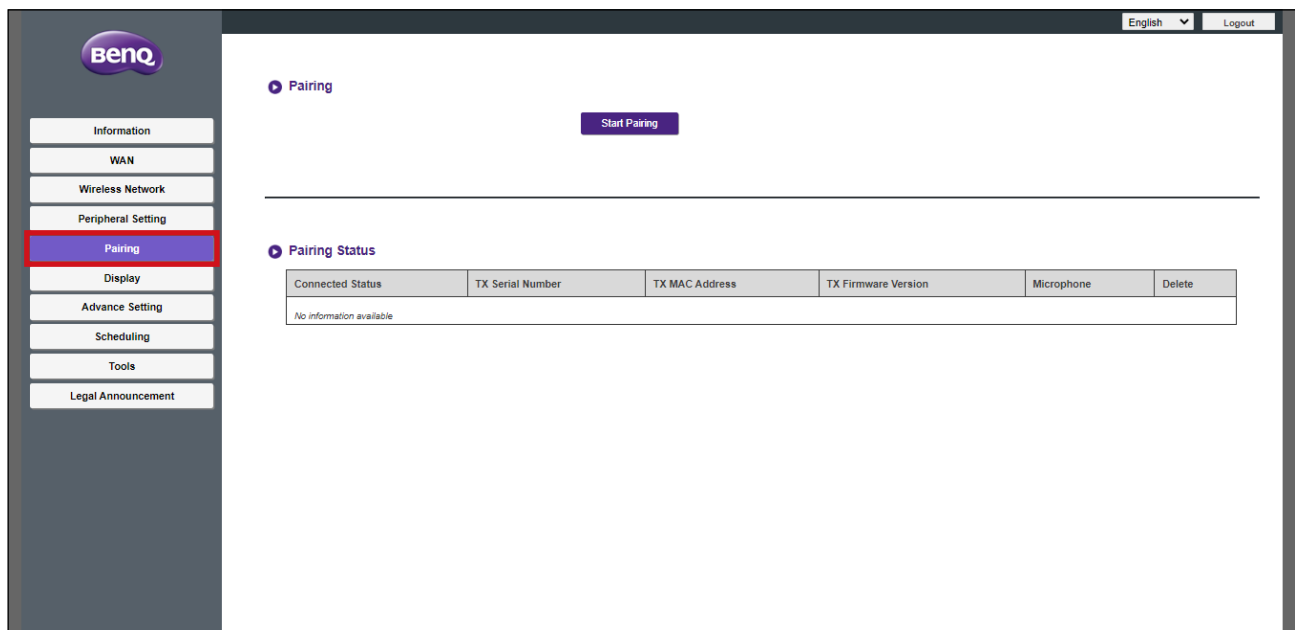
Drücken Sie auf **Übernehmen**, um Änderungen in den **Ausgewählte VC Geräte** Feldern zu speichern.

## VC Geräte im Einsatz

Das **VC Geräte im Einsatz** Untermenü listet den/die Ports und/oder den InstaShow Button auf, der/die für jede Videokonferenzfunktion (Kamera, Mikrofon, Lautsprecher) basierend auf den im **Erweiterte Einstellung** und **Ausgewählte VC Geräte** Untermenü gewählten Einstellungen vorgesehen sind.

## Kopplung

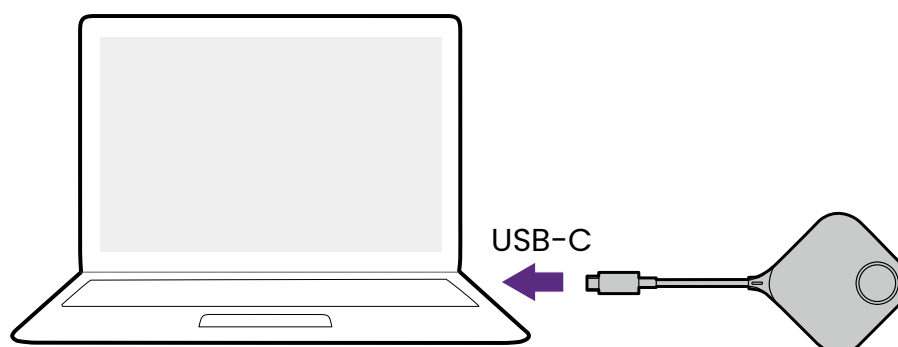
Klicken Sie auf **Kopplung**, um die **Kopplung** und **Kopplungsstatus** Untermenüs anzuzeigen.



## Kopplung

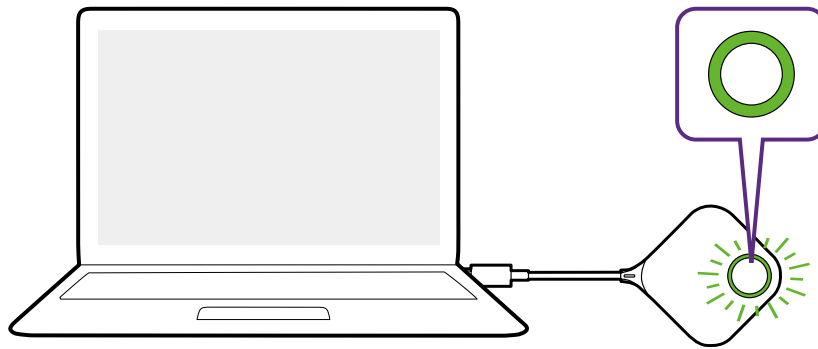
Das **Kopplung** Untermenü kann verwendet werden, wenn der Host an der Decke angebracht ist, da die **PAIRING** Taste am Host nicht so einfach gedrückt werden kann, wenn das Gerät zu hoch steht. Sie können einen Button und Host über die Web Management Schnittstelle koppeln:

1. Verbinden Sie den USB Anschluss des Button mit den entsprechenden Anschlüssen eines Laptops.





2. Wenn der Button erfolgreich mit einem Laptop verbunden ist, wird die LED-Anzeige des Button grün blinken.

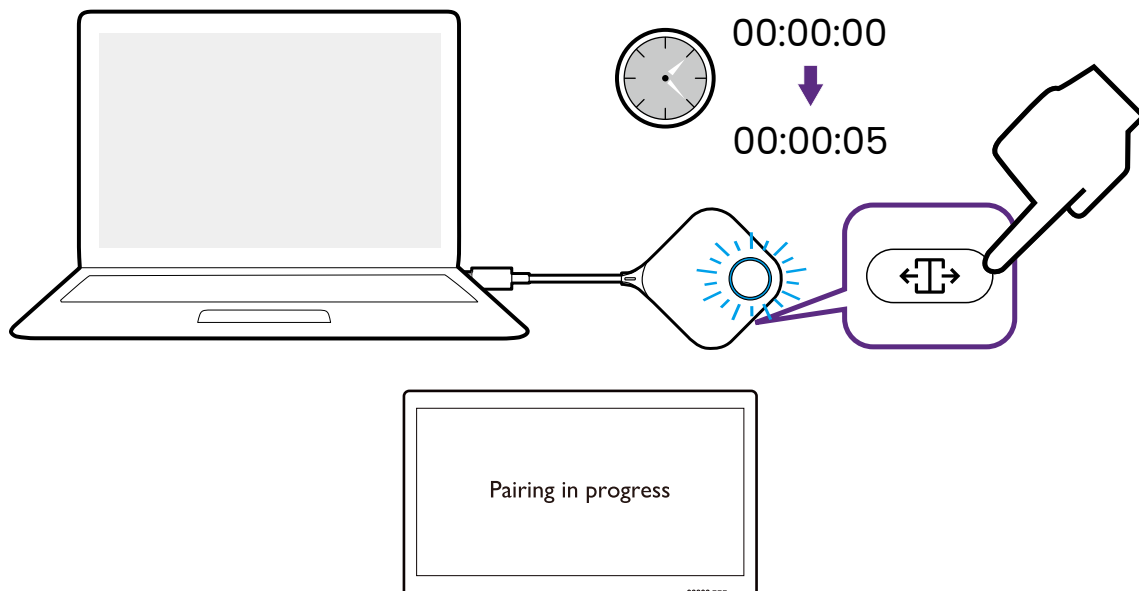


3. Stellen Sie sicher, dass der Host mit einer Stromversorgung verbunden ist.
4. Drücken Sie auf **Kopplung starten**, um den Host mit dem Button über die Web Management-Schnittstelle zu koppeln. Für die Kopplung mit dem Button haben Sie zwei Minuten Zeit.

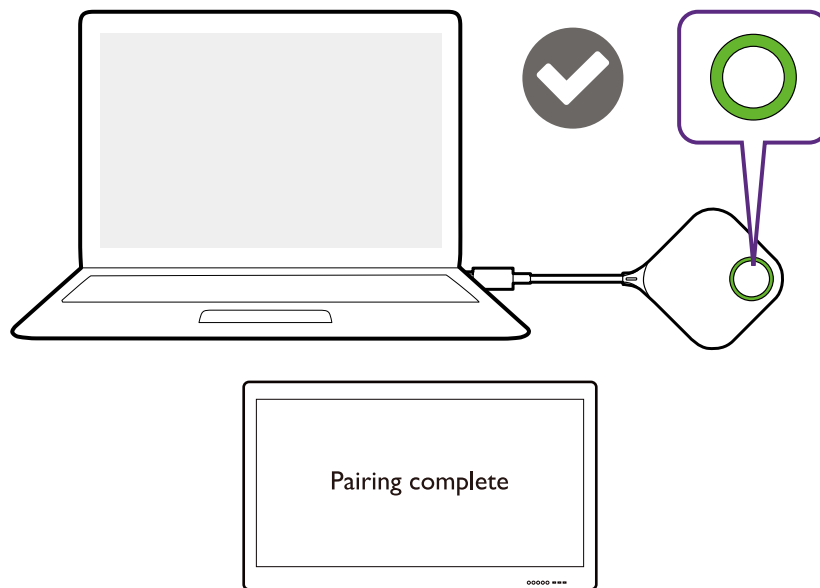
▶ Pairing

Start pairing

5. Drücken Sie fünf Sekunden lang auf die Splitscreen Taste an der Seite des Button. Die LED-Anzeige des Button wird etwa 10 Sekunden lang blau blinken. Der Kopplungsvorgang wird ausgeführt. Eine "**Kopplung wird durchgeführt**" Meldung wird auf dem Bildschirm angezeigt.



6. Die LED-Anzeige des Button leuchtet grün, wenn der Host und Button erfolgreich miteinander gekoppelt sind.



- Die Bilder dienen lediglich der Veranschaulichung. Jedes Produkt hat eine andere Seriennummer.
- Die maximale Anzahl von Buttons, die mit einem Host gekoppelt werden können, beträgt 32.

7. Sie können jederzeit auf **Kopplung beenden** drücken, um den Kopplungsvorgang zu stoppen.

▶ Pairing

Stop pairing

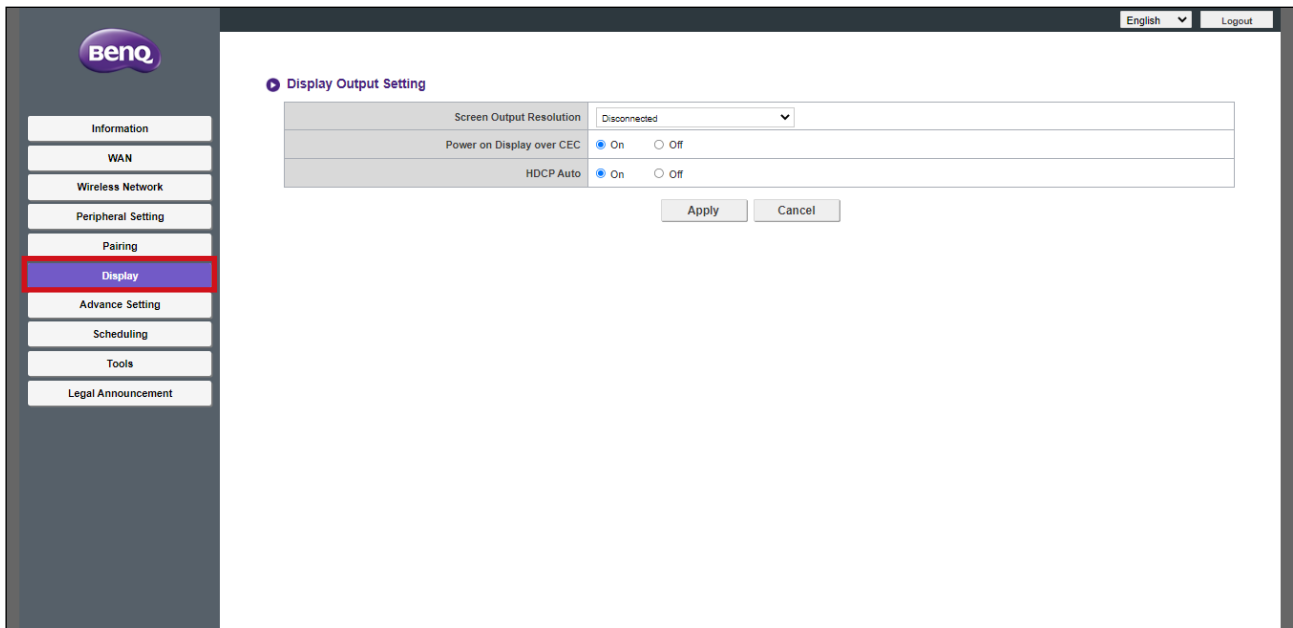
Pairing remaining time: 104s

## Kopplungsstatus

Das **Kopplungsstatus** Untermenü listet alle Buttons auf, die bereits mit dem Host gekoppelt sind.

# Anzeigen

Klicken Sie auf **Anzeigen**, um das **Anzeig Ausgangseinstellung** Untermenü **anzuzeigen**.



## Anzeig Ausgangseinstellung

Das **Anzeig Ausgangseinstellung** Untermenü enthält die folgenden Einstellungen für die Videoausgabe des Hosts an das mit seinem **HDMI OUT** Anschluss verbundene Display:

- **Bildschirmausgangsauflösung** - Mit dieser Einstellung wird die Ausgabeauflösung für das vom Host übertragene Video konfiguriert. Wenn **Bildschirmausgangsauflösung** auf **Automatisch** eingestellt ist, wählt der Host die Ausgangsauflösung basierend auf den nativen Spezifikationen des angeschlossenen Displays oder Sie können eine Ausgangsauflösung manuell auswählen.
- **Anzeige über CEC einschalten** - Wenn diese Einstellung aktiviert ist, wird der an den **HDMI OUT** Anschluss des Hosts angeschlossene Bildschirm automatisch eingeschaltet, sobald der Host eingeschaltet wird.
- **HDCP Auto** - Mit dieser Einstellung können Sie konfigurieren, ob der Schutz digitaler Inhalte mit hoher Bandbreite (HDCP) automatisch für die vom Host ausgegebenen Inhalte aktiviert wird oder nicht. Bei der Einstellung **An** wird der HDCP Kopierschutz vom Host automatisch für Inhalte aktiviert, die mit HDCP Kopierschutz versehen sind, und für Inhalte deaktiviert, die nicht mit dem HDCP Kopierschutz versehen sind. Bei der Einstellung **Aus** wird der HDCP Kopierschutz vom Host immer aktiviert.

Drücken Sie auf **Übernehmen**, um Änderungen in den **Anzeig Ausgangseinstellung** Feldern zu speichern.

## Erweiterte Einstellung

Klicken Sie auf **Erweiterte Einstellung** und Sie sehen die **Erweiterte Einstellung**, **Firewall**, **Netzwerkdienst**, **Neustart** und **Energiesparen** Untermenüs.

The screenshot displays the BenQ web management interface. On the left is a sidebar with a menu: Information, WAN, Wireless Network, Peripheral Setting, Pairing, Display, **Advance Setting** (highlighted with a red box), Scheduling, Tools, and Legal Announcement. The main area shows the 'Advance Setting' configuration page. It includes sections for 'Advance Setting' (BYOD Wireless Display, Network Standby, Video Conference Standby), 'Firewall' (Firewall, Enable DoS Protection, Block WAN ICMP Request), 'Network Service' (Http over SSL), 'Restart' (Restart button), and 'Power Saving' (Standby button).

## Erweiterte Einstellung

Das **Erweiterte Einstellung** Untermenü enthält die folgenden erweiterten Einstellungen für den Host:

- **BYOD Drahtlosanzeige** - Mit dieser Einstellung können Sie iOS und Windows Mobilgeräte für die Präsentation über den Host zulassen oder verbieten. Aktivieren Sie das Kästchen neben einem Betriebssystem, um Geräten mit dem jeweiligen Betriebssystem die Präsentation zu erlauben.



Standardmäßig ist die **Windows** deaktiviert (nicht aktiviert).

- **Netzwerkstandby** - Mit dieser Einstellung können Sie die Zeitspanne festlegen, die vergeht, bevor der Host in den Netzwerk Standbymodus wechselt. Im Netzwerk Standbymodus muss der Benutzer erneut den Benutzernamen und das Passwort für das Web Management Menü eingeben, um fortzufahren.

- **Videokonferenz Standby**- Wenn diese Einstellung aktiviert ist, können Sie das InstaShow Fenster automatisch aus der Videokonferenzoberfläche ausblenden, wenn InstaShow nicht angezeigt wird. So kann die Videokonferenzanwendung Bildschirmplatz sparen, wenn InstaShow nicht direkt verwendet wird. Das InstaShow Fenster wird weiterhin auf Befehl in der Videokonferenzoberfläche angezeigt, wenn der Button gedrückt wird und eine Präsentation über den Host beginnt.

Drücken Sie auf **Übernehmen**, um Änderungen in den **Erweiterte Einstellung** Feldern zu speichern.

## Firewall

Das **Firewall** Untermenü enthält die folgenden Einstellungen für die Firewall des Hosts:

- **Firewall** - Mit dieser Einstellung können Sie die integrierte Firewall des Hosts aktivieren.
- **DoS Schutz aktivieren** - Mit dieser Einstellung können Sie den integrierten Denial-of-Service (DoS) Schutz des Hosts aktivieren. DoS Angriffe sind Angriffe, die darauf abzielen, Benutzer von der Nutzung eines Netzwerks abzuhalten, indem das Netzwerk mit künstlichem Datenverkehr überflutet wird, der das Netzwerk so stark verlangsamt, dass es unbrauchbar wird.
- **WAM ICMP Anfrage blockieren** - Mit dieser Einstellung können Sie Internet Control Message Protocol (ICMP) Anfragen blockieren, eine Art der Netzwerkkommunikation, die häufig für DoS-Angriffe verwendet wird.

Drücken Sie auf **Übernehmen**, um Änderungen in den **Firewall** Feldern zu speichern.

## Netzwerkdienst

Im Untermenü **Netzwerkdienst** können Sie **HTTP über SSL** aktivieren, wodurch die Verbindung zwischen dem Gerät, das auf das Web Management Menü zugreift, und dem Host mit SSL gesichert wird. Wenn diese Option aktiviert ist, muss die für den Zugriff auf das Menü verwendete URL das Präfix "HTTPS://" enthalten.

## Neustart

Klicken Sie auf die **Neustart** Schaltfläche, um den Host neu zu starten.

## Energiesparen

Das Untermenü **Energiesparen** ermöglicht es Ihnen, den Host in den **Standby** Modus zu versetzen, wenn er aktiv ist, oder für ein **Aufwecken** des Hosts aus dem **Standby** Modus.

# Planung

Klicken Sie auf **Planung** und Sie sehen die **Systemzeit** und **Planer** Untermenüs.

The screenshot shows the BenQ web interface with a sidebar on the left containing menu items: Information, WAN, Wireless Network, Peripheral Setting, Pairing, Display, Advance Setting, **Scheduling** (highlighted with a red box), Tools, and Legal Announcement. The main content area is divided into two sections: 'System Time' and 'Scheduler'.

**System Time**

Time Zone	Greenwich Mean Time (GMT+00:00)
Auto Date and Time	<input checked="" type="radio"/> Enable <input type="radio"/> Disable
NTP Server	<input checked="" type="radio"/> europe.pool.ntp.org <input type="radio"/> [Empty field]

Buttons: Apply, Cancel

**Scheduler**

Current Time				Wed Oct 26 03:23:56 2022
Enable				<input type="radio"/> Enable <input checked="" type="radio"/> Disable
Sun.	Wakeup Time	0 : 0	(24-Hour Format)	<input type="checkbox"/> Enable
	Standby Time	0 : 0	(24-Hour Format)	
Mon.	Wakeup Time	0 : 0	(24-Hour Format)	<input type="checkbox"/> Enable
	Standby Time	0 : 0	(24-Hour Format)	
Tue.	Wakeup Time	0 : 0	(24-Hour Format)	<input type="checkbox"/> Enable
	Standby Time	0 : 0	(24-Hour Format)	
Wed.	Wakeup Time	0 : 0	(24-Hour Format)	<input type="checkbox"/> Enable
	Standby Time	0 : 0	(24-Hour Format)	
Thu.	Wakeup Time	0 : 0	(24-Hour Format)	<input type="checkbox"/> Enable
	Standby Time	0 : 0	(24-Hour Format)	
Fri.	Wakeup Time	0 : 0	(24-Hour Format)	<input type="checkbox"/> Enable
	Standby Time	0 : 0	(24-Hour Format)	
Sat.	Wakeup Time	0 : 0	(24-Hour Format)	<input type="checkbox"/> Enable
	Standby Time	0 : 0	(24-Hour Format)	

Buttons: Apply, Cancel

## Systemzeit

Das **Systemzeit** Untermenü enthält die folgenden Zeiteinstellungen für den Host:

- **Zeitzone** - In diesem Feld können Sie die Zeitzone für den Host auswählen.
- **Automatisches Datum und Uhrzeit** - Wählen Sie in diesem Feld aus, ob der Host das Datum und die Uhrzeit automatisch aus dem Internet beziehen soll. Wenn die Option auf **Deaktiviert** gestellt ist, können Sie **Datum** und **Zeit** manuell einstellen. Die Zeiteinstellungen werden entsprechend im internen Speicher gespeichert.
- **NTP Server** - Wenn **Automatisches Datum und Uhrzeit** auf **Aktivieren** gestellt ist, geben Sie in diesem Feld den Server ein, von dem die Zeit bezogen wird.

Drücken Sie auf **Übernehmen**, um Änderungen in den **Systemzeit** Feldern zu speichern.

## Planer

Im Untermenü **Planer** können Sie die Zeiten festlegen, zu denen der Host an einem beliebigen Wochentag automatisch aufwacht oder in den Standbymodus wechselt. So stellen Sie den **Planer** ein:

1. Markieren Sie **Aktivieren**.
2. Markieren Sie **Aktivieren** für den/die Tag(e), an dem/denen der Zeitplaner aktiv sein soll.
3. Wählen Sie die **Aufwachzeit** für den entsprechenden Tag.
4. Wählen Sie die **Standbyzeit** für den entsprechenden Tag.

5. Klicken Sie auf **Übernehmen**, um den Zeitplan zu speichern.

**Scheduler**

Current Time		Wed Oct 26 03:23:56 2022	
<input checked="" type="radio"/> Enable <input type="radio"/> Disable <input checked="" type="radio"/> Disable			
Sun.	Wakeup Time	0 : 0	(24-Hour Format)
	Standby Time	0 : 0	(24-Hour Format)
Mon.	Wakeup Time	0 : 0	(24-Hour Format)
	Standby Time	0 : 0	(24-Hour Format)
Tue.	Wakeup Time	0 : 0	(24-Hour Format)
	Standby Time	0 : 0	(24-Hour Format)
Wed.	Wakeup Time	0 : 0	(24-Hour Format)
	Standby Time	0 : 0	(24-Hour Format)
Thu.	Wakeup Time	0 : 0	(24-Hour Format)
	Standby Time	0 : 0	(24-Hour Format)
Fri.	Wakeup Time	0 : 0	(24-Hour Format)
	Standby Time	0 : 0	(24-Hour Format)
Sat.	Wakeup Time	0 : 0	(24-Hour Format)
	Standby Time	0 : 0	(24-Hour Format)

☐ Enable
 ☐ Enable
 ☐ Enable
 ☐ Enable
 ☐ Enable
 ☐ Enable

## Werkzeuge

Klicken Sie auf **Werkzeuge**, um **Kennworteinrichtung**, **Firmwareaktualisierung**, **Konfigurationsverwaltung**, **Wi-Fi Traffic Test** und **Protokolleinstellung** Werkzeuge/Untermenüs anzuzeigen.

BenQ

English Logout

Information  
 WAN  
 Wireless Network  
 Peripheral Setting  
 Pairing  
 Display  
 Advance Setting  
 Scheduling  
**Tools**  
 Password Setup  
 Firmware Upgrade  
 Configuration Management  
 Wi-Fi Traffic Test  
 Log Setting  
 Legal Announcement

Please input the old password ☐ Show Password  
 Please input the new password ☐ Show Password  
 Please input the password again ☐ Show Password

Reset

## Kennworteinrichtung

Mit der **Kennworteinrichtung** können Sie das **Kennwort** für das Web Management Menü ändern. So ändern Sie das Passwort:

1. Geben Sie Ihr altes Passwort ein.
2. Geben Sie das neue Passwort ein.
3. Geben Sie das neue Passwort erneut ein, um Ihr neues Passwort zu bestätigen.

4. Drücken Sie auf **Zurücksetzen**, um das Passwort zu speichern.

Please input the old password	1
Please input the new password	2
Please input the password again	3
Reset	4

## Firmwareaktualisierung

Über das **Firmwareaktualisierung** Untermenü können Sie sowohl für den Host (über das **Host(RX) Firmware Upgrade** Untermenü) als auch für den Button (über das **Button(TX) Firmware Upgrade** Untermenü) überprüfen, ob ein Firmware-Upgrade vorliegt, und es ausführen.

Stellen Sie vor der Überprüfung auf eine neues Firmware-Upgrade für Ihren Host oder Button sicher, dass der Host mit einem Router mit Internetzugang verbunden ist. Vergewissern Sie sich bei Aktualisierungen der Button Firmware auch, dass der Button gekoppelt und mit dem Host verbunden ist.

Klicken Sie zum Überprüfen, ob Firmware-Upgrades für den Host und/oder Button verfügbar sind, auf die **Suche nach neuer Firmware** Schaltfläche im jeweiligen Untermenü für das Gerät.



#### Host(RX) Firmware Upgrade

OTA	<input type="button" value="New Firmware Check"/> <input checked="" type="checkbox"/> Periodical Check
Firmware Version	VS20(R)_0.48
New Host Firmware Version on OTA Server	VS20(R)_0.48
Firmware File	<input type="radio"/> From OTA Server <input checked="" type="radio"/> From a Local File <input type="button" value="Select File"/>
Upgrade InstaShow Host	<input type="button" value="Firmware Upgrade"/>

#### Button(TX) Firmware Upgrade

OTA	<input type="button" value="New Firmware Check"/> <input checked="" type="checkbox"/> Periodical Check
New Button Firmware Version on OTA Server	
Firmware File	<input checked="" type="radio"/> From a Local File <input type="button" value="Select File"/> <input type="radio"/> From Host(RX) <input type="radio"/> From OTA Server
Upgrade Selected InstaShow Button	<input type="button" value="Firmware Upgrade"/> <input checked="" type="radio"/> 70:F7:54:88:7E:8C VS20(T)_0.44



- Um den Host oder Button regelmäßig auf Firmware-Upgrades zu überprüfen, aktivieren Sie das **Regelmäßige Suche** Kontrollkästchen im entsprechenden Untermenü für das Gerät.
- Regelmäßige Überprüfungen auf Upgrades können nur dann erfolgen, wenn der Host über den WAN-Port mit einem Router mit Internetzugang verbunden ist.

## Host(RX) Firmware Upgrade

Wenn ein neues Firmware-Upgrade verfügbar ist, wird die neue Firmware-Version im **Neue Host Firmware-Version auf dem OTA Server** Feld aufgelistet.

So führen Sie eine OTA-Aktualisierung der Firmware des Hosts durch:

1. Wählen Sie **Von OTA Server** im Feld **Firmware-Datei**.
2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Firmwareaktualisierung** im Feld **InstaShow Host aktualisieren**.

#### Host(RX) Firmware Upgrade

OTA	<input type="button" value="New Firmware Check"/> <input checked="" type="checkbox"/> Periodical Check
Firmware Version	VS20(R)_0.48
New Host Firmware Version on OTA Server	VS20(R)_0.48
Firmware File	<input checked="" type="radio"/> From OTA Server <input type="radio"/> From a Local File <input type="button" value="Select File"/>
Upgrade InstaShow Host	<input type="button" value="Firmware Upgrade"/>



Um eine OTA-Aktualisierung durchzuführen, stellen Sie sicher, dass der Host mit einem Router mit Internetzugang verbunden ist.



Wenn Sie ein Upgrade durchführen, führen Sie KEINE der folgenden Schritte durch:

- Das Gerät ausschalten oder die Reset-Taste auf dem Host oder dem Button drücken.
- Das Browserfenster der Web Management-Schnittstelle schließen.

Die Nichtbeachtung dieser Warnhinweise führt zu einem Fehler beim Firmware-Upgrade und zu einem späteren Produktfehler.

Um ein direktes Upgrade von einer Upgrade-Datei auf Ihrem lokalen Computer durchzuführen, führen Sie die folgenden Schritte aus:



Kontaktieren Sie vor einem direkten Firmware-Upgrade bitte den regionalen BenQ Kundendienst, um Zugriff auf die Upgrade Dateien zu erhalten.

1. Wählen Sie **Von einer lokalen Datei** und klicken Sie anschließend auf die **Datei wählen** Schaltfläche im **Firmware-Datei** Feld.

Host(RX) Firmware Upgrade

OTA	New Firmware Check	<input checked="" type="checkbox"/> Periodical Check
Firmware Version	VS20(R)_0.48	
New Host Firmware Version on OTA Server	VS20(R)_0.48	
Firmware File	<input type="radio"/> From OTA Server <input checked="" type="radio"/> From a Local File <input type="button" value="Select File"/>	
Upgrade InstaShow Host	<input type="button" value="Firmware Upgrade"/>	

2. Navigieren Sie zur und wählen Sie die Firmware-Upgrade Datei aus.

3. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Firmwareaktualisierung** im Feld **InstaShow Host aktualisieren**.

Host(RX) Firmware Upgrade

OTA	New Firmware Check	<input checked="" type="checkbox"/> Periodical Check
Firmware Version	VS20(R)_0.48	
New Host Firmware Version on OTA Server	VS20(R)_0.48	
Firmware File	<input type="radio"/> From OTA Server <input checked="" type="radio"/> From a Local File <input type="button" value="Select File"/> firmware_upg...S20_1.20.zip	
Upgrade InstaShow Host	<input type="button" value="Firmware Upgrade"/>	



Wenn Sie ein Upgrade durchführen, führen Sie KEINE der folgenden Schritte durch:

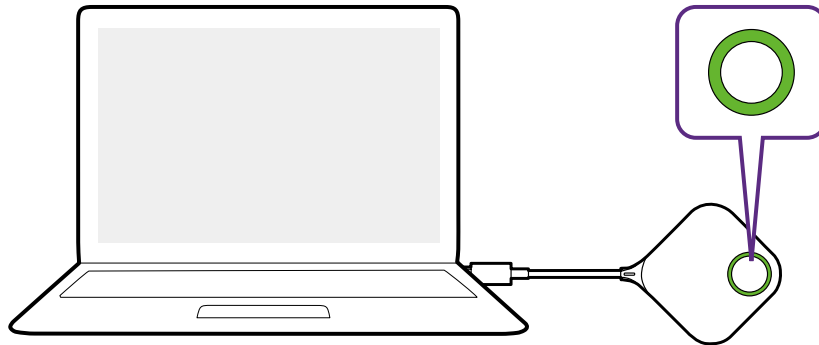
- Das Gerät ausschalten oder die Reset-Taste auf dem Host oder dem Button drücken.
- Das Browserfenster der Web Management-Schnittstelle schließen.

Die Nichtbeachtung dieser Warnhinweise führt zu einem Fehler beim Firmware-Upgrade und zu einem späteren Produktfehler.

## Button(TX) Firmware Upgrade

Um die Firmware des Buttons mithilfe einer Upgrade-Datei auf Ihrem lokalen Computer zu aktualisieren, führen Sie die folgenden Schritte aus:

1. Schließen Sie den Button, den Sie aktualisieren möchten, an den Laptop an, auf dem die Web Management Schnittstelle läuft, und warten Sie, bis die LED-Anzeige des Buttons grün leuchtet.



2. Wählen Sie **Von einer lokalen Datei** im Feld **Firmware-Datei** aus und klicken Sie dann auf die Schaltfläche **Datei wählen**.

### Button(TX) Firmware Upgrade

OTA	New Firmware Check	<input checked="" type="checkbox"/> Periodical Check
New Button Firmware Version on OTA Server		
Firmware File	<input checked="" type="radio"/> From a Local File <input type="button" value="Select File"/>	
	<input type="radio"/> From Host(RX)	
	<input type="radio"/> From OTA Server	
Upgrade Selected InstaShow Button	<input type="button" value="Firmware Upgrade"/>	
	70:F7:54:88:7E:8C VS20(T)_0.44	

3. Navigieren Sie zur und wählen Sie die Firmware-Upgrade Datei aus.
4. Wählen Sie den Button, den Sie aktualisieren möchten, und klicken Sie dann auf die Schaltfläche **Firmwareaktualisierung** im Feld **Ausgewählten InstaShow Button aktualisieren**.

### Button(TX) Firmware Upgrade

OTA	New Firmware Check	<input checked="" type="checkbox"/> Periodical Check
New Button Firmware Version on OTA Server		
Firmware File	<input checked="" type="radio"/> From a Local File <input type="button" value="Select File"/> firmware_upg...S20_1.20.zip	
	<input type="radio"/> From Host(RX)	
	<input type="radio"/> From OTA Server	
Upgrade Selected InstaShow Button	<input type="button" value="Firmware Upgrade"/>	
	70:F7:54:88:7E:8C VS20(T)_0.44	



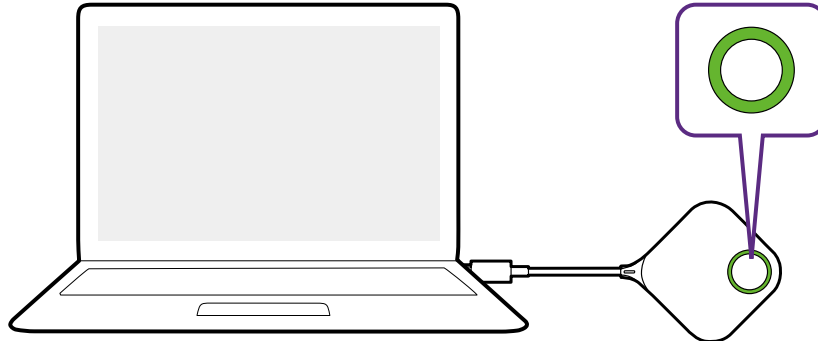
Wenn Sie ein Upgrade durchführen, führen Sie KEINE der folgenden Schritte durch:

- Das Gerät ausschalten oder die Reset-Taste auf dem Host oder dem Button drücken.
- Das Browserfenster der Web Management-Schnittstelle schließen.

Die Nichtbeachtung dieser Warnhinweise führt zu einem Fehler beim Firmware-Upgrade und zu einem späteren Produktfehler.

So aktualisieren Sie die Firmware des Buttons direkt von Ihrem Host über die Verbindung zwischen dem Button und dem Host.

1. Schließen Sie den Button, den Sie aktualisieren möchten, an einen Laptop an und warten Sie, bis der Button eine Verbindung mit dem Host herstellt und die LED-Anzeige grün leuchtet.



2. Wählen Sie **Von Host(RX)** im Feld **Firmware-Datei**.

Button(TX) Firmware Upgrade

OTA	New Firmware Check	<input checked="" type="checkbox"/> Periodical Check
New Button Firmware Version on OTA Server		
Firmware File	<input type="radio"/> From a Local File <input type="button" value="Select File"/> <input checked="" type="radio"/> From Host(RX) <input type="radio"/> From OTA Server	
Upgrade Selected InstaShow Button	Firmware Upgrade 70:F7:54:88:7E:8C VS20(T)_0.44	

3. Wählen Sie den Button, den Sie aktualisieren möchten, und klicken Sie dann auf die Schaltfläche **Firmwareaktualisierung** im Feld **Ausgewählten InstaShow Button aktualisieren**.

Button(TX) Firmware Upgrade

OTA	New Firmware Check	<input checked="" type="checkbox"/> Periodical Check
New Button Firmware Version on OTA Server		
Firmware File	<input type="radio"/> From a Local File <input type="button" value="Select File"/> <input checked="" type="radio"/> From Host(RX) <input type="radio"/> From OTA Server	
Upgrade Selected InstaShow Button	Firmware Upgrade 70:F7:54:88:7E:8C VS20(T)_0.44	



Wenn Sie ein Upgrade durchführen, führen Sie KEINE der folgenden Schritte durch:

- Das Gerät ausschalten oder die Reset-Taste auf dem Host oder dem Button drücken.
- Das Browserfenster der Web Management-Schnittstelle schließen.
- Die Taste der Firmware Aktualisierung wird grau, wenn die Version im Button neuer ist als die Version im Host.

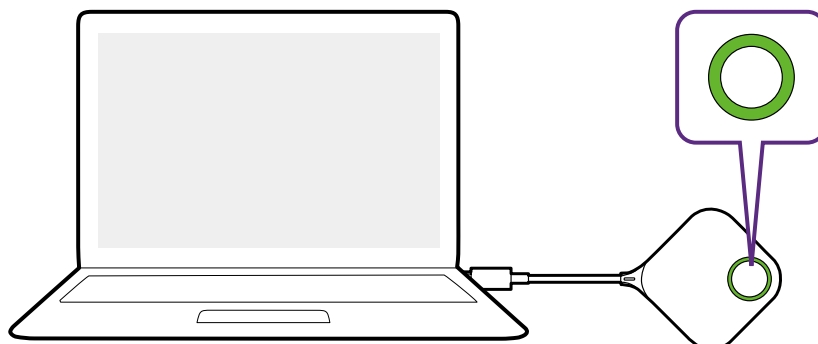
Die Nichtbeachtung dieser Warnhinweise führt zu einem Fehler beim Firmware-Upgrade und zu einem späteren Produktfehler.

Wenn ein neues Firmware-Upgrade via OTA verfügbar ist, wird die neue Firmware-Version im **Neue Button Firmware-Version auf dem OTA Server** Feld aufgelistet. Gehen Sie wie folgt vor, um ein OTA-Upgrade für den Button durchzuführen:



Um eine OTA-Aktualisierung durchzuführen, stellen Sie sicher, dass der Host mit einem Router mit Internetzugang verbunden ist.

1. Schließen Sie den Button, den Sie aktualisieren möchten, an den Laptop an, auf dem die Web Management Schnittstelle läuft, und warten Sie, bis der Button eine Verbindung mit dem Host herstellt und die LED-Anzeige grün leuchtet.



2. Wählen Sie **Von OTA Server** im Feld **Firmware-Datei**.

Button(TX) Firmware Upgrade

OTA	<input type="button" value="New Firmware Check"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Periodical Check
New Button Firmware Version on OTA Server		
Firmware File	<input type="radio"/> From a Local File <input type="button" value="Select File"/>	
	<input type="radio"/> From Host(RX)	
	<input checked="" type="radio"/> From OTA Server	
Upgrade Selected InstaShow Button	<input type="button" value="Firmware Upgrade"/>	
	70:F7:54:88:7E:8C VS20(T)_0.44	

3. Wählen Sie den Button, den Sie aktualisieren möchten, und klicken Sie dann auf die Schaltfläche **Firmwareaktualisierung** im Feld **Ausgewählten InstaShow Button aktualisieren**.

Button(TX) Firmware Upgrade

OTA	<input type="button" value="New Firmware Check"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Periodical Check
New Button Firmware Version on OTA Server		
Firmware File	<input type="radio"/> From a Local File <input type="button" value="Select File"/>	
	<input type="radio"/> From Host(RX)	
	<input checked="" type="radio"/> From OTA Server	
Upgrade Selected InstaShow Button	<input type="button" value="Firmware Upgrade"/>	
	70:F7:54:88:7E:8C VS20(T)_0.44	



Zur Durchführung eines OTA-Upgrades muss der Host über den WAN-Anschluss mit einem Router mit Internetzugang verbunden, und der Button gekoppelt und mit dem Host verbunden sein.



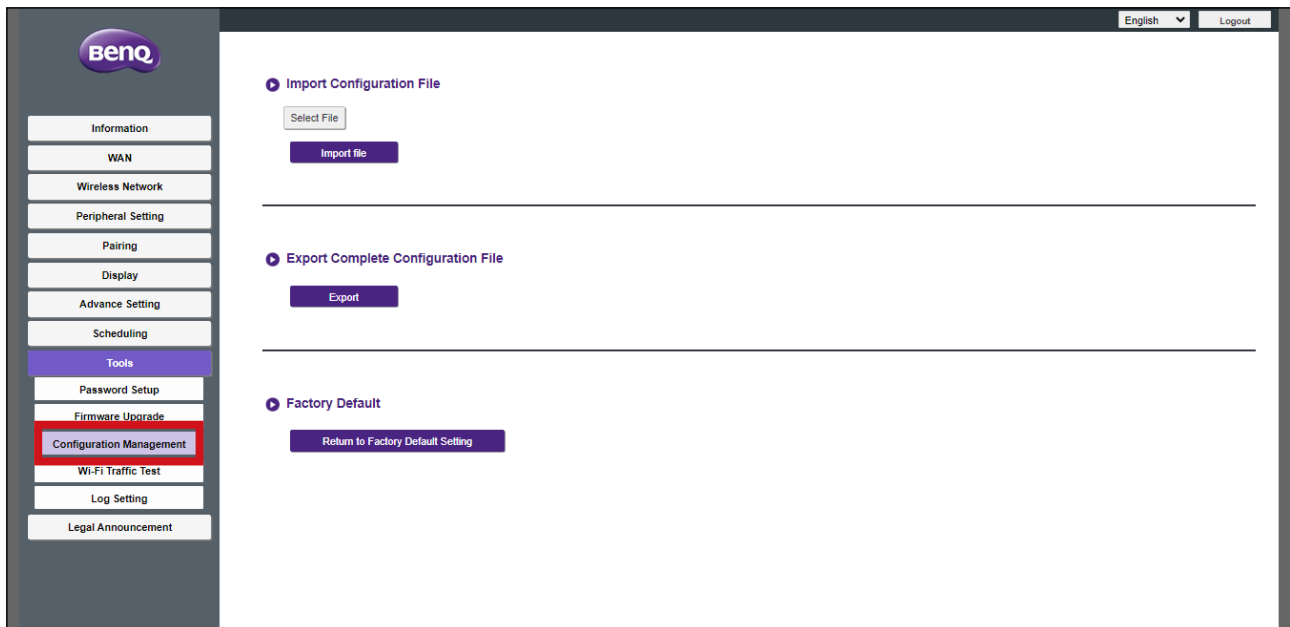
Wenn Sie ein Upgrade durchführen, führen Sie KEINE der folgenden Schritte durch:

- Das Gerät ausschalten oder die Reset-Taste auf dem Host oder dem Button drücken.
- Das Browserfenster der Web Management-Schnittstelle schließen.

Die Nichtbeachtung dieser Warnhinweise führt zu einem Fehler beim Firmware-Upgrade und zu einem späteren Produktfehler.

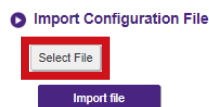
## Konfigurationsverwaltung

Die Konfigurationssicherungsdateien enthalten Konfigurationseinstellungen für Ihren Host außer dem Hostnamen, SSID und Einstellungen für WLAN Passwort, sowie den Kopplungsstatus. Unter **Konfigurationsverwaltung** können Sie **Konfigurationsdatei importieren**, **Vollständige Konfigurationsdatei exportieren** und **Werkseinstellung** auswählen.

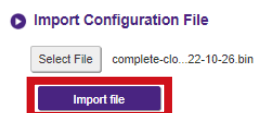


Sie können Konfigurationsdateien importieren, indem Sie:

1. Klicken Sie auf **Datei wählen** im **Konfigurationsdatei importieren** Untermenü.



2. Navigieren zur und Auswählen der Konfigurationsdatei, die Sie von Ihrem lokalen Computer importieren möchten.
3. Auf **Datei importieren** klicken, um die zu importierende Datei auszuwählen.



Sie können eine vollständige Konfigurationssicherung im **Vollständige Konfigurationsdatei exportieren** Untermenü exportieren durch:

1. Anklicken von **Exportieren**.



2. Navigation zu dem Ordner, in dem Sie die Sicherungsdatei auf Ihrem lokalen Computer speichern möchten, und dann Auswahl von **Speichern**.



Die exportierte Konfigurationsdatei kann nur von demselben Host importiert werden, der die Datei exportiert hat. Die Konfigurationsdatei kann nicht von anderen Hosts importiert werden.

Sie können den Host auf **Werkseinstellung** zurücksetzen, indem Sie auf **Auf die Werkseinstellungen zurücksetzen** klicken.

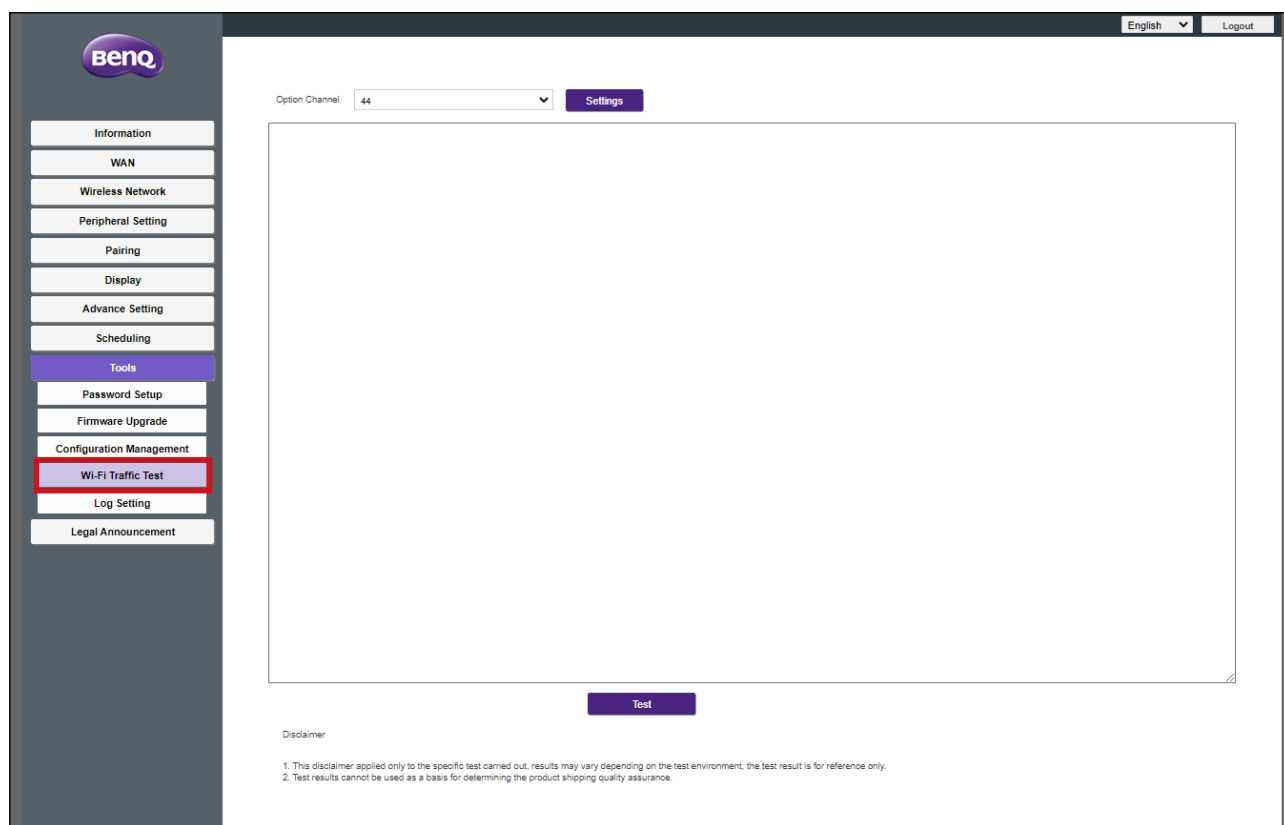
Factory Default

Return to Factory Default Setting

Wenn der Vorgang bestätigt wird, beginnt der Host mit der Wiederherstellung der **Werkseinstellung** und die LED wird schnell rot blinken (zwei Mal pro Sekunde rot blinken) und anschließend neu starten. Nach dem Neustart des Host ist der komplette Vorgang abgeschlossen.

## Wi-Fi Traffic Test

Das **Wi-Fi Traffic Test** Untermenü ermöglicht es Ihnen, die Geschwindigkeit der Verbindung zwischen Ihrem Host und dem Button zu testen.



Um die Geschwindigkeit der Verbindung zu testen, führen Sie die folgenden Schritte aus:

1. Wählen Sie den Button, dessen Geschwindigkeit Sie testen möchten, im **Option Taste** Feld aus.

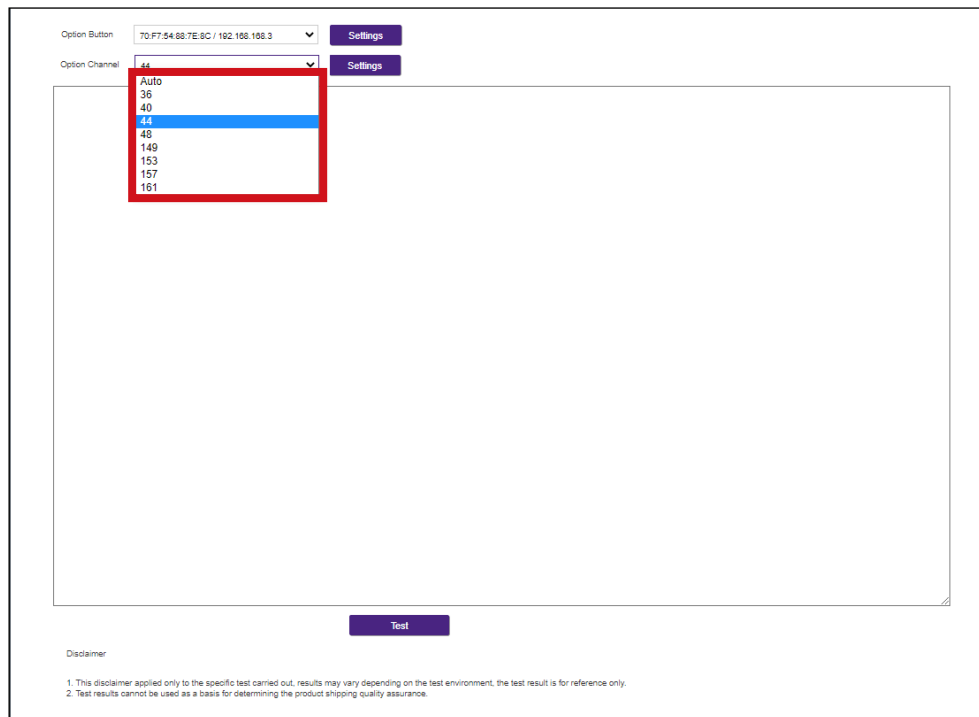
The screenshot shows a web interface for testing connection speed. At the top, there are two dropdown menus: 'Option Button' and 'Option Channel'. The 'Option Button' dropdown is currently set to '70.F7.54.88.7E.8C / 192.168.168.3' and is highlighted with a red rectangle. To the right of each dropdown is a 'Settings' button. Below the dropdowns is a large empty rectangular area. At the bottom of this area is a 'Test' button. Below the 'Test' button is a 'Disclaimer' section with two lines of text: '1. This disclaimer applied only to the specific test carried out, results may vary depending on the test environment, the test result is for reference only.' and '2. Test results cannot be used as a basis for determining the product shipping quality assurance.'

2. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Einstellungen** im Feld **Option Taste**.

This screenshot is identical to the one above, showing the same web interface. However, in this image, the 'Settings' button next to the 'Option Button' dropdown is highlighted with a red rectangle, indicating the next step in the process.



3. Wählen Sie den Kanal, dessen Geschwindigkeit Sie testen möchten, im **Option Kanal** Feld aus.



The screenshot shows a web interface for testing. At the top, there are two dropdown menus: 'Option Button' (set to '70:F7:54:88:7E:9C / 192.168.168.3') and 'Option Channel' (set to '44'). Both dropdowns have a 'Settings' button next to them. The 'Option Channel' dropdown is open, showing a list of options: 'Auto', '36', '40', '44' (highlighted in blue), '48', '149', '153', '157', and '161'. A red rectangle highlights the entire dropdown menu. Below the dropdowns is a large empty rectangular area. At the bottom center is a 'Test' button. At the bottom left is a 'Disclaimer' section with two lines of small text.

Option Button: 70:F7:54:88:7E:9C / 192.168.168.3 Settings

Option Channel: 44 Settings

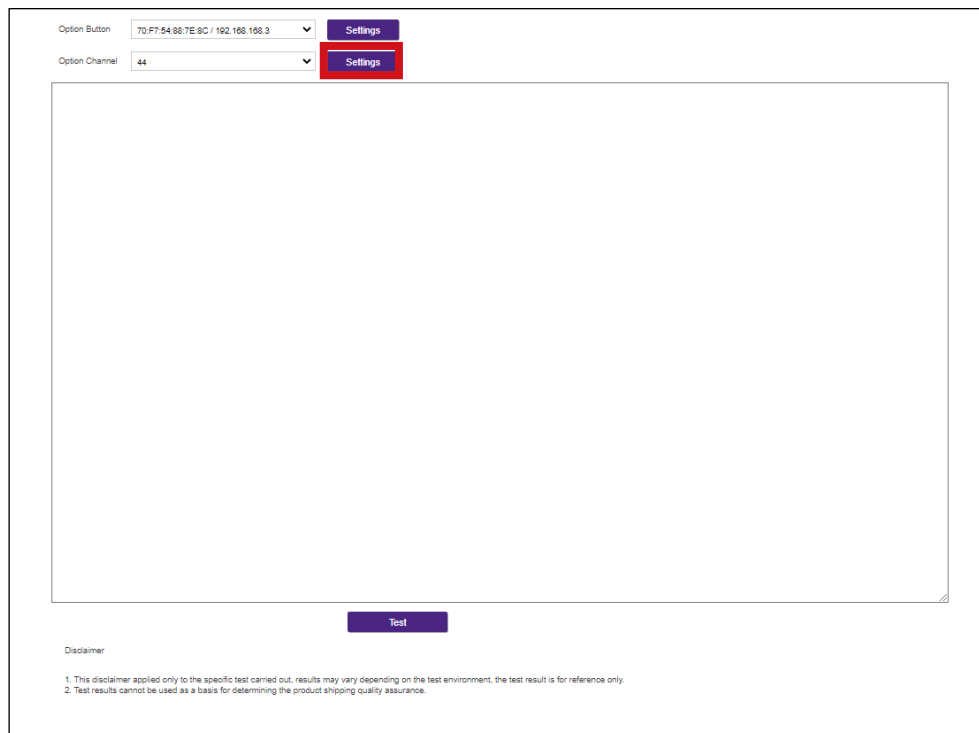
Auto  
36  
40  
44  
48  
149  
153  
157  
161

Test

Disclaimer

1. This disclaimer applied only to the specific test carried out, results may vary depending on the test environment, the test result is for reference only.  
2. Test results cannot be used as a basis for determining the product shipping quality assurance.

4. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Einstellungen**, um den Kanaltest einzustellen.



The screenshot shows the same web interface as before, but the 'Option Channel' dropdown is now closed and shows '44'. The 'Settings' button next to the 'Option Channel' dropdown is highlighted with a red rectangle. The 'Option Button' dropdown and its 'Settings' button are also visible. The large empty rectangular area and the 'Test' button at the bottom center remain. The 'Disclaimer' section at the bottom left is also present.

Option Button: 70:F7:54:88:7E:9C / 192.168.168.3 Settings

Option Channel: 44 Settings

Test

Disclaimer

1. This disclaimer applied only to the specific test carried out, results may vary depending on the test environment, the test result is for reference only.  
2. Test results cannot be used as a basis for determining the product shipping quality assurance.

5. Klicken Sie auf die Schaltfläche **Testen**. Die Ergebnisse des Tests werden im Hauptfenster angezeigt.

Option Button

70:F7:54:88:7E:8C / 192.168.168.3

Settings

Option Channel

44

Settings

Test

Disclaimer

1. This disclaimer applied only to the specific test carried out, results may vary depending on the test environment, the test result is for reference only.

2. Test results cannot be used as a basis for determining the product shipping quality assurance.

Option Button

70:F7:54:88:7E:8C / 192.168.168.3

Settings

Option Channel

44

Settings

[4] 76.0-79.0 sec 18.1 Mbytes 152 Mbits/sec  
[4] 79.0-80.0 sec 16.2 Mbytes 136 Mbits/sec  
[4] 80.0-81.0 sec 18.4 Mbytes 155 Mbits/sec  
[4] 81.0-82.0 sec 18.1 Mbytes 152 Mbits/sec  
[4] 82.0-83.0 sec 17.0 Mbytes 142 Mbits/sec  
[4] 83.0-84.0 sec 15.5 Mbytes 130 Mbits/sec  
[4] 84.0-85.0 sec 18.2 Mbytes 153 Mbits/sec  
[4] 85.0-86.0 sec 17.9 Mbytes 150 Mbits/sec  
[4] 86.0-87.0 sec 18.5 Mbytes 155 Mbits/sec  
[4] 87.0-88.0 sec 17.8 Mbytes 149 Mbits/sec  
[4] 88.0-89.0 sec 17.9 Mbytes 150 Mbits/sec  
[4] 0.0-90.0 sec 1.51 Gbytes 144 Mbits/sec

Test over...

Test

Disclaimer

1. This disclaimer applied only to the specific test carried out, results may vary depending on the test environment, the test result is for reference only.

2. Test results cannot be used as a basis for determining the product shipping quality assurance.

## Protokolleinstellung

Für sämtliche Systemaktivitäten des Host werden Protokolle angelegt, die von Technikern genutzt werden können, um Fehler oder Probleme aufzuspüren. Im **Protokolleinstellung** Menü haben Sie folgende Möglichkeiten:

- Laden Sie das Systemprotokoll auf Ihren lokalen Computer herunter, indem Sie auf **Auf PC herunterladen** klicken.
- Löschen Sie das Systemprotokoll, indem Sie auf **Protokoll löschen** klicken.
- Zeigen Sie das Systemprotokoll im **Systemprotokoll Ansicht** Fenster an.

The screenshot displays the BenQ router's web interface. On the left, a sidebar menu lists various settings, with 'Log Setting' highlighted. The main content area is titled 'Log Setting' and contains three sections: 'Download to PC' with buttons for 'Download to PC' and 'Download TX Log'; 'Clear Log' with a 'Clear Log' button; and 'System Log View' which shows a scrollable list of system logs. The logs include timestamps and messages such as 'Network device 'lg' link is up', 'Interface 'lostopad' has link connectivity', and 'DHCP, IP range 192.168.168.110 - 192.168.168.126, lease time 8h'.

## Rechtlicher Hinweis

Für Informationen über den Haftungsausschluss oder die Datenschutzrichtlinie drücken Sie auf **Rechtlicher Hinweis**, um mehr zu erfahren.

# Problemlösung

Kategorie	Problem	Ursache	Lösung
Ihr Bildschirm	Ihr Bildschirm wird nicht angezeigt, wenn Sie auf den Button drücken.	Der Button ist mit einem anderen Host verbunden.	Der Button sollte erneut mit dem Host gekoppelt werden.
		Zeit zum Drücken ist nicht ausreichend.	Drücken Sie auf die Präsentationstaste, bis die LED-Anzeige von grün nach blau wechselt.
	Der Bildschirm wird schwarz oder flackert, wenn der Host präsentiert.	Unzureichende Stromversorgung.	Vergewissern Sie sich, dass das Produkt ordnungsgemäß mit Strom versorgt oder angeschlossen ist.
	Der Bildschirm verzögert stark und der Ton bricht manchmal ab.	Unzureichende Stromversorgung des Button. Ein Laptop mit USB 2.0 Anschluss könnte als Stromversorgung für den Button verwendet werden.	Stellen Sie sicher, dass USB 3.0 als Stromversorgung des Button verwendet wird.
		WLAN-Störung oder Signalabschwächung.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Stellen Sie sicher, dass die Übertragungsdistanz nicht mehr als 15 Meter beträgt und keine Hindernisse vorhanden sind.</li> <li>• Starten Sie den Host neu, um den WLAN 5G Kanal erneut zu scannen.</li> <li>• Melden Sie sich bei <b>Web Management &gt; Drahtlosnetzwerk &gt; WLAN Funkeinrichtung &gt; die Übertragungsleistung umschalten an</b></li> </ul>
Der Button	Der Button startet manchmal automatisch.	Unzureichende Stromversorgung.	Stellen Sie sicher, dass USB 3.0 als Stromversorgung des Button verwendet wird.
	Die LED-Anzeige des Button leuchtet auch nach 30 Sekunden nach dem Einschalten rot.		
	Die Kopplungsfunktion setzt den Button zurück. Kann nicht über die <b>MODE</b> Taste ausgeführt werden, während der Button eingeschaltet ist und die LED anfängt, rot zu blinken.	Der Button wurde während der Wiederherstellung nicht richtig ausgeschaltet.	Setzen Sie den Button zurück.

Kategorie	Problem	Ursache	Lösung
Der Host	Es wird überhaupt nichts auf dem Bildschirm angezeigt.	Der Display ist ausgeschaltet.	Schalten Sie den Bildschirm ein.
		Der falsche Eingang ist ausgewählt.	Wählen Sie den richtigen Eingang aus.
	Es wird überhaupt nichts auf dem Bildschirm angezeigt.	Das Videokabel ist nicht richtig angeschlossen.	Schließen Sie das HDMI Kabel zwischen dem Host und dem Anzeigegerät erneut an.
		Der Bildschirm zeigt auf dem "Anleitungsbildschirm" oder "Leerlaufbildschirm" nicht die Ausgangsauflösung des Host von 1080p an.	Ersetzen Sie den Bildschirm durch einen neuen, welcher die Ausgangsauflösung von 1080p unterstützt.
		Der Host befindet sich im <b>Netzwerk Standbymodus</b> , wenn die Videokonferenz Standbymodus Funktion aktiviert ist.	Drücken Sie auf die Präsentationstaste des Button, um mit der Präsentation zu beginnen.
		Der Host wird ausgeschaltet.	Drücken Sie kurz auf die Standbytaste des Host.
		Unzureichende Stromversorgung.	Nutzen Sie ein Netzteil für die Stromversorgung des Host.
	Die LED-Anzeige des Host leuchtet auch nach 30 Sekunden nach dem Einschalten rot.	Der Host wurde während der Wiederherstellung nicht richtig ausgeschaltet.	Setzen Sie den Host zurück.
EDID	Nach der Verbindung des Button mit Ihrem Laptop, kann der zweite Bildschirm (InstaShow™) nicht erkannt werden.	Die HDMI Verbindung zwischen Ihrem Laptop und dem Button ist locker.	Schließen Sie das HDMI Kabel des Button wieder an.
		Laptop Problem	Starten Sie Ihren Laptop neu.
		Der Button wird heruntergefahren.	Schließen Sie das USB Kabel des Button wieder an.

Kategorie	Problem	Ursache	Lösung
Kopplung	Die Meldung <b>Kopplung fehlgeschlagen</b> vom Host wird auf dem Bildschirm angezeigt, wenn der Host mit dem Button gekoppelt wird.	1. Fehler: 1103 2. Der Host hat die maximale Anzahl von Kopplungen erreicht.	Melden Sie sich am Web Management an und wählen Sie anschließend <b>Kopplung &gt; Kopplungsstatus &gt; Löschen</b> . Nicht mehr benötigte Kopplungen löschen.
		WLAN-Störung oder Signalabschwächung.	Stellen Sie sicher, dass die Übertragungsdistanz nicht mehr als 15 Meter beträgt und keine Hindernisse vorhanden sind.
		Der Button hat den Kopplungsmodus nicht rechtzeitig aufgerufen.	Wenn der Host den Kopplungsmodus aufruft, sollte der Button den Kopplungsmodus innerhalb von zwei Minuten ebenfalls aufrufen.
Windows Software	Bei der Präsentation eines Films über den GOM Media Player wird das Vollbild in eine obere und untere Hälfte geteilt.	Media Player	Verwenden Sie andere Media Player für die Wiedergabe von Videodateien, z.B. Windows Media Player.
Web Management	Anmeldung nicht möglich	Konto und Kennwort vergessen.	1. Setzen Sie den Host zurück. 2. Standard Anmeldekonto: admin 3. Standard Anmeldepasswort: 0000.
	Laptop kann mit dem richtigen Kennwort über WLAN keine Verbindung mit der SSID herstellen.	Das Laptop WLAN Modul unterstützt kein 802.11 AC.	Der Laptop kann sich mit einem Ethernetkabel anstelle der WLAN Verbindung mit dem Host verbinden.

## Fehlercode

RX Fehlercode	Ursache
0101	Firmware Dateifehler
1101	Kopplungszeit abgelaufen
1102	Kopplung manuell stoppen
1103	Verbindungslimit erreicht
2101	Der Lüfter funktioniert nicht mehr



BenQ.com

© 2023 BenQ Corporation.  
Alle Rechte vorbehalten. Änderungsrechte vorbehalten.